平成8年1月1日発行(毎月1回1日発行) 第9巻第1号(通巻86号) 平成元年10月2日第3種郵便物認可

『聖夜物語』『同級生』など人気ゲームをとじこみ付録で完全攻略

PC Engine FAN

1996 JANUARY 660YEN 1

Future is X

巻頭23ページ

FX総力特集

開発ラッシュ追跡特報

ついに発表

天地無用! 魎皇鬼FX

新タイトル

虚空漂流ニルゲンツ

発売間近

アンジェリークSpecial

続報

ユナFX
同級生2

ドラゴンナイト4
アニメフリークFX Vol.2
ファイアーウーマン纒組
負けるな!魔剣道Z

新作情報

ぷよぷよCD通(2)
てきぱきワーキン♥ラブ
DE・JA

声優ストリート

ライブレポート

國府田マリ子

フレッシュボイス

宮村優子

とじこみ付録

攻略大全XXスペシャル
聖夜物語/同級生
銀河婦警伝説サファイア
ルナティックドーンFX
バザールでござーるのゲームでござーる



付録ポスター

アンジェリークSpecial
オリジナルセル画ポスター

マルチメディアのNEC

銀河お嬢様伝説ユナFX 哀しみのセイレーン

GALAXY FRAULEIN

体験版



『2』での、あのアンデローベとの戦いを終え
地球でお気楽極楽の日々を過ごすユナ。
だが遠く離れた銀河の彼方では、ユナに関わる
とんでもない陰謀が進行していた…!?
超人気ADV『ユナ』の最新作、PC-FXにいよいよ登場!!
そして発売にさきがけ、いち早く体験版がプレイできる
記念キャンペーンをこの冬実施!! ビッグチャンスを見逃すな!!



NEC
ひと足先に「ユナ」に会える
今だけのビッグチャンス!!
今、「PC-FX」をお買い上げいただくと、
「銀河お嬢様伝説ユナFX～哀しみのセイレーン～」
体験版をもれなくプレゼント!
NEC PC-FX
発売1周年
記念キャンペーン
銀河お嬢様伝説
GALAXY FRAULEIN
ユナFX
哀しみのセイレーン
PC-FX
体験版
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
Not for sale
非売品
▲店頭では絶対手に入らない貴重品。
アニメゲームでいっしょにあそぼ♥
期間　平成7年12月1日㈮から
平成8年1月20日㈯まで
(当日消印有効)
応募方法　①キャンペーン期間中に「PC-FX」を購入してください。
②「PC-FX」の取扱説明書に付いている保証書に必要事項（郵便番号・住所・氏名・電話番号）をはっきり記入してください。
③記入した保証書をコピーし、郵送手数料として郵便切手390円分を添えて応募してください。
応募先　〒151-91 東京都渋谷区代々木郵便局私書箱63号「PC-FX発売１周年記念キャンペーン事務局」宛
●お問い合わせ先　キャンペーン事務局
東京(03)3485-2707
●保証書に、お買い上げの日付（キャンペーン期間中のもの）と販売店印のない場合は無効になりますのでご注意下さい。
※体験版の仕様は予告なしに変更になる場合があります。
※体験版パッケージイラスト協力／メディアワークス
©只野和子 1995 ©NEC Home Electronics, Ltd.1995
PC-FXアニメファンクラブ会員募集!
NEC PC-FXアニメファンクラブご入会希望の方は、あなたの住所・氏名を書き80円切手を貼った返信用封筒を下記の宛先を書いた封筒に入れ「入会案内希望」係まで送ってください。
〒104東京都中央区湊2-16-25ライオンズマンション鉄砲洲3-702号
PC-FX アニメファンクラブ「入会案内希望」係(問い合わせ先)03-3555-8226
フルアニメーションゲームマシン
PC-FX
ピーシー・エフエックス●標準価格49,800円（税別）
お問い合わせは NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(代表)



マルチメディアのNEC
あのバザールでござーるがゲームになった!
バザールでござーるの
ゲームでござーる
12月22日(金)発売予定
希望小売価格7,800円(税別)
プレイヤーが考えてバザールが行動する!
何事も用心するでござーる
これはラッキー!!バナナでござーる
ちょっとひと休みするでござーる
びっくりしたな、もうでござーる
尻もちをついたでござーる
おっと危ないでござーる
バランス感覚には自信があるでござーる

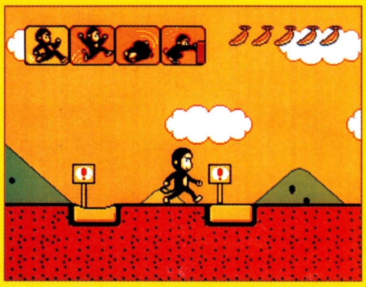
NEC

これがゲームでござーる



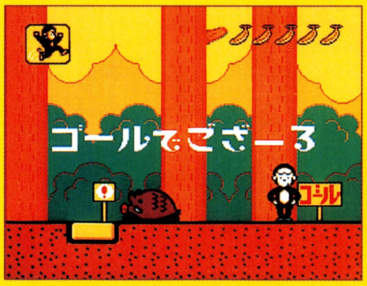
動作を選ぶでござーる

プレイヤーは各ステージがスタートする前に、アクションポイントでの動作を設定しておくでござーる。ステージのあちこちにあるアクションポイントに触れると、バザールが設定した動作をするでござーる。



ゲームスタートでござーる

バザールがステージの中にあるアクションポイントで走る、ジャンプする、まわるでござーる。ひたすらゴールを目指すでござーる。お金を拾ったらお店で家具を買い、家を豪華にするでござーる。



やった！ゴールでござーる

ゴールに向かう途中にバナナが落ちていたらラッキー‼でござーる。バザールはバナナを食べると体力を回復して元気になるでござーる。見事ゴールの表示にたどり着いたら、ステージをひとつクリアでござーる。



「バザールでござーるのゲームでござーる」をお買い上げいただくと、もれなく特製バザールオリジナルきんちゃくバッグを差し上げます。

応募方法　取扱い説明書に付いている応募券と送料（切手390円分）を同封の上、対象期間中に応募下さい。全員に特製バザールオリジナルきんちゃくバッグを差し上げます。詳しくは取扱い説明書をご覧ください。

応募締切　平成8年1月31日（当日消印有効）

チャックを開けると大きくなるでござーる



SUPER CD·ROM² SYSTEM　HE system

PC Engine DUO-RX
CD-ROMゲームマシン
標準価格29,800円（税別）



※お問い合わせ先はNECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業本部 TEL.03(3454)5111(大代表)

マルチメディアのNEC

世の中を、すぐれたソフトで夢中にさせたい。
“NECインターチャネル株式会社”です。

Inter Channel

インタラクティブコンテンツとユーザーを深く親密につなぐチャンネルとして機能する。
このコンセプトをもとに、新しく“NECインターチャネル株式会社”はスタートしました。
私たちは、NECグループで培ってきた「財産」を継承し、融合させることで、
マルチメディアの世界をもっと大きく、楽しく広げていきたい、
そこで出会う人をもっとわくわくさせたい。そう、考えています。
PC-98からWindows、Macintosh、ゲーム専用機対応ソフトの
企画・制作・販売まで、事業分野も幅広く展開。
すぐれたCD-ROMタイトルを世に送りだすことはもちろん、
ネットワーク時代における新たなコンテンツ提供のあり方も視野に入れ、歩み始めます。
私たちは、“NECインターチャネル株式会社”です。

NEC

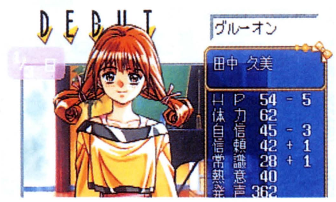


誕生S
— Debut —

超人気アイドル育成シミュレーションソフトが、セガサターンで新たにデビュー！







弱小プロダクションのマネージャー見習いの君に、ついにアイドル担当のチャンスが訪れる。落ちこぼれ3人娘がトップスターになれるかどうかはすべて君の育て方次第。セガサターン専用ソフトは、マネージャーのタイプ選択、新コマンド、イベントの追加などで、さらにパワーアップ。ますます見逃せない、とびっきりの面白さだ！

近日発売予定 セガサターン専用ソフト 価格未定

ⒸNEC Interchannel, Ltd. Licenced by HEADROOM

DE・JA



考古学をモチーフにした話題のアドベンチャーがPCエンジンで新登場。キャラクターデザインも一新！

近日発売予定 PCエンジン版 価格未定

ⒸNEC Interchannel, Ltd. Licenced by elf

同級生2



大好評アドベンチャーRPG第2弾が、PC-FXで新登場。操作性、CG、シナリオともにグレードアップ！

近日発売予定
PC-FX版
価格未定

ⒸNEC Interchannel, Ltd. Licenced by elf

卒業R



傑作シミュレーション「卒業」がついに実写で登場。しぐさによる心理描写も超リアル。興奮度ぐんとアップ！

近日発売予定
PC-FX/Windows版
(Windows95対応)
価格未定

ⒸHEADROOM ⒸBANDAI VISUAL CO., Ltd.
ⒸNEC Interchannel, Ltd.

ドラゴンナイト4



本格シミュレーションバトルを採用したシリーズ最新作。今度の主人公は「カケル」。新たな伝説が、今始まる！

近日発売予定
PC-FX版
価格未定

ⒸNEC Interchannel, Ltd. Licenced by elf

モンスターメーカー〜神々の方舟〜

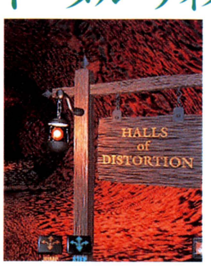


鮮明なCG、モンスター合体システムもバージョンアップした第2作。物語の終わりは、新たな物語の始まりだった!?

近日発売予定
PCエンジン版
価格未定

ⒸNEC Interchannel, Ltd.
Ⓒ翔企画/九月姫/遊企画/オフィスK

トータル・ディストーション



ミュージックビデオでビッグサクセスをつかめ。巨匠ジョー・スパークスが放つ待望の超大作がついに登場！

日本語版
12月21日発売予定
Windows版
価格9,800円(税別)

Ⓒ1995 Pop Rocket, Inc.

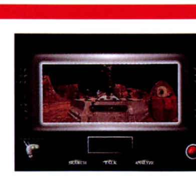
ピクシーガーデン



キャラクターデザインに、あの出渕裕を起用。新たな妖精の世界を創造する"妖精環境"シミュレーションゲーム！

12月8日発売予定
MS-DOS版
(PC9821対応)
価格未定

Ⓒ1995 NEC Interchannel, Ltd./HEADROOM

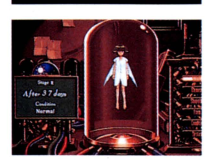


ノアズ・アーク

謎に満ちた異色のファンタジーSFアドベンチャー！

好評発売中 ハイブリッド版
Windows(DOS/V、PC98)、Macintosh対応
価格9,800円(税別)

Ⓒ1995 Proforce System, Inc.ⒸNEC Interchannel, Ltd.



メルクリウスプリティ

あの妖精育成シミュレーションの大ヒット作が、帰ってきた！

近日発売予定 Windows版
(Windows95対応)
価格未定

ⒸNEC Interchannel, Ltd./HEADROOM/LONGSHOT

InterChannel

NEC NECインターチャネル
東京都港区三田1-4-28(三田国際ビル21F)〒108
TEL.(03)5440-0763

MONTHLY PC Engine FAN

1996 JANUARY 1

Future is X　FX総力特集

36ページ・とじこみ付録

攻略大全XXスペシャル

新作情報

CONTENTS



特別付録①
アンジェリークSpecial オリジナルセル画ポスター

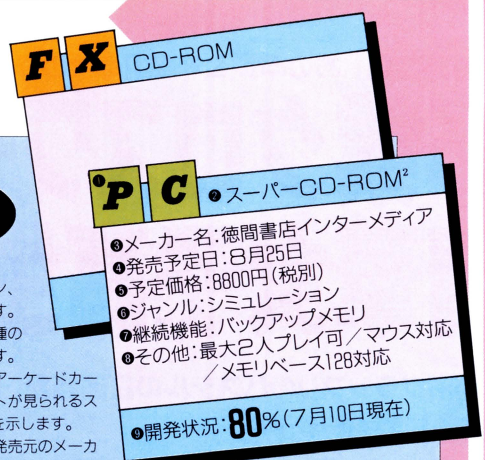
原画・由羅カイリ
彩色・平岡れい子

COVER
●原画／高田明美
●彩色／スタジオK・柴田睦子
●デザイン／川田博
●CG／Jam Digital Studio

<発売>株式会社徳間書店　<編集・発行>徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／山森尚　●編集人／北根紀子　●副編集長／福成雅英　●編集委員／村田憲生・山田政彦　<編集>●スタッフ／〔東京〕伊藤明照・須佐雅之　〔仙台〕大石美智子　●アシスタント／〔東京〕片山太郎・高嶋融・中澤直広・三浦利夫　〔仙台〕佐久間弘子・中鉢ゆき子　<広告>●部長／遠藤剛　●スタッフ／大内隆　●アシスタント／江渕綾乃　<販売>●部長／遠藤剛　●スタッフ／石井基之・吉野なおみ　<NCC>●マネージャー／和田秀美　スタッフ／佐瀬伸治・高橋栄治・佐々木さとみ　<デザイン>●AD／川田博　●スタッフ／〔仙台〕鈴木徳房　●アシスタント／〔仙台〕板橋里佳・今村奈緒美・佐藤祥子　<協力>●校閲／笠原紀彦　●編集／安藤美保・大野哲次・奥義之・三戸貴代　●写真／島崎英俊・園田昭彦・守屋貴章・藪田修身　●ヘアメイク／油屋嘉明●デザイン／アドバンス・伊藤デザイン室・カワタヒロシデザインルーム・K'S工房・ミニズ●フィニッシュデザイン／株式会社キンダイ・株式会社つかさコンピュータ・ターゲット・有限会社湯目写植工芸　●印刷／大日本印刷株式会社

※本誌掲載の画面写真は、スペック内の開発状況が100%となっているもの以外は開発中のものを掲載しています。

GAME INDEX



スペック表の見方

①機種　PCはPCエンジン、FXはPC-FXを示します。
②対応媒体　それぞれの機種の対応している媒体を示します。アーケードカード対応は、アーケードカード使用時に何らかのメリットが見られるスーパーCD-ROM²ソフトを示します。
③メーカー名　原則として発売元のメーカー名を示します。
④発売予定日　この号を売っている時点での発売予定時期を示します。
⑤予定価格　メーカー側の希望する販売予定価格を示します。
⑥ジャンル　編集部で判断した、便宜上のソフトの種別を示します。
⑦継続機能　ゲームを継続する機能が付加されている場合、その形態を示します。ジャンルによってはコンティニューの表記を省略している場合があります。
⑧その他　ソフトに周辺機器が必要、もしくは対応している場合、その形態を示します。同時プレイは最大人数、マウスや6ボタンパッドについては、必要なものについては「専用」、それ以外は「対応」で示します。またメモリベース128（セーブくん含む）については、データセーブに必要な場合、「専用」と表記しています。
⑨開発状況　ソフトの開発進行状況を、編集部で定めた基準にそって各メーカーに判定してもらったものです。

愛の日記

あなたの運転する車で初日の出を見に行ったけれど、冬のオープンカーはつぎからパスね。「こういうスタイルがロードスターなんだ」なんて言うけど、女のコは大変なの。　ロケ地／神奈川・江ノ島



●ウル技に関する質問は

☎022-213-7555

●それ以外の記事に関する問い合わせは

☎03-3573-8644

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日を除く月曜～金曜の午後4時から6時の間、上記の番号で受け付けています。質問は、本誌記事に関することのみに限らさせていただいております。ゲームの解答やヒントに関してはお答えできません。

●バックナンバーに関するお問い合わせは

☎03-3573-8613（販売部）

●広告掲載に関するお問い合わせは

☎03-3573-8612（広告部）

※12月25日から1月4日まで、編集部はお休みします

Act Against AIDS 勇気と愛気

声優と美少女キャラのアイドル誌

Virtual IDOL

バーチャル・アイドル

Vol.6

表紙は、人気上昇中の丹下 桜だ!!



Happyメリークリスマス
声優さんから直筆クリスマスカードのプレゼント!!

2大付録
1 丹下 桜にっこりポスター
2 銀河お嬢様伝説ユナ2カレンダー

❤巻頭特集! あの卒業＆卒業IIの女のコの秘密がいっぱい

卒業クロスワールド 清華女子高生白書

❤前回グランプリのパステルの2連覇か、それとも…!?

発表! 読者がえらぶ

第2回 バーチャル・アイドル大賞

❤アツく燃えたアーティスト声優たちのステージ

笠原弘子＆國府田マリ子＆鈴木真仁 ライブレポート

❤ボクらのきらめき美少女たちが、ついにアーケード進出!

ときめきメモリアル対戦ぱずるだま

● ときめきメモリアル／同級生2／Noël お嬢様捜査網／結婚／アニメフリークFXほか

● 椎名へきる／國府田マリ子／金月真美の人気連載エッセイ

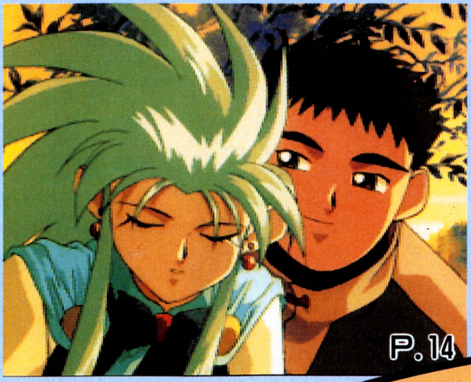
バーチャル・アイドル Vol.6

発行／徳間書店インターメディア 発売／徳間書店

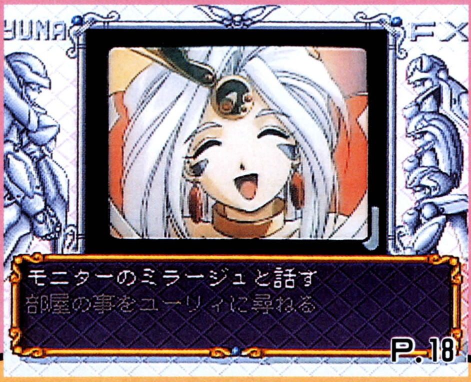
12月2日 発売予定

790円(税込)

※本誌のバックナンバーは、Vol.1～4までは完売。Vol.5のみが少々あります。
お問い合わせは、徳間書店インターメディア販売部(☎03-3573-8613)まで。



P.14 天地無用！魎皇鬼FX（仮称）



P.18 銀河お嬢様伝説ユナFX



P.20 アンジェリークSpecial

開発順調のFX9タイトルがそろいぶみ

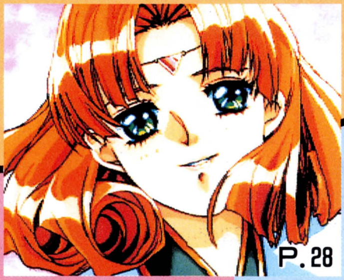
FX総力特集
開発ラッシュ追跡特報



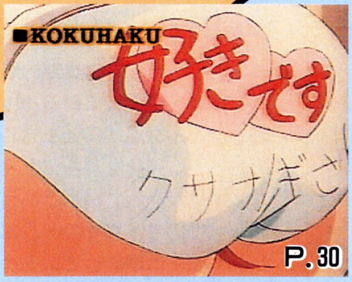
P.24 虚空漂流ニルゲンツ



P.26 同級生2

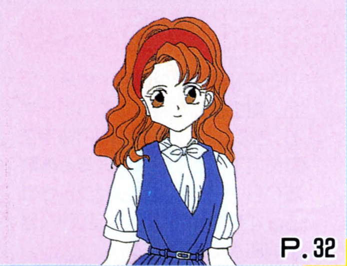


P.28 ドラゴンナイト4

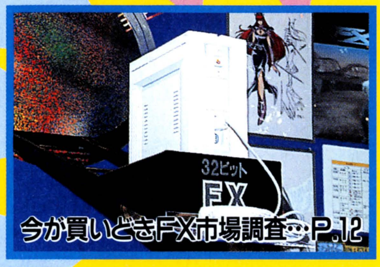


P.30 アニメフリークFX Vol.2

みんな覚えているだろうか。PC-FXの名前の由来を。FXの「F」は未来を意味するFutureのF、そして「X」は未知なるものを示すことを。FXがこれから進む道は、いまだ未知なるものなのだ。「Future is X」。FXの未来を感じさせる9タイトルを、さらにはFXの未来そのものを、確かめて欲しい。



P.32 ファイアーウーマン 纏組



今が買いどきFX市場調査 P.12



P.33 負けるな！魔剣道Z

Future is X



今が買い時FX市場調査



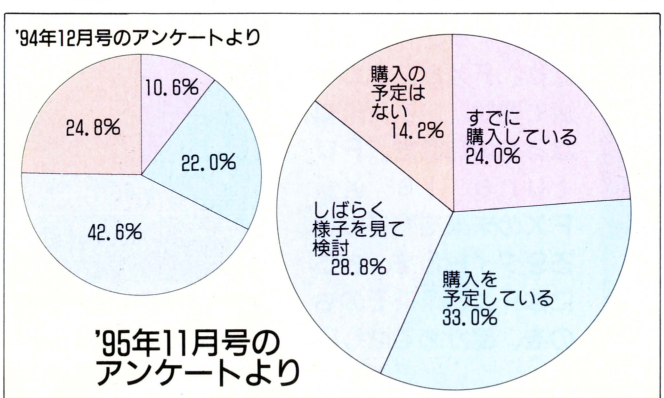
例年、年末にかけてのこの時期はゲーム業界にとってかき入れ時である。FXもソフトの充実とともに長い滑走期間を終え、飛び立とうとしている。今回の特集では、ユーザー、メーカー、販売店のそれぞれの立場からFXのポテンシャルを再検証してみた。FX購入のガイドとして活用してほしい。

ソフトの充実にともなってFX本体の人気も急上

FXが昨年末に発売されたときに提示されたコンセプトが「Future is X」今まで体験しなかったような新しいゲームを提供していこうと宣言したわけだ。ハードの性能は従来の8ビット、16ビットマシンでは実現できなかった高画質の動画再生や高速演算など、その性能を列挙すればきりがない。ただ、その性能を十二分に活かしたソフトが世に出るまでには、やはり時間がかかる。1年たってFXの性能を活かした高品質のソフトが出てくるようになり、FXの持ち味をユーザーにアピールできるようになったといえるだろう。だからこそこの年末は、FXに大注目なのだ。

☒ 読者はFXのこと、どう思ってる?

かなり一方的な編集部の思い入れでFXを応援しているわけだが、読者はどんな風にFXを見ているのだろう。残念ながら、爆発的にFX本体が売れているという話は聞かないので、多くのPCエンジンユーザーは静観しているとみていい。下のグラフはFXが発売された直後の昨年末にとったアンケートと最近のアンケートを比較したものだ。特徴的なのは、購入を予定している人の割合が10%以上も増えている点だ。1年かけて購入者が10数%しか増えていないということを考え合わせれば意味のある数字といえるだろう。これに、様子を見て検討している人を合わせれば、FXのソフトに注目している読者の割り合いは85%以上にのぼり大多数を占めるのである。



☒ 町で調べてみました

というわけで、読者のみんなは魅力的なソフトさえあれば、FXを購入してもいいと思っていることが数字によって明らかになったわけだ。ところが、購入に踏み切らせる重要な問題として、FX本体の価格が立ちはだかる。今回、編集部が東京を中心にいくつかのショップで実売価格を調査した結果が右の表だ。一時期店頭からFX本体が見られなくなったこともあったが、最近では量販店を中心にFX本体を販売する店が増えてきている。肝心の価格のほうは、新品で3万円台前半の価格帯が主流、各ショップによってばらつきが見られる。中古のほうは、2万円を切る価格から3万円近い価格まで、ばらつきが大きい。

FX本体価格リスト(11月15日調べ)

	価格	店名
新品	38,000円	ソフマップ1号店
	34,800円	ハチスケ津田沼パルコ店
	32,800円	メッセサンオー
中古	29,800円	ソフマップ1号店
	19,800円	ハチスケ津田沼パルコ店
	25,800円	メッセサンオー

ソフマップ1号店☎03-3346-9651※現在在庫ありません/ハチスケ津田沼パルコ店☎0474-78-6833/メッセサンオー☎03-3255-3451
上記以外でFXを取り扱っているショップ/ヨドバシカメラ新宿西口ゲーム館☎03-3346-1010/ラオックス・ザ・コンピュータ・ゲーム館☎03-3251-3100

今回、各ショップにお話を伺ってみるとFX本体が売れだしているという感触があるという意見が多かった。FX大爆発の予兆を感じ取っているのかもしれない。

今、FXを買うとユナFXデモCD-ROMがもらえる!

12月1日からNECホームエレクトロニクスでは、「NEC PC-FX 発売一周年記念キャンペーン」と題してキャンペーンを展開する。

内容は12月1日から'96年1月20日までの期間中にFX本体を購入すると『銀河お嬢様伝説ユナ～哀しみのセイレーン～』体験版をプレゼントするというもの。購入したFXの取扱説明書についている保証書に郵便番号・住所・氏名・電話番号を記入してコピーする。このコピーと送料390円切手を添えて下記あて先まで送ると体験版CD-ROMがプレゼントされる。応募の締切りは1月20日(当日消印まで有効)。

〒151-91 東京都渋谷区代々木郵便局私書箱63号 PC-FX発売一周年記念キャンペーン事務局
☎03-3485-2707

みんなの期待するソフトはどこまでできてる？

ハードの販売台数を押し上げるには、人気ソフトがいつ発売されるのかが重要となってくる。FXの問題は人気の高いソフトがなかなか発売されなかった点が大きい。12月号の読者アンケートから前人気の高いFXのソフトを5位まで紹介するとつぎのようになる。

①『天外魔境IIINAMIDA』
②『同級生2』
③『アンジェリークSpecial』
④『デア　ラングリッサー』
⑤『銀河お嬢様伝説ユナFX』

この中で、発売日が決定しているタイトルは3位のアンジェリーク、4位のデア　ラングリッサーの2タイトル。1位、2位のタイトルは不動だが、3位以下は発売日の近いものが上位に入る傾向にある。FXユーザーはソフトに飢えているのである。メーカーさんがんばって。





⬆11月22日に行われたNECインターチャネルの記者発表会で『天地無用FX』を発表。同社はこのほかに3タイトルを計画中

➡『アンジェリークSpecial』を発売する光栄とNEC－HEは、11月19日のイベントで『アンジェリーク2』を発売すると表明

PC-FXソフトラインナップ

発売日	ゲームタイトル	メーカー名	価格
'94年12月	卒業IIFX	NECホームエレクトロニクス	8800円
	TEAM INNOCENT	ハドソン	9800円
	バトルヒート	ハドソン	8800円
'95年3月	紺碧の艦隊	NECホームエレクトロニクス	8800円
	全日本女子プロレス	NECホームエレクトロニクス	9800円
	麻雀悟空　天竺	NECホームエレクトロニクス	8800円
5月	リターン・トゥ・ゾーク	NECホームエレクトロニクス	9800円
7月	天外魔境　電脳絡操格闘伝	ハドソン	8800円
8月	アニメフリークFX　Vol.1	NECホームエレクトロニクス	6800円
9月	パチ夫くんFX　幻の島大決戦	NECホームエレクトロニクス	8800円
11月	キューティーハニーFX	データウエスト／NECホームエレクトロニクス	8800円
	上海　万里の長城	アスク講談社／NECホームエレクトロニクス	6800円
	ルナティックドーンFX	アートディンク／NECホームエレクトロニクス	8800円
12月22日	アニメフリークFX　Vol.2	NECホームエレクトロニクス	6800円
	アンジェリークSpecial	光栄／NECホームエレクトロニクス	7800円
	鬼神童子ZENKI　FX	ハドソン	未定
12月予定	お嬢様捜査網	ヘッドルーム／NECホームエレクトロニクス	未定
	ときめきカードパラダイス	ソネット・コンピュータエンタテイメント	8800円
'96年2月	バウンダリー・ゲート	パック・イン・ビデオ／NECホームエレクトロニクス	未定
'96年3月	アニメフリークFX　Vol.3	NECホームエレクトロニクス	未定
	スーパーリアル麻雀PV　FX	ナグザット／NECホームエレクトロニクス	未定
	マスターズ　遙かなるオーガスタ3(仮称)	T&Eソフト／NECホームエレクトロニクス	未定
	ミラークルム　ザ・ラスト・レベレーション	レイ・フォース／NECホームエレクトロニクス	未定
'96年5月	ペブルビーチの波濤(仮称)	T&Eソフト／NECホームエレクトロニクス	未定
'96年6月	チップちゃんキィーック！	NECホームエレクトロニクス	未定
'96年7月	ラスト・インペリアル・プリンス	日本アプリケーション／NECホームエレクトロニクス	未定
発売日未定	きゃんきゃんバニーDX(仮称)	NECホームエレクトロニクス	未定
	銀河お嬢様伝説ユナFX	ハドソン	未定
	虚空漂流ニルゲンツ	マイクロキャビン／NECホームエレクトロニクス	未定
	スーパーパワーリーグFX	ハドソン	8800円
	続　初恋物語　修学旅行	徳間書店インターメディア／NECホームエレクトロニクス	未定
	卒業R	NECインターチャネル	未定
	デア　ラングリッサー(仮称)	NCS／NECホームエレクトロニクス	未定
	天外魔境IIINAMIDA	ハドソン	未定
	同級生2	NECインターチャネル	未定
	ドラゴンナイト4	NECインターチャネル	未定
	バーチャルインベーダー(仮称)	NECホームエレクトロニクス	未定
	パワードールFX	工画堂スタジオ／NECホームエレクトロニクス	8800円
	ファイアーウーマン　纏組	徳間書店／NECホームエレクトロニクス	未定
	ファーランドストーリーFX	テイジイエル／NECホームエレクトロニクス	未定
	ブルーシカゴブルース	リバーヒルソフト／NECホームエレクトロニクス	8800円
	ボイスパラダイス	NECホームエレクトロニクス	未定
	麻雀(仮称)	日本物産／NECホームエレクトロニクス	未定
	負けるな！魔剣道Z	フィルインカフェ／NECホームエレクトロニクス	未定
	みにまむなのにっく	スタジオOC／NECホームエレクトロニクス	未定
	女神天国II	NECホームエレクトロニクス	未定
	レーシング(仮称)	NECホームエレクトロニクス	未定
	ルルリ・ラ・ルラ	NECホームエレクトロニクス	未定

NEC-HE本庄事業部長特別インタビュー

──FX本体の発売元であるNECホームエレクトロニクスは、今年の5月に「アニメ戦略」という新しいコンセプトを打ち出してソフト開発の事業に取り組んできた。このコンセプトを推進してきた本庄中事業部長にFXの事業展開について伺った。

まずはじめに、FXでやっている32ビットの事業は、今後も継続してやっていきます。その中でアニメ戦略というコンセプトを打ち出してきたわけですが、ようやくこのコンセプトに沿ったソフトがそろいはじめたかなという段階で、引き続きこのコンセプトに乗ったソフトを出していきたいと思っております。

なぜ、アニメ戦略なのかという点ですが、はたしてゲーム機というものの中でユーザーの底辺が広がっていっているのだろうか、という疑問が根底にあります。似たようなタイプのゲームが氾濫している状態で、今のゲームとはちがうニーズがあるのではないだろうか、その中でFXの特性を活かせるジャンルはなんだろうか、というところから発想しています。その中で行き着いた1つの結論がアニメ戦略というわけです。

残念ながら現在まではみなさんのニーズに応えられるようなラインナップのソフトを多数そろえるというところまでいっておりません。みなさんに満足していただけると共にヒットが期待できるソフトの開発は順調に進んでおり、今後ともこの路線は押し進めてまいりたいと考えております。年間36タイトル、月平均2～3タイトルを予定しています。

──ハードの戦略という側面では、どんな対策を取られるのでしょうか。

価格については、定価4万9800円が実売価格で3万2000円前後で販売されているところが多いかと思いますが、台数によってはもっと下げることも可能だと考えております。ソフトのほうも購入しやすい価格帯を中心に設定しています。

そのほか、FXのファンクラブを設立しまして、会報をお送りしております。また、アンジェリークのイベントに代表される各種イベントの開催やハード・ソフトのキャンペーン等でより一層、ユーザーとのコミュニケーションを深めていきたい。

リニューアルについては、検討しておりますが、具体的に発表できるところまでには至っておりません。



⬆本庄中（ほんしょう・あたる）パーソナルプロダクト事業部長兼事業計画部長。FXの行方を握る

FXに超ビッグタイトルが浮上!!



PCエンジンで大人気を博したあの『天地無用！魎皇鬼』が、なんとFXで再登場だ!! 今回は初紹介なのに、ゲーム情報満載でお届け。それだけでなくさらに、制作元のAICスピリッツにインタビューを敢行!! 内容のすご〜く濃い4ページ、絶対見逃すなよ!!



FX CD-ROM

メーカー名：NECインターチャネル
発売予定日：未定
予定価格：未定
ジャンル：アドベンチャー
継続機能：バックアップメモリ
その他：なし

開発状況：10%（11月16日現在）

天地無用！魎

PCエンジンリメイク編＋ニューシナリオ編付き!!

『同級生2』のタイトル発表にも驚いたけれど、このタイトル発表にも驚いた。なんだかんだ言ってもNECインターチャネルさんはやってくれます!!

ＦＸ版『天地無用！魎皇鬼』は、PCエンジン版のリメイク編と、ニューシナリオ編の2本立て。ともにジャンルはアドベンチャー。ただし、ゲームシステムは両者で多少変わるらしい。このあたりの詳しい情報はまだ入ってこないぞ。

リメイク編はセル画取り込み＋音声増加

リメイク編は、ただのリメイクではない!! 画面はすべて一度セル画に起こしてから取り込むことに。PCエンジン版よりも何倍も美しい画像が楽しめるぞ。さらに、PCエンジン版では入りきらなかったキャラの声も、ＦＸ版ではバッチリ収録。どの声が収録されたのかを探す楽しみかたもできる？



↑こんな画面もリメイクされるぞ

おなじみの顔ぶれが再び!!

柾木天地を始め、魎呼、阿重霞など、天地ワールドではおなじみの面々。彼らに再び会える日がやってくるのだ。ここでは復習も兼ねて、主要登場キャラの紹介をしていくぞ。知ってる人も知らない人も、とりあえず読んでってね。

柾木天地（まさき・てんち）



→物語の主人公。魎呼や阿重霞を始めとし、登場する女性キャラ全員から好かれるという、主人公ならではの特権を持っている。いたって健康的な少年だ

魎呼（りょうこ）



→元宇宙海賊。何百年ものあいだ地球で封印されていた。そのときに天地の成長を見守っていて、封印が解けた今や、天地にベタ惚れの状態だ

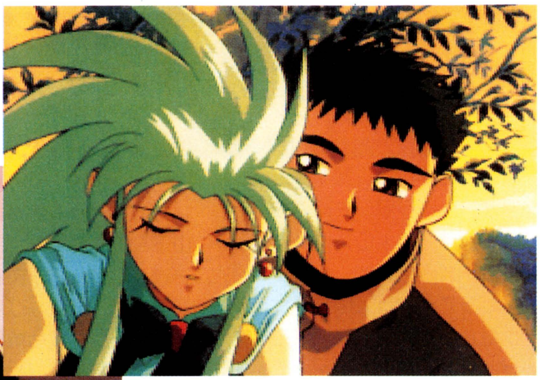
阿重霞（あえか）



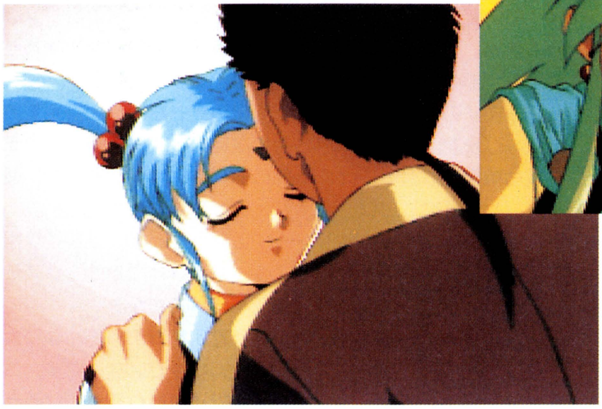
→樹雷（じゅらい）星の第一皇女。婚約者の遙照（ようしょう。じつは天地の祖父）の後を追って地球へ来る

画面写真を入手!!
リメイク編FX画面初公開

編集部ではリメイク編の画面写真5点を入手。リメイク編なのですべてPCエンジン版と同じものなのだが、やはりFX版は画面がきれい!! ちなみにこの5点以外は、全部PCエンジン版の画面だ。



木の上で眠る魎呼と、彼女を見守る天地。けっこういいコンビ？

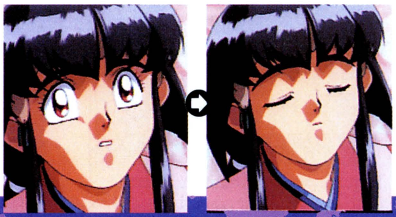


砂沙美のおでこにチュッ♡ ちょっとオマセな砂沙美でした



砂沙美とお風呂ではしゃぐシーン

天地とちょっといいカンジになった阿重霞



皇鬼FX(仮称)

ニューシナリオ編ではあのキャラに会える!!

ニューシナリオ編ではいつもの顔ぶれに混じって、意外なキャラが続々登場する。ここではそのうちの2人にスポットを当てるぞ。

PCエンジン版で初登場した大ボケキャラ白亜（はくあ）は、ニューシナリオ編でも登場することが決定。しかもかなり重要な役回りをするようだ。そしてさらに、小説版で初登場し、CDドラマやOVA番外編にも登場、そしてTVアニメ版ではレギュラー出演していた清音（きよね）もニューシナリオ編で出ることに。

2人ともギャラクシーポリスの刑事。同じギャラクシーポリスの美星ともに、ハチャメチャな活躍をしてくれること間違いなしだ。

白亜（はくあ）



美星のことを崇拝しているのだ

清音（きよね）



ギャラクシーポリス1級刑事。優秀なエリートだったが、美星と組んでからは出世から見放される

砂沙美（ささみ）



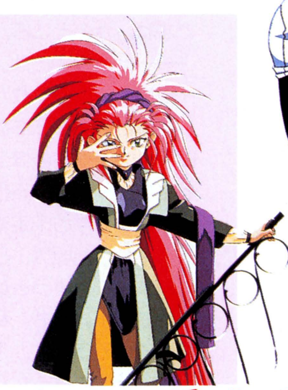
樹雷星の第2皇女。阿重霞とともに地球へやってきた。天真爛漫で元気一直線の女のコだ。腕にぶらさがっている生き物は、ペット兼宇宙船の魎皇鬼である

美星（みほし）



銀河の平和を守っている宇宙の警察機構、ギャラクシーポリスの1級刑事。祖父がこの機構の長官を務めている。すっご～くマイペースな天然ボケキャラ

鷲羽（わしゅう）



12歳の外見で実は2万歳以上という、銀河アカデミーのプロフェッサー。超天才科学者だ。常識を逸脱するほど、頭の中は科学的好奇心に満ちている

次ページに重大情報が!!

マル秘情報続々入手
AIC直撃インタビュー

「まだまだ詳しい情報知りたんだよぉ〃」という思いを捨てきれない編集部は、AICスピリッツを直撃。FX版『天地』の制作に直接携わっている4人の方に集まっていただいて、天地談義に花を咲かせたところ、いやぁ〜、極秘情報が次から次へと。ここではお伝えできるギリギリの部分までを掲載。要チェック間違いなしだ〃

FX版『天地』は2枚組で発売!?

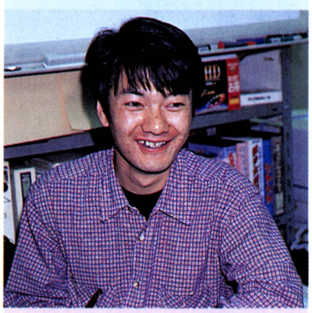
── まず、FX版を出そうという計画が出たのは、いつごろのことでしょうか。

山下賢一さん（以下山下） PCエンジン版のマスターROMができた直後ですね。実際に動き出したのは、発売した直後。買っていただいたお客さんの反応があってからですね。

── マスターの直後というのはいつごろでしょうか。

山下 今年の4月初めですね。お客さんから結構いろいろな声をいただいたんですけれど、「FXにそのまま移植してください」という声がすごく多かったんですよ。また、「続編を出してください」という声も多くて、それならば、両方やってしまいましょうと。

山下賢一さん



やました・けんいち。NECインターチャネル企画制作2ディレクタ。『天地』を担当している

── リメイク編で変更点みたいなものはありますか。

山下 まず、原画を全部セル画に書き直して取り込みますので、見た目自体きれいになります。また、PCエンジン版も結構しゃべってたんですけれど、わりと横に広いシナリオだったもので、「あまりしゃべらなかった」という声もいただいたんです。それで、若干セリフの部分も増やせたらなと、思っています。

黒田洋介さん（以下黒田） あと、システム周りというか、操作性部分の向上を図っていきたいなぁと。FXになったので、FXの機能を使って、PCエンジン版ではできなかったことをやってみたいと思っています。

── 画面構成が変わるとか？

川北浩之さん（以下川北） フル画面が増える、もしくは全部フル画面にしようというふうには考えていますね。

── セリフはPCエンジン版で入りきらなかったものを全部入れるんですか。

山下 いや、全部は今のところ不可能ですね。厳選して徐々に増やしていければと。

川北 もうすでに容量がいっぱいなんですよ…。（笑）

── 思いきって2枚組や3枚組にするとか。

山下 2枚組はまあ、しょうがないかなと。2枚組の可能性は大きいですね。今のところ。

── ということは、1枚がリメイク編で、もう1枚がニューシナリオ編というふうになるんですか。

山下 リメイク編のほうが、もともとボリュームのある作品なので、1枚以上になる予定です。計画がスタートした頃は、リメイク部分はおまけにしようという感じだったんですよ。でも、私がいろいろやっているうちに、1本単品でもいける状態になったんです。

結果が反映されるストーリーにしたい

── ニューシナリオ編についてなんですけれど、PCエンジン版と同じように天地の視点で進むというシステムなんですか。

山下 その辺りもちょっと変えていきたいなと思っています。システム的にも純粋な続編ではなく、違うバージョンでできたらなと。

── ということは、リメイク編とニューシナリオ編では、システムが変わるんですか。

山下 そうですね。まあそんなに大きく変わるわけではないです。コマンド選択式で進むことになるとは思いますけど。両者が同梱で入っているだけ、つまり、話を変えただけのまったく同じゲームが入っている、というふうにはなりません。確かに、いいシステムを継承する形で、似た部分、引きずっている部分もありますけれど。

黒田 PCエンジン版では、何度もやってもらおうと思って、ちょっと横に広いシナリオを作ったんです。ニューシナリオ編では縦の線に気を配って、伏線もきっちり張れるようなストーリーにしたいなと思ってます。

── PCエンジン版では途中から3本のシナリオに分岐するんですけど、ニューシナリオ編でもそういう分岐点はあるんですか。

黒田 ストーリーが真っ二つに分かれるというような、そういう大がかりな分岐点はないですね。ただ、あの、ここまで言ってしまっていいのかどうかわからないですけれど、選択肢によって、ある程度結果が反映されるストーリーにしたいと思っています。

山下 前作（注：PCエンジン版）は選んだことがすぐに反映したじゃないですか。でも、今回（注：ニューシナリオ編）はそういうふうにはならないんです。もちろん相手のリアクションが少し変化するようなものもありますが。

黒田 前作は選択肢をつぶしていけば全部クリアすることが基本的には可能ですよね。でも今回の場合は、そういうふうにしらみつぶしにやっていってもクリアできないこともあるわけで…。

川北 あれをやってこれをやらないと、これが来ないぞみたいな。

黒田洋介さん



くろだ・ようすけ。スタジオオルフェのシナリオライター。『天地』のシナリオを制作している



PCエンジン版のこんなシステムも引き継がれる？

白亜と清音のちょっと気になる話

── ニューシナリオ編は、ストーリー的にどの辺りに位置づけられるんですか。

黒田PCエンジン版が、OVAで言えば7.5話くらいに当たりますよね。で、ニューシナリオ編はその後になりますので、だいたい9話から10話の間くらいのエピソードとして考えています。魎皇鬼が人間になる前ですね。

── FX版では清音が登場するんですけれど、それはTVアニメ版とはまた別になるんですか。

黒田ええ。TVアニメ版のことを考えるといろいろ矛盾点が出てくるので。ただ、FX版は、その清音が初めてOVAの世界観のなかに登場するという構成になります。つまり、天地たちと初めて出会うということになりますんで、その出会いのシチュエーションをいろいろと考えているところです。TVアニメ版のように、清音がいますっていうのではなく、清音というキャラがいて、天地たちと出会ってそこから物語が発展していく形です。で、そこに白亜もからんできますね。まあ基本的にシリアスというよりは、コメディ系の話にしようと思っています。

── すると白亜も、当然ニューシナリオ編で登場することになるわけですね。

黒田ええ。もう、冒頭から(笑)。



FX版でも大活躍（？）が約束されている白亜

ストーリー的なことになるんですけれど、OVAの流れのなかで初登場する清音というキャラを、物語のなかへ橋渡しするキャラというのが、白亜しかいないということになるんですよ。この2人を柱として物語が展開すると思います。

── では白亜がかなり前面に出て、主人公クラスくらいに…。

黒田それに近いものがあるかもしれません。主人公クラスのキャラが3人いるとすれば、確実にその一角を担うキャラだと思います。

── ニューシナリオ編の内容は、まだ詳しくお話できませんか。こんな展開になるぞって感じの。

黒田とりあえず、まあ、PCエンジン版のラストで、白亜が帰っていきますよね。で、帰っていくってどこに帰るかといえば、ギャラクシーポリスに帰るしかないですよね。で、帰ってきて、白亜はまず何をされるのだろうかというところから始まります。

山下あれだけ無茶をバンバンしておいて…(笑)。

黒田ただで済むわけがないよなあ(笑)。あのアマにはちょっと現実というものを（笑）体にたたき込んでおかないといかんなと。で、体にたたき込まれた白亜が、何をして、再び柾木家へ行くことになるかという…。

── そこに清音が絡んでくる。

黒田そうですね。そういう部分から物語が始まります。まあ、その ころ柾木家ではとんでもないことになってるんですけど(笑)。



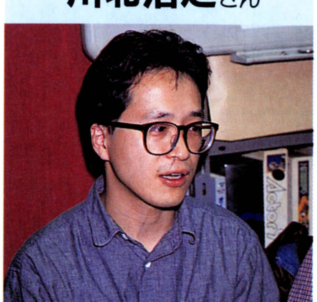
黒田さんと川北さんがマル秘情報をどんどん話してくださって、山下さんと吉田さんがそれを牽制するという構図に。みなさんありがとうございました

吉田　勝さん



よしだ・まさる。AICスピリッツのプロデューサー。全体をまとめる一番偉い人だ

川北浩之さん



かわきた・ひろゆき。株式会社タムタムのデザイナー。FX版の画面はこの人が作っている

FX版で初登場のキャラが？

── PCエンジン版で、白亜というオリジナルキャラが出てきますけど、ニューシナリオ編でも同じように誰か登場しますか。

黒田そうですね。今回は僕ともう1人、「魔法少女プリティサミー」（編集部注：「天地無用／魎皇鬼」の番外編OVA）でもやっている、倉田というものと2人で作業してるんですけれど、この2人で書いたときに作ったキャラが、名前はあえて伏せますが、います。で、もう媒体には出てきているんですけど、このキャラを登場させたいなと思っています。と言っても絶対わからないな(笑)。

川北マニアックな方にはいろいろ推理していただいて、あれが来るのか、これが来るのかと…。

黒田ただまあ、現実的にもう商品として出ている媒体のなかに登場しているキャラを選んで、FX版にも出してあげようと思っています。

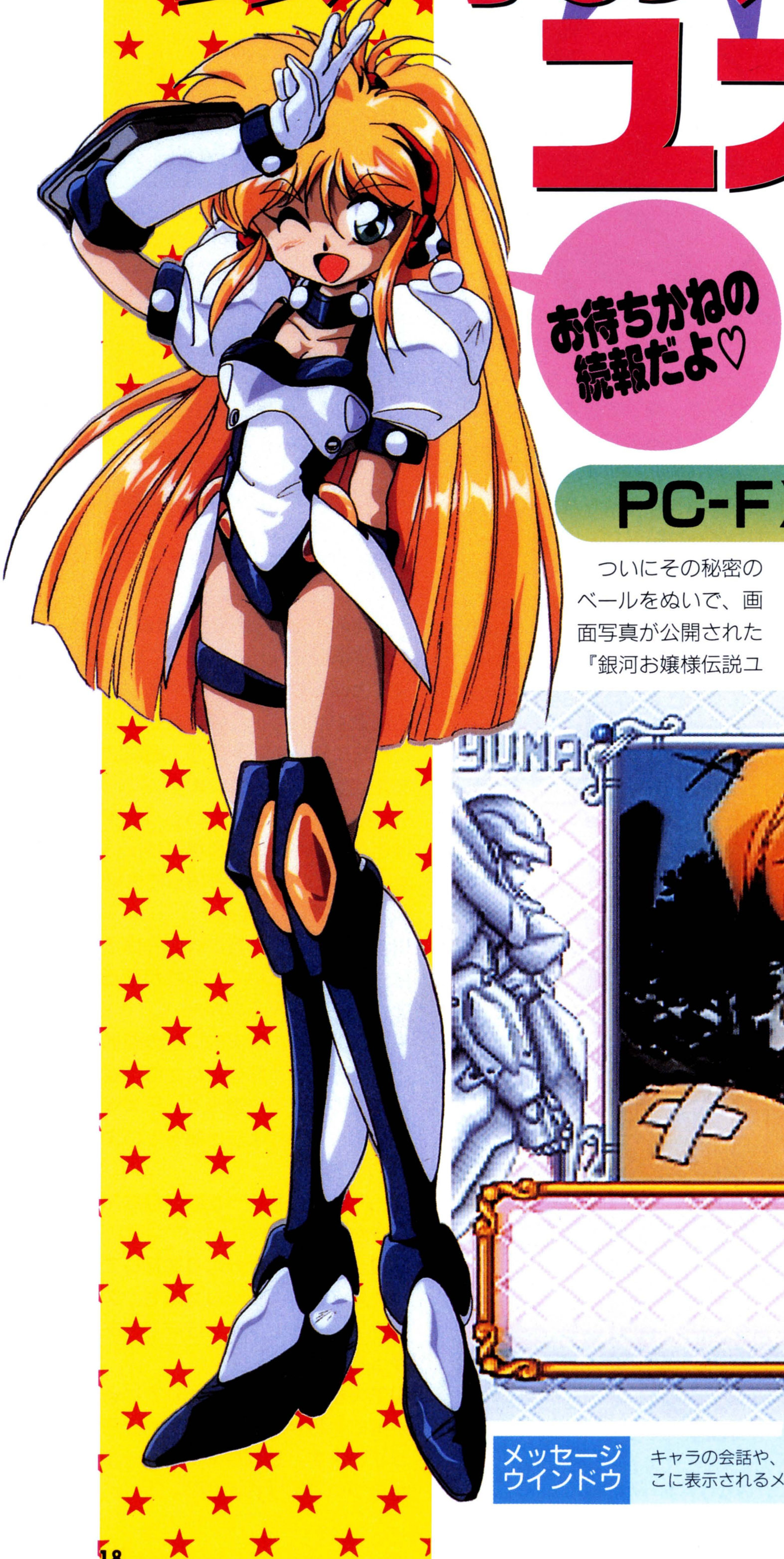
── 制作は始まったばかりなんですか。

黒田リメイク編はかなり進行しています。ニューシナリオ編も、ストーリーや絵コンテもほぼできあがっていますね。

山下来春に公開が予定されている映画に合わせて発売したいなと思っています。かなりスケジュールがきついですけれど(笑)。

ついに画面公開！

銀河お嬢様伝説ユナFX 哀しみのセイレーン

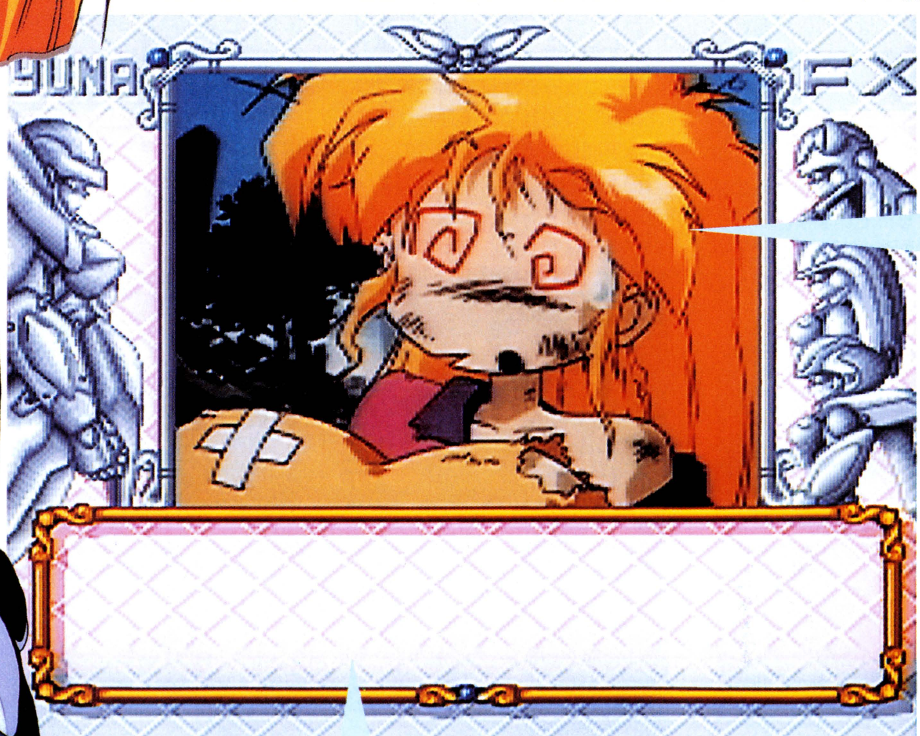


タイトル発表から今か今かと期待を盛り上げつづけてきた『銀河お嬢様伝説ユナFX』。ついに画面写真を入手。重大発表とともに紹介するぞ！

FX	CD-ROM
メーカー名：ハドソン	
発売予定日：未定	
予定価格：未定	
ジャンル：アドベンチャー	
継続機能：未定	
その他：未定	
開発状況：30％（11月17日現在）	

PC-FX版の画面写真をここに公開！

ついにその秘密のベールをぬいで、画面写真が公開された『銀河お嬢様伝説ユナFX』。下の画面を見てもらうとわかるように、今回紹介している画面はどれも開発途中のものだ。画面レイアウトなどの変更もこれからあり得るが、基本構成はこの形で進んでいく予定だ。今回は、このバージョンをもとにして、新しいユナワールドを紹介していく。



メイン画面
アニメビジュアルが表示されるメイン画面。PC-FXの動画再生機能をフルに活用したビジュアルシーンが展開していく。この画面上に、ユナ、ユーリィ、リアたちが活躍しているユナワールドの物語が映し出されていくのだ。

メッセージウインドウ
キャラの会話や、行動などのメッセージが表示される画面。PC-FX版では、PCエンジン版同様に、ここに表示されるメッセージを選択したりして進めていくことで、ストーリーを進行していくのだ。

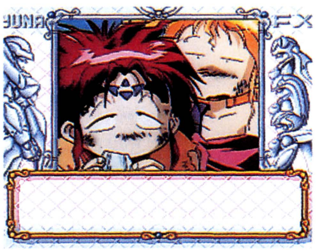
公開された画面写真をもとにFX版を検証！

今回、PC-FX版の画面写真7点を入手。誌面上で大公開しているわけだが、ここでは、この画面写真とアニメビジュアル部分の原画をもとに、『銀河お嬢様伝説ユナFX～哀しみのセイレーン～』の内容に迫ってみたい。さまざまな媒体で展開していくユナワールドの、FXでの新展開を紹介しよう。

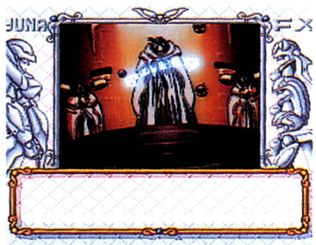
また、『ユナ』ファンへの重大情報を入手。NECホームエレクトロニクスが展開するPC-FX購入者キャンペーンのために『ユナFX』の体験版が制作されているのだ。この『ユナFX』体験版がプレゼントされるキャンペーンの内容については、「FX市場調査」（12ページ）で詳しく紹介しているので、そちらのほうを見てもらいたい。

ビジュアルに見るOVAとの関係

今月号で紹介しているPC-FX版の画面写真に使用されているビジュアルシーンはすべて、OVA「銀河お嬢様伝説ユナ～哀しみのセイレーン」と同じものが使われている。このことから、PC-FX版の内容がおぼろげに見えてくるのではないだろうか。また、FX版のサブタイトルがOVAと同じ「～哀しみのセイレーン」となっているということからも。PC-FX版のストーリーは、OVA版である「～哀しみのセイレーン」をもとにPC-FXオリジナルの内容を加えた、完全版になるのではと思われる。



↑名コンビぶりを発揮しているユナ＆ユーリィ。FX版ではどんな活躍を見せてくれるのだろうか



↑ブリッジ上のミラージュ。このように、FX版ではOVAの1シーンをビジュアルとして使っている

ジャンルはアドベンチャー

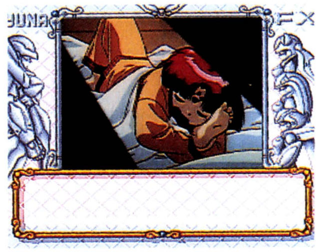
今回のユナも前作の『ユナ2』と同様アドベンチャーになるようだ。ウインドウに表示される会話や行動のメッセージを選択することによって前作同様にストーリーが進んでいくようだ。



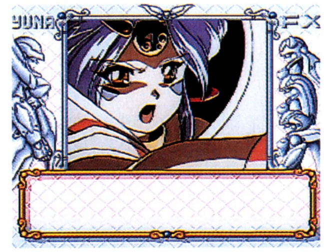
↑にっこり笑みを浮かべているミラージュの下に、ユナの行動が選択肢として表示されている。この行動を選んでいくことで、ストーリーが進んでいく、アドベンチャーのシステムはそのままのようだ

今回登場する新キャラは？

今回の『ユナFX』に新キャラは登場するのだろうか。OVA版では、サブタイトルにもなっているセイレーンなどの女のコが登場している。先程、OVA版のフィルムをこのFX版では、ビジュアルとして取り込んでいると紹介した。ということは、OVA版のキャラは、FX版にも登場すると考えられる。また、これまでのキャラではミラージュとユーリィ、ユナの3人を確認。もちろん、リアやポリリーナ様などOVAに登場したキャラも活躍するはずだ。



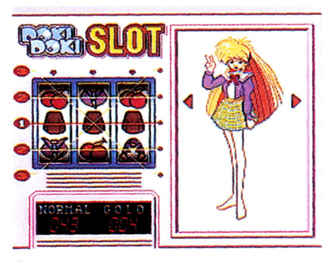
↑大口開けて寝ているユーリィ。もう完全にユナファミリーの一員だね



↑『2』では重要なキャラだったミラージュ。今回ではどうだろうか

ミニゲームも挿入される

この画面は、ゲーム中に挿入されるミニゲーム、スロットゲームの画面だ。このゲームは見ての通りで、スロットをそろえるとユナたちの服が変わるのだ。これは、普通のミニゲームとして遊べるだけでなく、ゲーム中のイベントとしても登場するとのこと。FX版はPCエンジン版以上にゲーム性を盛り込んだものとなるようだ。



↑ミニゲームのユナスロット。単純だけど、けっこうハマるかもね!?

OVAそのままのビジュアルシーン

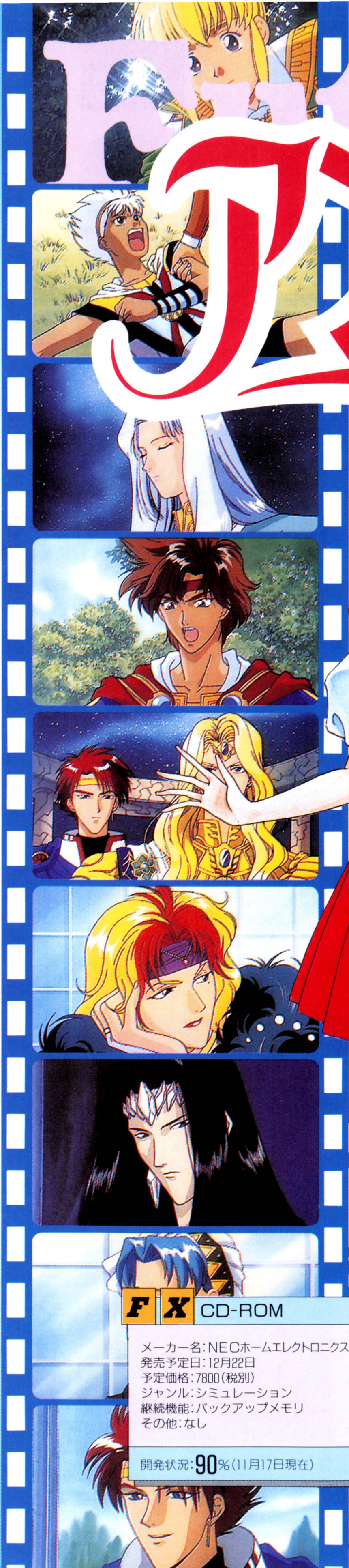
OVA版と同じ過程でビジュアルを制作しているPC-FX版の『ユナFX』。下に紹介している2枚の原画を見て欲しい。色エンピツで塗り分けられたカゲ指定と細かく、書き込まれた指定が見て取れる。つまり、OVA版のクオリティそのままのビジュアルが、PC-FX版のビジュアルシーンとして制作され、取り込まれているのだ。これは、PC-FX版オリジナルのビジュアル部分もそうで、OVAと同じ制作過程でビジュアルシーンは制作されているのだ。

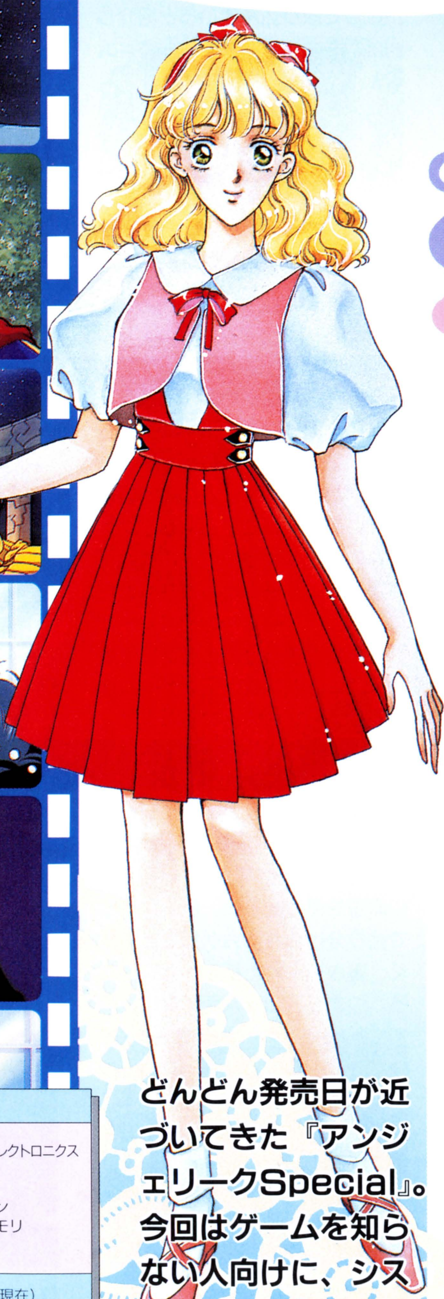


↑肉マンを頬張っているユーリィ。細かな指定がみてとれるだろうか



↑おっとり娘の詩織ちゃん。ということは、FX版にも登場…する!?





アンジェリーク Special

Fortune is X

発売まで待てない、女のコたちへ贈る！

どんどん発売日が近づいてきた『アンジェリークSpecial』。今回はゲームを知らない人向けに、システムを紹介しちゃう。

F X CD-ROM
メーカー名：NECホームエレクトロニクス
発売予定日：12月22日
予定価格：7800（税別）
ジャンル：シミュレーション
継続機能：バックアップメモリ
その他：なし
開発状況：90％（11月17日現在）

惑星を育てつつ恋も芽生える、ドッキドキのシミュレーション

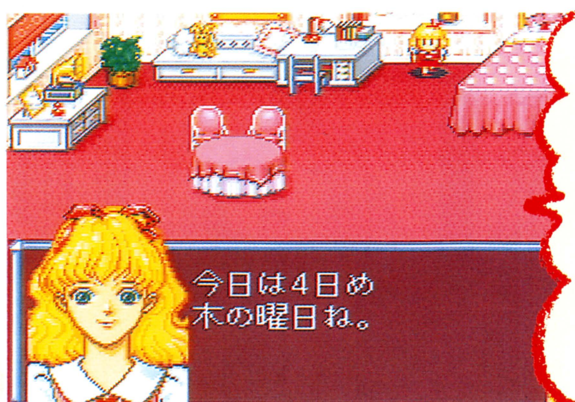
前号まで何回かにわたって『アンジェリークSpecial』の情報を提供してきたが、今回はゲームシステムについて触れてみよう。女王候補のアンジェリークとロザリアは、直接惑星を発展させる力はなく、守護聖たちに発展の依頼をするのだ。1日の行動を終えて夜になると、依頼をした守護聖が力を大陸に送り、ある程度力がたまると家が建つ。これを続けることでどんどん大陸を発展させよう。

舞台となるのは、新惑星の無人大陸

アンジェリークとロザリアの2人が育成していくのは、誕生したばかりでまだ何もない惑星の大陸。この大陸を中央から2つに分けて左側をアンジェリーク、右側をロザリアが育てていくのだ。両側の端から育成を開始して、先に中央の島へ到着したほうが女王となる。



⇧最初は何もないさびしい場所だぞ



さあ、どんどん育成するわよ

⇧ゲーム中には、日の曜日、月の曜日といった曜日のシステムが存在している

最初の設定で守護聖との相性が決まる

プレイヤーは、ゲーム開始時に自分の星座と血液型を入力することができる。このとき、守護聖やロザリアとの相性が決まるのだ。ねらっている守護聖との相性が悪いと、ラブラブエンディングを迎えることが難しくなってしまうぞ。



まずは、自分のデータで試してみる?



1日の行動は、慎重に決定すること

実際は、画面上部に行動の数を示すハートがある（今のところ開発中でまだ画面にはないが）。通常は、守護聖に会いに行くとハートを2個、おまじないでハートを2個というふうにハートを消費していく。ハートがなくなると1日の行動が終了し、眠るだけとなる。ハートの表示は、画面右がロザリア、左がプレイヤーになる予定だ。



朝一番のセリフで力を確認しておこう



なにかするたび、力が消費されるのだ

守護聖に、いろいろ力を貸してもらう

守護聖の執務室へ行くと、依頼をするか、話をするかのどちらかを選べるようになっている。依頼は育成や、相手の妨害をお願いできる。話は、自分のことを話して親密度をアップさせたり、ほかの守護聖の情報を聞き出したりできる。うまく使い分けるのだ。

すかさず育成や妨害の依頼をする





何回も話をしていくうちに、どんどん親密度がアップして、笑顔を見せてくれる

公園や森の湖へガンガン連れ出す

育成をより順調に進めるためには、守護聖との親密度を上げる必要がある。このために、守護聖たちとデートを重ねるのだ。公園や森の湖がデートの場所となる。親密度が上がれば、依頼しなくても力を送ってくれるようになるぞ。



しずかな森の湖には、恋人どうしで来るのが一番。早く告白してね♡



最初のうちは公園にさそい出すのがセオリー



質問に対していい答えを選んでいくと…



親密度が大幅にアップする。ニヤリ

住人たちのようすをマメに調査する

毎週、土の曜日は大陸へ行って発展のようすを見てくることになっている。ここで、大陸の住人たちの要望などを聞けるのだ。建っている家の数で、どのくらい発展しているかを知ることもできるぞ。また、ロザリアのほうのようすを見ることもできるのだ。



マメに住人たちの意見を聞いて、どんどん発展させていくのだ



守護聖が部屋に訪ねてくることがある

曜日を問わず、ランダムで守護聖が部屋へ遊びにくることがある。誘いに応じるか断るかは自由だが、断ると親密度が下がってしまう。また、大陸へ行く土の曜日にも誘いに来ることがある。これがねらっている守護聖だったりすると、断るかどうか迷うところだ。どの守護聖が来るかは運しだいだが、仲良くなる最大のチャンスとなる。



毎朝、このときを期待してしまう



ねらっている守護聖なら迷わずOKだ

FX総力特集 Future is X 開発ラッシュ追跡特報

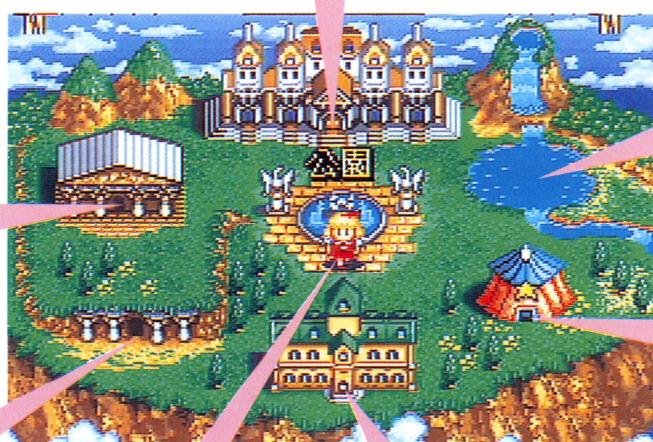
大陸の上空に浮かぶ都市で、恋の駆け引きが展開される！

移動時のマップは、基本的にスーパーファミコン版と変わらない。ただし、プレイヤーの部屋のとなりにロザリアの部屋ができたので、そのぶん行動範囲は広くなっているのだ。マップ上でアンジェリークを行きたい場所の上に移動させて、決定すると中に入ることができるぞ。また、マップ上のロザリアの動きで、彼女がどこにいて、どの守護聖と仲良くしているのかを知ることもできるのだ。



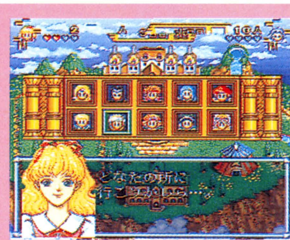
アンジェリークが移動する飛行都市

通常プレイヤーが移動するのは、育成している大陸の上空にある飛行都市。それぞれの施設には利用できる曜日があり、入れない場合は上に「お休み」と表示される。



聖　殿

一番来ることになる場所。9人の守護聖たちの執務室がある。守護聖に依頼をしたり、話をしたり、デートへ誘うときに訪ねよう。また、ディアの居間もあり、迷ったときなどに訪ねると、アドバイスをしてくれたりするぞ。なお、守護聖は不在のときもある。


↑どの守護聖に会いに行こうか。選ぶのも、ドキドキしちゃう

森の湖

土の曜日以外はいつでも来ることができる場所。守護聖といっしょに来ると、親密度がアップする。また、滝にお祈りをすると、思いをよせる守護聖が登場することもある。プロポーズの場所でもあるのだ。


↑1人でくるのは、ちょっとさびしいかも…


↑ゲーム後半、ねらった守護聖と通うのだ！

王立研究院

パスハという男性がいて、大陸への道を開いてくれたり、住人たちの希望を教えてくれたりする。日の曜日以外はいつでも利用できるぞ。また、土の曜日はここへ来る決まりとなっているが、実際に来るかどうかは自分で選べる。ただし、あまり長いこと行かないでいると、パスハにおこられてしまうのだ。


↑住人のようすを見るのも大事だよ

次元回廊入口

28日に1度、女王様に謁見するときだけ訪ねる。通常は選べない。このときに、2人のうちどちらが大陸を発展させているか、どちらが守護聖をまとめているかを知ることができる。より優れていたほうに、女王様からのほうびとして、ハートマークがもらえるようになっている。


↑ここへは、たまにしか来ない

公　園

プラプラと散歩をしたり、守護聖とデートしたりできる。また、ひとりでいるときに守護聖と出会うと、日の曜日の約束を取りつけることもできる。また、ロザリアと守護聖のデート現場に遭遇してしまうこともあるのだ。


↑大好きな守護聖サマとデート♡

アンジェリークとロザリアの寮

左がアンジェリークの部屋、右がロザリアの部屋となる。アンジェリークの部屋では、セーブをしたりゲーム中の音楽を聴いたりできる。ロザリアの部屋では、守護聖の話などを聞くことができる。


↑初公開、青を基調としたロザリアの部屋だ

占いの館

占いとおまじないができる。土の曜日と日の曜日は入れない。占いは、守護聖たちの自分に対する評価がわかる。おまじないは、ねらった守護聖との相性をアップすることができるのだ。


↑みんなからの評価も知っておこう


↑おまじないは、効果バツグン

ロザリアとの女王の座をかけたスペシャルバトルの結末は…

大陸の中央に2人のうちのどちらかがたどりつくと、ゲームが終了してエンディングとなる。しかし、それより先にプレイヤーが守護聖からプロポーズされたりすることで、エンディングを迎える場合もある。どちらの場合でも、決めるのはプレイヤー自身となる。



⇧なれるのはどちらか1人だけよ

みごと守護聖サマをゲット！

守護聖との親密度が高い場合、ゲーム終盤で守護聖からプロポーズされることがある。受けるか断るかは自由だ。また、同じ条件で自分から告白するパターンもある。これは、運が悪いと守護聖に断られるときもある。どうせならラブラブエンディングを目指したい。

⇨ラブラブエンディングを目指すなら





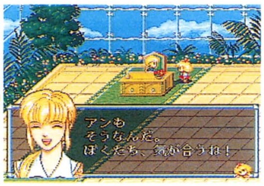
⇨少数にしぼって仲良くしたほうがいい

テストに合格して女王となる

守護聖のプロポーズにも動じず、ひたすら育成に没頭して、先に中央に来れば女王のエンディング。また、ロザリアに先をこされても女王の戴冠式のエンディングとなる。これらは、ロザリアとの親密度や自分の大陸の人達との親密度によって、展開が変わってくるぞ。

⇨女王として君臨したいと思うなら…



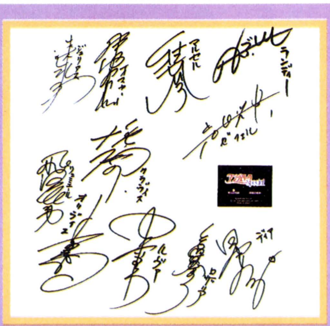


⇨みんなとまんべんなく仲良くしよう



サイン色紙・特別ポスタープレゼント!!

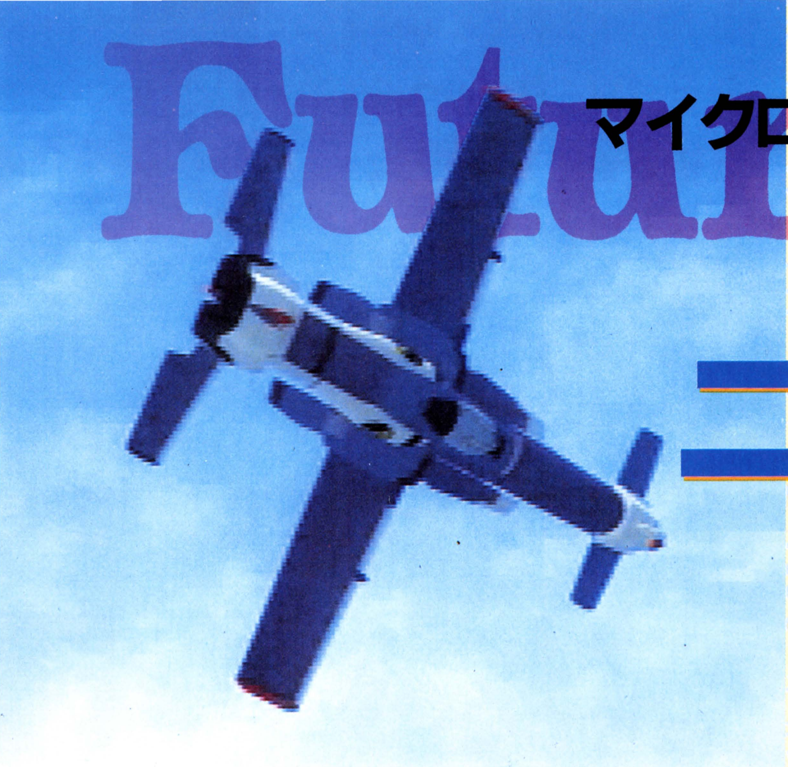
先日、ゲームのアフレコ終了後、出演した声優さんたちに色紙にサインしてもらった。寄せ書き形式になっているが、これだけの豪華声優陣が1枚の色紙に集結することはめったにないだろう。このサイン色紙を5名様にプレゼント。また今回の付録ポスターに、『アンジェリーク』シリーズのキャラクタデザインを手掛けている、由羅カイリさんの直筆サインを入れた特別ポスターを10名様にプレゼントしちゃうのだ。ハガキに、欲しい品名、郵便番号、住所、氏名、年齢、学年（職業）、電話番号、記事やポスターの感想などを書いて
〒105 東京都港区東新橋1-1-16
TIM PCエンジンファン編集部
アンジェリーク欲しいな♡係まで。
なお締切りは12月20日必着。プレゼントの発送をもって発表とします。



⇧豪華声優陣の色紙…。家宝になるね

⇩付録と同じ。もちろん、由羅カイリさんデザインなのだ





マイクロキャビン制作の新タイトル

虚空漂流ニルゲンツ

初お目見えのＦＸ新作は、もっのすげーキレイなグラフィックともっのすげー硬派なストーリーともっのすげー緻密な戦闘システムが売り。まずは初紹介だ!!

FX CD-ROM

メーカー名：NECホームエレクトロニクス
発売予定日：未定
予定価格：未定
ジャンル：ロールプレイング
継続機能：バックアップメモリ
その他：なし

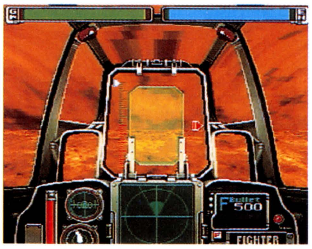
開発状況：**30**%(11月16日現在)

硬派な設定と複雑な人間関係が織りなす 戦闘機3DバトルRPG

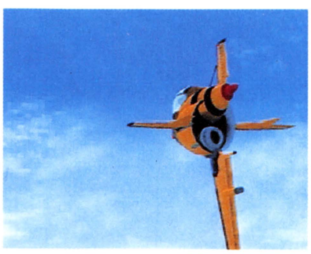
『紺碧の艦隊』を制作したマイクロキャビンの第2弾は、3DエアバトルRPG。カッコイイっす。

物語の舞台となるのは、虚空世界という裏の地球ともいうべき世界。表の地球を海の世界とすると、虚空世界は空の世界となる。ある隊商の護衛をしている主人公のデュン＝ビットが、さまざまな人間の思惑が交錯するなか、事件に巻き込まれていくというストーリー。

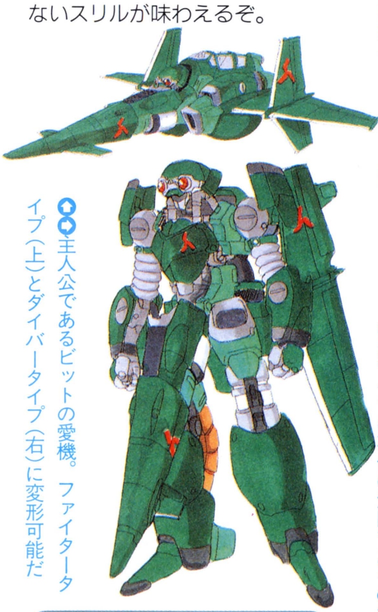
戦闘はフライトシミュレーションのような画面で行われ、ドッグファイトなどの手に汗握る空中戦が楽しめる。今までのRPGにはないスリルが味わえるぞ。



⇧戦闘画面。見た目はまんまフライトシミュレーションだ



⇧戦闘シーンではこんなアニメーションも見られる



⇧⇨主人公であるビットの愛機。ファイタータイプ(上)とダイバータイプ(右)に変形可能だ

グリュー＝ヴルム

デュン＝ビット



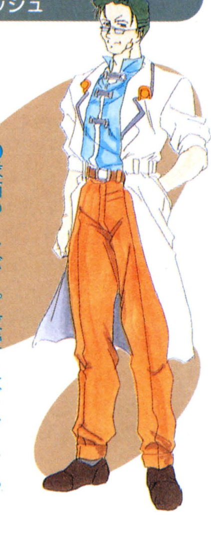
⇨主人公。元軍人で、今は賞金稼ぎ。自分の戦闘機の故障中に隊商に拾われる。隊商の戦闘機グリュー＝ヴルムに乗り込み、そのまま隊商の護衛役になる

ライン＝ハルゼーエン



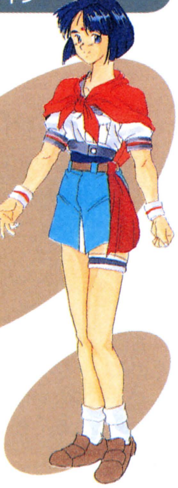
⇨ヒロイン。隊商のメカニックオペレータを担当。ビットが軍人の頃に参加した軍事作戦、ヴェルダンディ襲撃の犠牲者でもあり、最初はビットを憎んでいる

ヴィルド＝リピッシュ



⇨隊商のメンバー。教授と呼ばれている。グリュー＝ヴルムを制作した本人。天才だが、それゆえに完璧主義者。じつは、彼がすべての事件の元凶であるのだが…

ピエラ＝モーントシャイン



⇨サブヒロイン。隊商のアイドル的存在なのだが、じつは教授の英才教育によって育った、天才パイロットなのだ

フライトシミュレーション+コマンドの
エアバトルモード搭載!!

戦闘は一見フライトシミュレーションのよう。敵をレーダーで探知して機銃などで撃ち落とすというのも同じシステムだ。しかし、『ニルゲンツ』のシステムが異なるのは、いろいろなコマンドがある点。これにより、「木の葉落とし」などのテクニックがボタンひとつでできるのだ。フライトシミュレーションの苦手な人も楽しめるぞ。



⬆画面左下のゲージが燃料ゲージで、画面右下の数字が弾の数。上部のゲージはコマンドに関係あるらしい



⬆ダイバータイプに変形すると、コクピット画面がこのように変わる



⬆画面右下にあるのがコマンド表。いろいろなテクニックが使用できる

ニルゲンツ用語集

『ニルゲンツ』の舞台設定は驚くほど緻密。よって、ちょっと聞いただけではよくわからない用語がバシバシ飛び交うのだ。ここでは、『ニルゲンツ』の舞台設定をより詳しく知るために、基礎的な用語をいくつか解説していくぞ。

●虚空世界

我々の世界(表の地球)とは逆の空間相に存在している世界(裏の地球)。空間の門とでもいうべき空間相が裏返っている部分で、表の地球とはつながっている。昔から偶然の事故によって、人々が虚空世界に流れ込んできており、現在ではいろいろな国が形成され、列強がひしめいている。

●エーテル

光を波という物理的な力に変換して伝える粒子。表の地球(虚空世界では下降方向にある)に近づくほど濃くなる性質を持つ。

●エーテルの海

虚空世界では、表の地球の海のように、エーテルが存在している。これをエーテルの海と言う。当然潜れば潜るほどエーテルが濃くなる。この海が表の地球に行くのをジャマしているのだ。

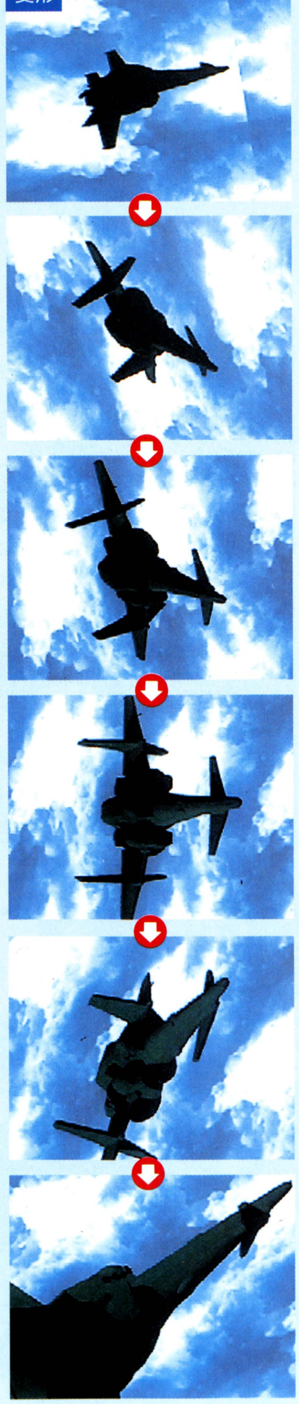
●ヴィスコの反射面

空とエーテルの海との境界。表の地球の水平線のようなもの。表面張力によって浮くことができる。ただし水平線と異なり、これを越えるとエーテルの光圧で浮くことができる地点まで落下してしまう。

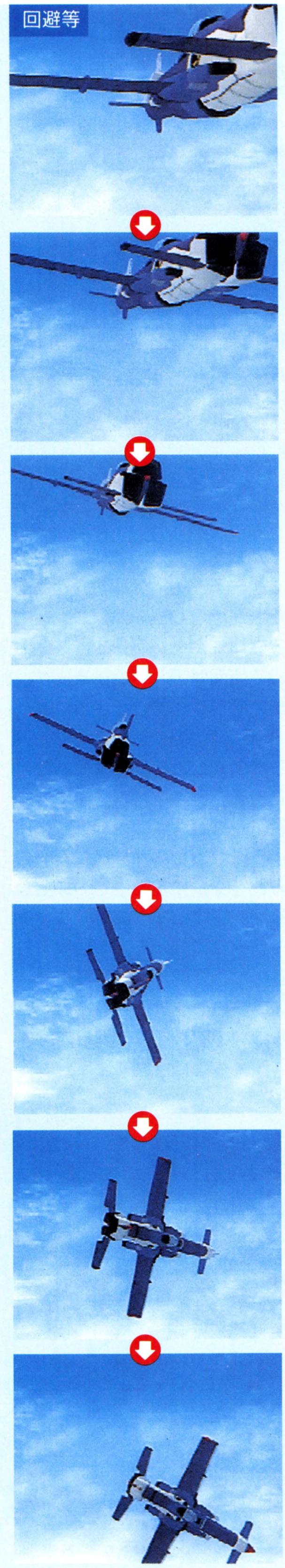
コマンドで楽々バトル

コマンドを使うと高度な飛行テクニックが可能に。ここでは美しいアニメーションが表示される。また、可変戦闘機の場合、2タイプ相互に変形することができる。

変形



回避等





FX総力特集
新情報続々 オープニング

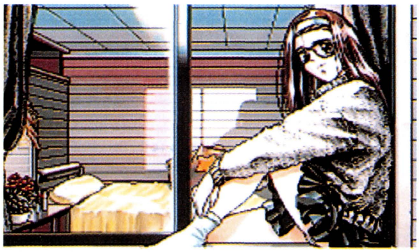


オープニングはアドベンチャー形式で進行する

『同級生2』は、冬休みの2週間に起きる、主人公龍之介と女の子たちとの恋物語。パソコン版ではプロローグという形で、冬休み前の1週間がアドベンチャーゲーム形式でプレイできるようになっており、この間に登場する女の子たちと主人公との間柄を知ることができる。例えば、鳴沢美佐子、唯親子がなぜ主人公と同じ家に住むようになったのかなど、実際のゲームをプレイする上での必要な情報が、プロローグのアドベンチャーゲームで分かるようになっているのだ。今回入手した写真は、このプロローグで起こるイベントのものなので、これに関しては忠実にFXへ移植されるようだ。



⇧八十八学園の体育教師、天道。主人公の天敵だ

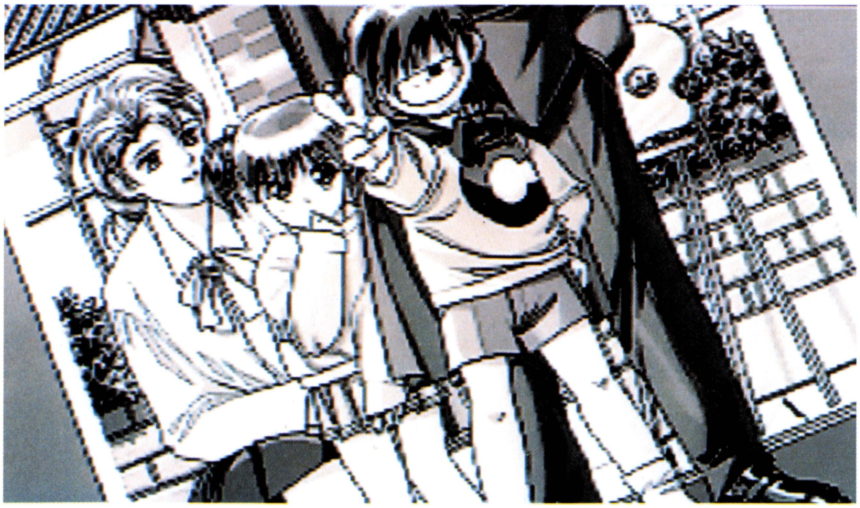


⇧幼なじみの友美との窓越しのデート？

FX CD-ROM

メーカー名：NECインターチャネル
発売予定日：未定
予定価格：未定
ジャンル：アドベンチャー
継続機能：バッテリーバックアップ
その他：なし

開発状況：70％(11月21日現在)



⇧鳴沢美佐子、唯親子が主人公の家にやってきたときの写真。いかにもやんちゃそうな主人公だね

同級

到着イベント紹介



PCエンジン版『同級生』が発売延期になり、『2』の行く末を案じた人も多いと思うけれど、そんなみんなをちょっぴり安心させるために、新しい写真を入手してきたぞ。

生2

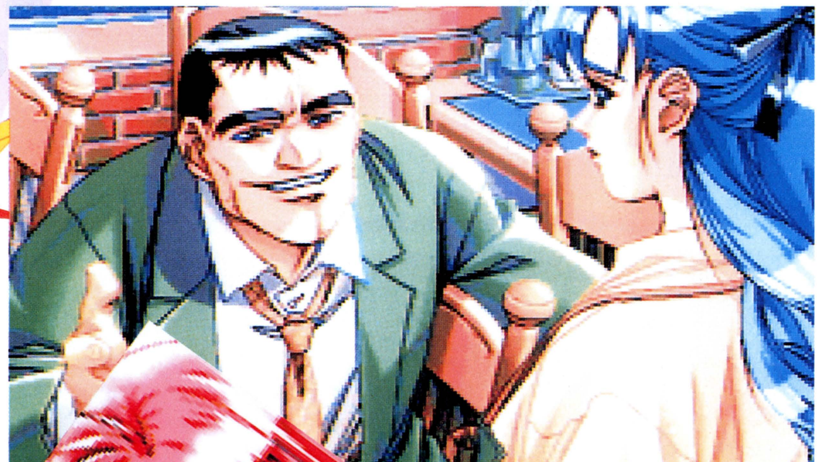
PC-FXへの移植にともなう変更点を探る!

PCエンジン版『同級生』とパソコン版とを比較してみると、女の子の肌の露出が少なくなったり、パソコン版ではすべての女の子たちとHできたのに対し、キスまでになった女の子がいるなど、内容に関しては若干の変更があった。

当然、こういった変更は『同級生2』がFXへ移植される際にも行われると思うけれど、ここではそれらの変更点を予想してみる。まず、イベントに関しては主人公を慕う年下の女の子、こずえや義理の母同然の美沙子、クラスメートでバイク屋の娘洋子などのイベントは、おそらく変更になるのではないかと思われる。特に、こずえとはお酒に酔った勢いで半ば強引にHしてしまうなど少々イベントの内容が過激すぎるので、コンシューマ機への移植ということを考えれば、変更になるのもやむを得ないのではないだろうか。



⇧こずえとのデートの後で事件が…



⇧いやらしく言い寄るカエルおやじから、美佐子さんを守ろうとする主人公。そんな主人公の姿に思わず…



⇩洋子とのHの1歩手前。こんなの見たらもう行くしかないけど、これが華々しい女性遍歴に終止符打つことになるとは…



発売の待ち遠しい美少女SLGの続報

期待のSLG『ドラゴンナイト4』。登場するかわいい女の子たちもさることながら、完成度の高いシミュレーション部分も見逃せない。今回も新たに入手したFX版の画面写真を紹介するぞ。

FX CD-ROM

メーカー名:NECインターチャネル
発売予定日:未定
予定価格:未定
ジャンル:シミュレーション
継続機能:バックアップメモリ
その他:PC-FXマウス対応

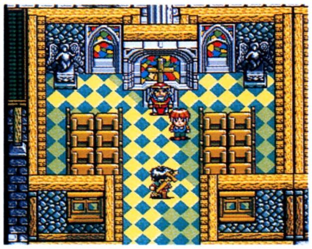
開発状況:60%(11月18日現在)

ドラゴンナイト4

シミュレーション画面と町の画面を初公開

美少女ゲームファンだけではなく、SLGファンをも魅了してきたこのゲーム。過去2回の特集では、ビジュアルシーンだけしか公開されていなかったが、今回はシミュレーション画面と町の画面を新たに入手したぞ。気になる移植度のほうだが、FX版ならではのアレンジが加えられている。画面の構成は開発中のため、画面下のキャラクタステータス表示部分が入っていないが、完成版にはちゃんと入る予定。解像度の問題で若干キャラクタが大きく表示されているが、その分迫力ある戦闘シーンに期待しよう。町も同様だが、FXの多彩な色数できれいに再現されている。





◎最初の町の教会にて。前作に登場したバーンと、息子のセイルがいる



◎ホワイトドラゴンが2匹いるが、戦闘シーンではないのだ

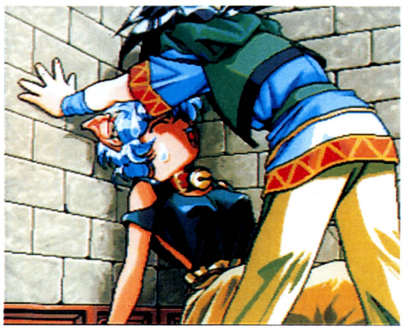


◎パソコン版と、開始後2回目の戦闘画面で比較。FX版は操作性がいっそう向上し、見てもわかるようにマップも一部変更されている

続々と完成しつつある ちょっぴりHなビジュアルシーン

このゲームは、人気デザイナー竹井正樹氏の描く魅力的な女の子がたくさん登場するが、パソコン版のグラフィックがどれだけ再現できるかファンも気になるところだろう。今回新たに入手したビジュアルシーンは、となりのページのナターシャを含めて9点。そのうちＦＸ版初公開のシーンは5点。いままで描かれなかった大砲隊のロザリンドの画面もあるぞ。彼女はまだ年齢的には幼いが、主要キャラの１人、セイルに積極的にアタックするちょっとおませな女の子。他には主人公カケルの幼なじみナターシャが１点、ネコ娘のターニャンが１点、爆弾を使う工作隊のジーナを2点入手した。ＦＸならではの美しいグラフィックをじっくり観賞してくれ。





忍者部隊を率いて戦うターニャン。このシーンはカケルとターニャンが初めて会ったときのもの



ＦＸ版初登場のキャラクタ、ロザリンド。見た目とは裏腹に、大砲を扱うことができ、戦闘に参加する。パソコン版では、セイルに対する報われない恋に悩む彼女に、主人公カケルが心身共に相談にのってしまうのだ

幼なじみのカケルのことをいつも気にしているが、素直になれない少女ナターシャ。彼女の肩には誰かの手が掛かっているぞ。つぶらな彼女の瞳に映る相手は、はたして誰なのだろう？



パソコン版では結構人気の高かった女の子、ジーナ

ズボンを下ろされてしまったジーナ。ＦＸでもこのくらいならＯＫ



さらにクオリティアップした画面に期待大！

今まで公開されたＦＸ版のビジュアルシーンも、どんどん描きなおされてクオリティアップしているのだ。職人気質なスタッフにより、我々が気づかないようなちょっとした部分も修正されていくのだ。この作業により、美少女ゲームの名に恥じない完璧な作品に仕上がっていくのだ。



追い詰められるターニャン。さらに緊迫感が増したぞ？



ヘレネも修正が加えられて、さらにかわいくなった



修正前。これでも十分キレイだが…



そしてこちらが修正後。いったいどこが変わったか判る？

『Vol.2』もファンの期待を裏切らない企画が満載だぞ！





『Vol.2』は藤宮紅葉、桜井智で決まり！　さらに美少女コンテスト開催でうれしい悲鳴が止まらないぞ！

アニメフリークFX Vol.2

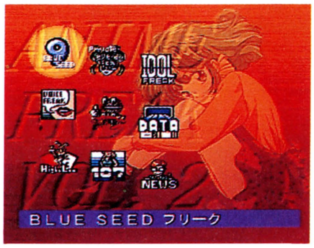
FX CD-ROM

メーカー名：NECホームエレクトロニクス
発売予定日：12月22日
予定価格：6800円（税別）
ジャンル：アニメ情報メディア
継続機能：なし
その他：PC-FXマウス対応

開発状況：90％（11月10日現在）

前作以上のクオリティとボリュームで迫るシリーズ第2弾

発売後、アニメファンの間でかなりの反響があった『アニメフリークFX　Vol.1』。『～Vol.2』もファン納得の内容となっている。アイドルフリークでは「ANIMO」という、アニメーションシステムを使用している。それにより画質が『～Vol.1』より格段に向上しており、ビデオと変わらない映像が堪能できるぞ。



今回選べるコーナーは９種類。たっぷりと楽しめるぞ

BLUE SEEDフリーク

今回の特集、「BULE　SEEDフリーク」。これを見れば「ブルーシード」のすべてがわかるほどの情報が詰め込まれているぞ。アニメを見ていた人なら思わずニヤリのパンツコレクション。全26話で展開される紅葉と護、2人の関係をピックアップしたラブストーリーズ。紅葉のいろいろな衣装が見れる紅葉'sベストファッション。ブルーシードのフィギュアを紹介する紅葉'sフィギュア。国土のメンバーの秘密もわかる国土管理室機密事項。さらにセクシー♡ショットですごい映像が見られるぞ。



数々のプリント柄パンティが拝めるのだ

プライベート・アイ・ドル scene2

物語は佳境へと突入する「プライベート・アイ・ドル」第2話。今回の内容は、メイとナビが事件の解明にあたるというストーリー。しかしこの事件にはナビを始めとする人工知性体オルカが関係しているらしいのだが？

画質が向上したおかげで第１話より増えたお約束シーンも、細部まで観賞できるぞ。



事件解決を決意するメイ＆ナビ



今回も入浴シーンをのぞかれてしまうメイ

アイドルフリーク藤宮紅葉

アニメのキャラクタとデートができる夢のような企画、アイドルフリーク。今回、君の彼女となるのは「ブルーシード」の主人公、藤宮紅葉ちゃんだ。また、画面下に自分のセリフが表示されるようになり、さらに感情移入できるぞ。



ファンならば、字幕に合わせて会話を楽しもう



ラブストーリーズより。紅葉の揺れる乙女心をリポート



皆さんの期待通り、水着姿もばっちり収録されてるぞ



紅葉ちゃんは、クマさんのぬいぐるみがお気に入りみたいだ



デートの終わりに、紅葉ちゃんから素敵なプレゼントが

ヴォイスフリーク 桜井智

普段絶対に見られない声優さんの素顔が見られる好評企画、ヴォイスフリーク。今回は桜井智さんをピックアップしている。桜井智さんといえば、「赤ずきんチャチャ」の人魚、マリンちゃん。「マクロス7」の歌姫ミレーヌ・フレア・ジーナス。最近では、現在放映中のTVアニメ「怪盗セイントテール」の主人公、羽丘芽美を元気いっぱいに演じているぞ。

ヴォイスフリークではここでしか見れない秘密映像やバースデーパーティの様子も見られる。



●ファンが気になるところをインタビュー



●バースデーケーキは智ちゃんの好きなアンパン

ミニゲーム 智ちゃんと遊ぼう！High&Low！

前回、日本全国の声優ファンを熱狂の渦にまき込んだミニゲーム、恭子ちゃんとジャンケン。その単純さゆえ、かなりはまった人も多いだろう。そして今回の注目のミニゲームは「智ちゃんと遊ぼう！High&Low！」なのだ！

ルールはいたって単純、初めにめくられたトランプに対して、次のトランプの数値が大きいか小さいかを予想するだけのもの。同じ数値の場合はもう一度やり直しだぞ。そしてゲームに10連勝すると、ある選択をせまられる。



●10秒以内にHighかLowを決定する



●残念。10回目にまさかの大はずれ

PC-FX美少女イラストセレクション107

これは、NECが主催する「美少女コンテスト」にエントリーされたキャラクタ107人のビジュアルとデータが見られるコーナー。コンテストは誰でも参加できるので、右の応募要項を参考にして、好きなキャラに投票してみよう。

●データベースとしても十分利用可能



応募要項

コンテスト応募者の中から抽選で300人にパソコン等の豪華賞品をプレゼント。官製ハガキに『Vol.2』を参考にして好きな美少女キャラクタ名1人を記入し、住所、氏名、年齢、性別、電話番号、FXに関するご意見を明記の上、下記の宛て先まで応募してください。
〒104 東京都中央区湊3-16-25 ライオンズマンション鉄砲洲3-702 PC-FXアニメファンクラブ事務局「美少女コンテスト」PC-EF係まで。1月31日消印有効。

キャラクタ名	登場作品名	藤原綾	スーパーリアル麻雀PV(仮)	ネプチューン	ドラゴンナイト4	カシオペイア	バトルヒート
メイ・スター	アニメフリークFX	早坂晶	スーパーリアル麻雀PV(仮)	パンドラ	ドラゴンナイト4	ユウキ	バトルヒート
柳素子	アニメフリークFX	高瀬結花	続・初恋物語 修学旅行	メイフィア	ドラゴンナイト4	ヤオ・フェイルン	パワードールFX
三原かんな	アニメフリークFX	石橋美佐子	卒業IIFX	鳴沢唯	同級生2	ロルフィー	PC-FXイメージキャラ
藤宮紅葉	アニメフリークFX	犬塚さおり	卒業IIFX	篠原いずみ	同級生2	フェリオ	ファーランドストーリーFX
アンジェリーク	アンジェリークSpecial	シンディ桜井	卒業IIFX	都築こずえ	同級生2	桂木さやか	ファイアーウーマン纏組
ロザリア	アンジェリークSpecial	谷由里佳	卒業IIFX	鳴沢美佐子	同級生2	酒井涼子	ファイアーウーマン纏組
ディア	アンジェリークSpecial	安田舞奈	卒業IIFX	安田愛美	同級生2	瀬田ひろみ	ファイアーウーマン纏組
綾小路公子	お嬢様捜査網	沙姫	チームイノセント	水野友美	同級生2	シトロン	ボイスパラダイス
周麗華	お嬢様捜査網	エリアル	チームイノセント	南川洋子	同級生2	シナモン	ボイスパラダイス
綾小路美幸	お嬢様捜査網	リリス	チームイノセント	片桐美鈴	同級生2	ジャスミン	ボイスパラダイス
竜崎陽子	お嬢様捜査網	チップ	チップちゃんキィーック！	田中美砂	同級生2	剣野光	負けるな！魔剣道Z
ニーナ・キーロフ	お嬢様捜査網	チャップ	チップちゃんキィーック！	野々村美里	同級生2	剣野舞	負けるな！魔剣道Z
スワティ	きゃんきゃんバニーDX	リアナ	デア ラングリッサー	舞島可憐	同級生2	剣野沙也	負けるな！魔剣道Z
青山美沙生	きゃんきゃんバニーDX	シェリー	デア ラングリッサー	加藤みのり	同級生2	シンディ・ライアン	ミラークルム
久遠寺綾	きゃんきゃんバニーDX	ソニア	デア ラングリッサー	永島佐和子	同級生2	レイラ・ノーベル	ミラークルム
坂本春菜	きゃんきゃんバニーDX	ラーナ	デア ラングリッサー	杉本桜子	同級生2	ルルベル	女神天国II
桜沢香織	きゃんきゃんバニーDX	綱手	天外魔境 電脳絡繰格闘伝	永島久美子	同級生2	ジュリアナ	女神天国II
若宮雪江	きゃんきゃんバニーDX	絹	天外魔境 電脳絡繰格闘伝	リスプ	バウンダリーゲート	リリス	女神天国II
杉田千里	きゃんきゃんバニーDX	猫姫	天外魔境 電脳絡繰格闘伝	ゆや・パンタシア	パチ夫くんFX	ステイシア	女神天国II
藤原美紅	キューティーハニーFX	神楽葉月	ときめきカードパラダイス	こま	パチ夫くんFX	ルージュ	女神天国II
キューティーハニー	キューティーハニーFX	卯月清夏	ときめきカードパラダイス	リエッタ・ヴィスナー	パチ夫くんFX	パステル	女神天国II
役小明(えんのちあき)	鬼神童子ZENKI	涼暮水無	ときめきカードパラダイス	鼎やよい	パチ夫くんFX	アンジェラ	女神天国II
神楽坂優奈	銀河お嬢様伝説ユナFX	桐月弥生	ときめきカードパラダイス	ツァンナ・アーラ	パチ夫くんFX	マハラジャ	女神天国II
ユーリィ・キューブ	銀河お嬢様伝説ユナFX	皐月菖蒲	ときめきカードパラダイス	エミリー・ネート・ダウン	パチ夫くんFX	レイナス	ルルリ・ラ・ルラ(仮)
リーアベルト・フォン・ノイエシュタイン	銀河お嬢様伝説ユナFX	ナターシャ	ドラゴンナイト4	デフィ・キュンバラ	パチ夫くんFX	フォウ	ルルリ・ラ・ルラ(仮)
遠野みずき	スーパーリアル麻雀PV(仮)	マルレーネ	ドラゴンナイト4	シャリテ・フェニックス	パチ夫くんFX	チルチル	ルルリ・ラ・ルラ(仮)

イベント総数は200種類以上！

FX CD-ROM²

メーカー名:NECホームエレクトロニクス
発売予定日:未定
予定価格:未定
ジャンル:アドベンチャー
継続機能:バッテリーバックアップ
その他:なし

開発状況:20%(11月20日現在)

ファイアーウーマン 纏組

纏組3人のキャラクタイラストとできたての画面写真の入手に成功！ 今回は入手した写真をもとにして、ゲームシステムの一部を紹介。



酒井涼子

通称火消しのお涼。ごちゃごちゃしたことが大嫌いで、ケンカの仲裁にその腕をふるう

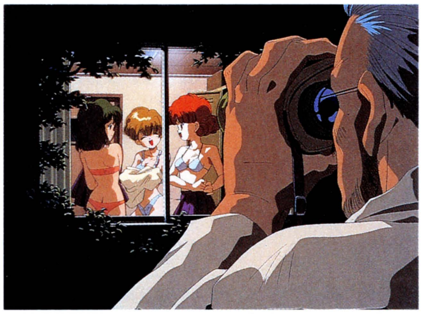
イベント選択はプレイヤー自身が決める

発生するイベントの総数は数百種類以上。この数だけでもかなり驚かされるけれど、『ファイアーウーマン　纏組』の最大の特徴は、これらのイベントが同時多発するということ。しかも、プレイヤーは、それらのイベントの中から好きなものだけを選んでこなしていくことができるんだ。もちろん、すべてのイベントをクリアすることもできるし、何もせずに事なかれ主義を貫くことも可能。とにかくプレイヤーの行動そのものが、その後の展開を決定していく。頼りになるお助けマンになるもよし、１人の女の子のためだけに尽くすもよし。すべてはプレイヤーの考え１つで、決まっていくのだ。





➡華麗に登場、纏組



⬅女子更衣室といえばノゾキはつきもの。こういう輩から女の子を守れ



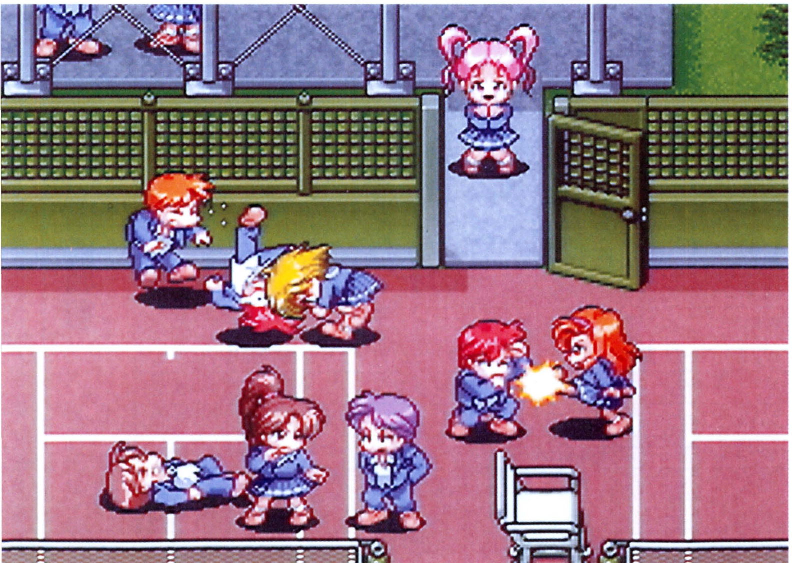
桂木さやか

好奇心が旺盛なためか、人の恋路に首を突っ込み、おせっかいをやきたがる。合気道の心得あり



瀬田ひろみ

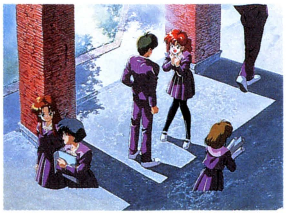
財閥瀬田グループ会長の孫娘。世間知らずのお嬢様ではあるが、見かけによらず意外としっかりしている。



⬅これがゲーム画面。どんなゲームになるのだろう

揺れる女心！ MFP(纏組ファンクラブポイント)とは？

MFPとは学園の女の子たちの主人公に対する評価を示すもので、どのようにイベントをこなしているかなどによって変化していく。当然、MFPは高ければ高いほど女の子との仲も親密というわけだ。



➡楽しい高校生活



⬆素敵な笑顔をずっと見ていたい

キャラクタデザイン／むっちりむうにい　セルワーク／J.C.STAFF

魔剣道RPG編の輪郭が見えてきた？

負けるな！魔剣道Z

FX CD-ROM²

メーカー名：NECホームエレクトロニクス
発売予定日：未定
予定価格：未定
ジャンル：ロールプレイング
継続機能：バックアップメモリ
その他：なし

開発状況：20％（11月17日現在）

FX版『魔剣道』は、シリーズ初めてのRPG。今回システム関連の情報を入手したので、詳細をお伝えしていこう。



アニメーション+SDキャラのイベントシーン

ストーリーが進むイベントシーンでは、3種類のデモがあることが判明した。まずはマペットデモ。ここではSDキャラが動きながら、物語が進んでいく。右の写真がこのデモ部分。初公開だ。もうひとつはアニメーションデモ。変身シーンなどはこのデモに。さらにビジュアルデモという、1枚絵でストーリー説明をするデモがある。



⬆マペットデモ。画面上のSDキャラが動き回るらしい

いろいろな要素満載の戦闘シーン

戦闘シーンの画面も今回が初公開。この戦闘シーンにも、さまざまな要素が満載されているようだ。

コマンドを入力する順番は、主にすばやさで決定される。すばやいキャラほど多く順番が回ってくるのだ。さらに特徴的なのが、「へんしん」コマンド。主人公たちが魔剣道に変身するコマンドだが、各キャラは、変身しないと必殺技が使えないのだ。必殺技使用時には、ビジュアルが表示されるぞ。



⬆かわいらしい敵キャラたち。『魔剣道』のキャラは変なヤツばかりだ



⬆必殺技使用シーン？ ビジュアルだけでなく、もちろん声も入るぞ



⬆これも必殺技？ 味方にダメージを与えることもあるのだろうか

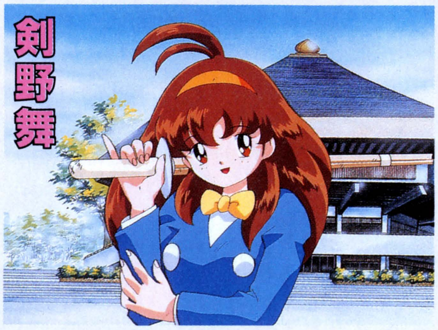
主人公は剣野（つるぎの）姉妹+もう1人!!

『魔剣道』シリーズは、横スクロールアクションの『負けるな！魔剣道』と、格闘アクションの『負けるな！魔剣道2』という2作が発売されている。1作目はスーパーファミコン（以下SFC）、2作目はSFCとプレイステーションで発売中だ。

主人公もシリーズを重ねるごとに増えている。1作目の主人公は剣野舞（つるぎのまい）1人。剣道の得意な高校生で、テニス妖怪などのへんな妖怪に襲われるという設定。

2作目では、この剣野舞の妹、剣野光（つるぎのひかり）が登場。格闘オタクのプロレスマニアで、格闘オタクが乗じて自分で格闘技部を作ってしまうという、これもあまり見られないキャラだ。

そしてシリーズ最新作のFX版では、剣野沙夜（つるぎのさや）というキャラが登場する。前作の2人との関係などはまだ不明だが、見たところ、発明オタクっぽい香りがプンプン漂ってくるのだが…。







読者の読者による読者のための大放言パラダイス

Reader's Land

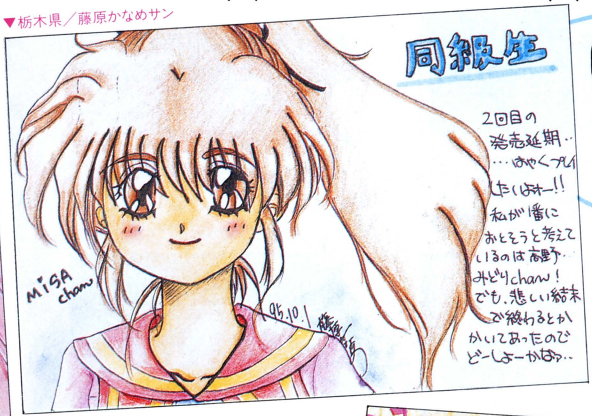
総天然色ギャラリー

▼沖縄県／砂川まさとクン



○仙台の檜山P子サンが、りょーおーきちゃんのヌイグルミを買ったの。フサフサで、すっごくかわいい♡

▼栃木県／藤原かなめサン



○新キャラ3人の活躍は楽しみだよね。早くプレイしたいよなあ。ちなみに、まどかのゲット予定No.1は、やっぱ人妻♡

○発売が延びてェ、そのうち『正月物語』になっちゃったりして!?　なーんて、うそぴょーん

▼富山県／赤猿サン



▶熊本県／FUJIKAクン



◀愛知県／相原一葉クン

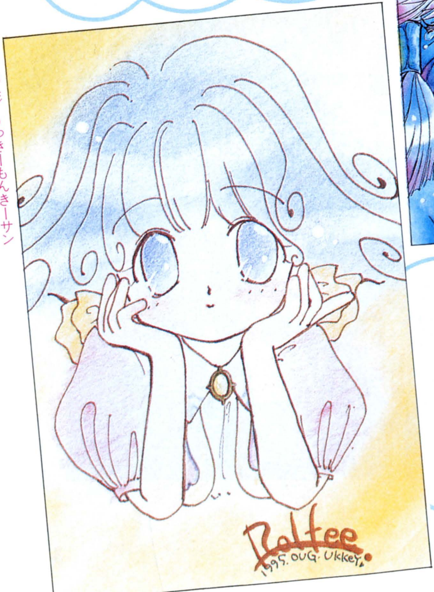


▼東京都／松原真理子サン



○ステキ、本当に心まで温かさそう♡　まどかの冬は寒いなあ(涙)。早く、一緒にいて温かさを感じる誰かが現れてほしいナ～(ネコ以外を希望)

▶愛知県／うっきーもんきーサン



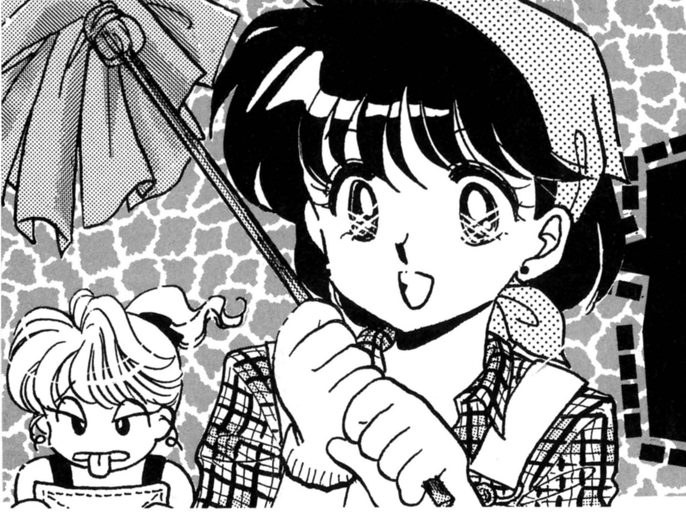
○ふわふわな雰囲気でスゴクかわいいね。ロルフィー役の大野まりなサンも、すごくかわいい人なんだよ♡

○ちょっとオ、柔道着は布地が厚いから乳首は浮かないしィ、下には何か着てるハズ。この2人ィ、私への挑戦なのオ!?　㋮まあまあ。相原クンはポリシーがあるみたいよ。FUJIKAクンも、そのコダワリを通じて仲間意識が芽生えてるみたいだし。なんだか微笑ましい光景ではあるよネ(笑)

○ホント、強い。彼女に勝つにはかなりステータスを上げないとダメなのよねェ。私もォ、何度泣かされたことか…

◀埼玉県／初投稿♡鷲谷サン





'95年という年はまどかにとっていろんな意味で本当に素晴らしいものでした。ちはるが来て、"先輩"という立場にもなったし…。みんなの1年は、どうでしたか?㋮　お姉様は、いつも全力投球の人だからァ…。私は、今は経験値稼ぎなのかなァ…。早くレベルアップできるよう、がんばりまーす!㋠(まどか&ちはる)

Free Talk

名場面をもう一度

10月号の『バザールでござーる』の記事を見て、思わず「懐かしー!!」を連発してしまった。思い起こせば高校のとき、友人とバザール君のCMの話題で盛り上がったな。確か最初のCMの内容は、バザール君がロープでターザン飛びをしようとして「やっぱり地道に歩くでござーる」と思ったそのとき、足場の板が折れて「あ〜〜」。本当におかしかった。ほかにもいろんなCMがあったけど。そこでNECホームエレクトロニクスさん。昔流れてたCMが見られる「CMアルバム」なる機能をつけてもらえませんか?　このまま思い出にするのは、あまりにももったいないと思うんですが…。

(北海道/近藤正竜クン)

賛成!!　…と言っても、もう今からじゃ無理かなあ?　まどかもあのCMは、大のお気に入り。見たいなあ♡　NECホームエレクトロニクスさん、ダメですかあ?　キビシー!!(失礼)

集中発売注意報

メーカーにお願いしたい。発売時期を考慮してほしい。PCエンジンは年間のソフト発売数が少ないのに、その時期が集中していて、資金的にもゲームが発売されない穴埋め(ヒマつぶし)にも困ってしまう。その時期は秋から年末年始。ガキどもの金めぐりが良くなるとはいえ、ちょっと集まりすぎだよね。買う予定なのは『同級生』『聖夜物語』『バウンダリー・ゲート』『ミラークルム　ザ・ラストレベレーション』エトセトラ…。『スチームハーツ』『同級生2』『ドラゴンナイト4』も同時期になりそうで怖い…。(静岡県/吉川左京クン)

メーカー同士で話し合うのって、難しいのかなァ。発売時期をずらしたほうが売る人も買う人も得だよねェ。

浮気者!!

『ときめきメモリアル』がスーパーファミコンに移植ですか…。な〜んかここまでくると、もうどうでも良くなってくる。どこへでもいっちゃえ〜って感じ。"あ〜な〜た〜だけ〜に〜見つめてほし〜い♪"って、「一体、何百万人に見つめて欲しいんだ〜!!」と思わず叫びたくなる。P.S.プレイステーション版をプレイしたが、私はPCエンジン版のほうが良いと思う。確かにあの電子オルゴールには一瞬心を奪われた…。

(京都府/電子のエゴイストクン)

売りになるソフトを独占したいのはわかるけどォ、PCエンジンからメジャーソフトが出たと思えばいいじゃん。

感動のハズが…

僕は映画が好きで、頻繁に映画館へ足を運ぶのですが、どこの映画館でも必ず目にするのが「映画が終わりきらないうちに帰ろうとする奴」。これは許せん!(怒)　恥ずべきことだ!(怒)　そんなわけで、感動するはずのエンディングで、僕はいつもムキムキ怒ってます(怒)。(東京都/ダームの塔のガルバランクン)

わかる、わかる。まどかもエンディングのスタッフロールまで含めて作品だと思ってるから、そこで席を立つ人はイヤだなあ。でも、人それぞれ考え方が違うから文句も言えないし…。せめて、まだ観ている人に対する最低限のマナーは守ってほしいよねー。





▲兵庫県/しょーと・たいむクン

○お久しぶり!　だいぶ落ちついたようで、少し安心しました。まどかは今年、何回かオリックス戦に足を運びました(イチローを見に♡)。まどかはオリックスの大ファンではないけど(父親が熱狂的ファン)、兵庫の人のためにも、日本一になってほしかったなあ



◀愛知県/くたびれたまゆげクン

○鉄人28号かと思ったよォ。エンディングでシャドルー入りしたのに『ストII』に出てないけどォ、クビとか!?　ところで、裏のあて先の「よくばりまーくん大冒険係」なんて、そんなコーナーないんですけど。お姉様は大ウケしてたけどォ

▼愛知県/相原一葉クン



○上手だね。こういう清楚な中にほのかな色気があるほうがエロチックで、まどかはソソられます(一体、私は何者だ!?)。乳首ばーん、よりネ(笑)。え、別にそれが悪いって言ってるワケじゃ…

Free Talk

ひどすぎる！

NECアベニューよ、またやってくれたか…。せっかく『同級生』の発売日に学校を休んで（オイオイ）秋葉原に買いに行ったのにさぁ、店に行ったら「発売日変更のお知らせ」という能書きが書いてある紙が貼られていた。僕はついに狂ってしまい、『餓狼伝説2』を一度に5コ購入するという謎の行動をとってしまった。まあ、それはいいとして…。しかも、発売日の前日にNECアベニューのテープサービスに電話して確認を取ろうとしたら、発売日のところだけスッポリ抜けているではないか。そのままずーっと聞いていたら、また発売日が抜けているやつが流れ始め、ついには相手から強制的に電話を切られてしまった。これはひどすぎる。

（千葉県／掘る死に男23クン）

同ネタ多数…それも、ものすごーくたくさん…。まどかも大ショックだよー。今月は新作が2本で、しかもそのうち1本はバグ＆回収騒ぎ…。極私的ゲーム評のハガキが集まらなくて、ホント、悲しかった。でも、『同級生』が発売されたら、絶対に極私的〜を増ページするよっ！

意見、求む！

先日、友だちに「投稿なんてやめえやー。やっぱりお前はオタクじゃなあ」と言われてしまいました。今、この文章を読んでムッときた人もいると思います。少なくともおれはムカついた。別にいいですよねー♡投稿ぐらい。コイツは絶対に載ったときの喜びを知らないんだ。みなさんはどうですか？　何か言われたりしてませんか？　ぜひ「〜キャッチボール」で意見を聞かせてください。

（岡山県／ターボクン）

わかってないなー、その友だちは（笑）。この楽しさは、参加してみなきゃわからないよねー。まどかは、このページをラジオの深夜放送みたいな雰囲気にしたいなーって思ってるの。受験のとき〝いろんな事情でいろんな人が夜更かししてるんだな〟なんて、けっこう励まされたりもしたし。近況報告から趣味の話、恋の悩みなど何でもアリのあの雰囲気を、これからも目指していきたいナ。誌面を通し

Free Talk テーマ編

人生には痛みがつきもの（？）。体の痛みから、心の痛みまで、超激痛エピソードを教えて！

●　●　●

●今月のテーマ● 痛ッ、痛ッ、痛ッ!!



ファイヤー!!

中学生のとき、卓球部に腕力のすごい先輩がいた。彼のスマッシュは恐ろしく強烈で、部内では「ファイヤーショット」と呼ばれていた。割れた球は数えきれない。ある日、先輩のスマッシュが部員Mの腿に直撃。Mの腿には、ピンポン玉の大きさのアザができた。アザができるスマッシュは、この先輩以外に見たことがない。（富山県／DWINBEEクン）

自称・卓球の達人、編集部員T君の必殺ライジング・サーブと対決させたいなぁ。山々の谷間からゆっくりと朝日が上昇するような、荘厳さをかもしだすサーブなんだって（なんだかなー）。

あと数ミリで…

小学校入学直前、家ではしゃいでたら、窓ガラスに手を突っ込んだ。もー、血ぃドロドロ…だくだく流れる、流れる！　右手首をザックリだもの。で、病院直行、即手術。なんでかは知らんけど、麻酔もやらんかった（やれなかった？）んで、泣き叫んでたっけ…。〝痛い〟なんてモンじゃない…。でもって、そのときの傷は動脈まで、あと数ミリだったとか…。うーん、あまり思い出したくない…。（神奈川県／宍戸岳彦クン）

うーん、なんて今月はスプラッタなんだ（当然と言えば、当然か）。ところで12月号では、せっかく2月号のテーマを提案をしてくれたのに、募集欄で名前を間違えて、ごめんなさいね。

生き恥…？

PCエンジンファンの「ときめき放課後クラブ」に、古式さんへの募る想いを書きつづり、投函。ところが、宛て先を書き忘れ、返送されてきた。それが、なぜか俺の部屋の机の上に…。もう、生きていけません。

（千葉県／ケンヂ♡クン）

「わかる。ベッドの下に隠しておいたH本が、本棚に並べてあったときと同じ気持ち」とは、仙台の軍師らんまる氏。

裸で喪失!?

修学旅行に行ったとき、風呂の中で思いっきりすべって転んだ（洋式の風呂だったので、1人で入っていた）。そのうえ、その音を聞いて友だち十数人が風呂のカギを10円玉で開けて入ってきたのだ！　そして、裸なのに（風呂だから当たり前だが）、写真を撮られてしまったのだ〜!!　大事なものを失ったみたいで、心が痛かった（フィルムは後で取り返したけど）。体も心も痛かったです。

（和歌山県／勇者ニケクン）

ヤダー!!　アナタって、なんて恥ずかしいのオ。㋮で、そのフィルムどうしたの？　持ってるの？　㋠まさかお姉様…欲しいんじゃないでしょーね!?　㋮やーねぇ。そこまで変態じゃないわよ、ホホホ。㋠…やっぱァ、お姉様って何かがマヒしてるような気がする…。

4日前は主人!?

昔、シマリスを飼っていました。名前はピーター。あるとき、3泊4日の旅行から帰ってきて、ピーター



▶島根県／SAKURAクン

●うっわー、超痛そう!!　なんと豪快な（という問題じゃないか）オジサンなんだろー。ところで、何となく雰囲気はわかるけど、「しばり」っていうのはトゲのこと？　島根県出身の１編集部員は「知らなかった…。全国共通語じゃなかったのか!?」って言ったきり、ショックが大きかったのか、意味を教えてくれないんだケド…

●編集の仕事ではァ、紙で手を切ることがよくあるよオ。お姉様は紙とネコのダブルパンチだしィ。でもォ、危険を伴う土木のバイトでケガしないで、こんなコトで血を見るなんてねエ。これじゃあ、労災も出ないよオ（笑）



◀石川県／チョロッパ〜ボクン

●①アルバイトで貯めた、なけなしの金をすべてはたいてPC－FXを買った俺。「アニメ戦略」か…（涙）。②友人Mは俺に「PC－FXだけは買いたくねえなぁ」と言ってきた。…殺すぞ！　③そろそろ、うちのPC-FXもホコリをかぶってきた（オイ！）。（埼玉県／力王クン）　●中学時代、とにかく仲間になろうとして何をするにもムリヤリ後からついて来る、ちょっと変な奴がいた。彼のあだ名は「オプション」であった。でも、とてもイイ奴だったのよ、コレが。（千葉県／ケンヂ♡クン）

て、みんなが友だちになれる、楽しい場にしていきたいと思っています♡

同志、発見！

究極結界魔法陣クン、文化放送の「～マルチメディアカウントダウン」聞きましたよ。リクエストでペンネームを読まれてましたね。実は僕も「うれしーな☆碧流」っていう名で読まれたことがあるんです。こんな風にリーダーズランドで見慣れた名前を、ほかの場で見たり聞いたりすると、なんだかホッとします。みなさんも「ここに来れば僕がいます」とか「○○駅前で踊っていたのは私だ！」なんて情報があったら、送ってみませんか。

（埼玉県／魔法陣都市クン）

○○君を見た、とかいう情報、けっこう編集部には来てるんだよねェ。どーもお姉様はァ、～キャッチボールをパソコン通信状態にする気らしい。いろんな意見に返球が期待できるかも!? ㊟みんなの意見、本当に参考になりました。まずはテーマという概念をなくし、返球が1つでも来たら取り上げていこうかと思います。様子を見ながら随時改良を加えて、みんなで良いコーナーにしていきたいです。

光栄状態…

このごろ、多くのメーカーが光栄状態になっている。コナミやリバーヒルソフト、ヒューマンなど、名前を挙げればキリがないほど多くのメーカーが、異なったハードに同じソフトをリリースしている。自分の持っているハードで遊びやすくなるのは良いことだが、そのハードを持っていることのメリットがなくなると思う。それだけでなく、後に出たほうがなんらかの付加価値がつけられていて悔しい思いをすることが多い。ハードの性能に関係なくデキが良かったり悪かったりする。このことをみなさん、どう思いますか？　返球をお願いします。

（岩手県／大道芸人クラウスクン）

商売だから仕方がないんじゃなーい？　PCエンジンも移植の恩恵を受けてるしィ、お互い様よォ。まァ、私はハードたくさん持ってるから気にならないしィ、よほどのコトがないと同じソフトは買わないけどねェ。

をなでようとしたら指を噛まれ、カミソリで切ったみたいに血がドクドク…。止まらへん（メチャ痛）。後で聞いたら、リスって物忘れがヒドイ生き物らしいです。

（奈良県／文字オンリー伊藤クン）

まどかは、ちょっと（?）酔って帰宅したとき、階段の手すりに乗って出迎えてくれたネコをつい、ふざけて押してしまったの。焦った彼は、まどかに抱きつき、爪が右手人指し指をかすって大出血。ワープロが打てなくてラッキー…いや、困って、デスクに申請したけど「自業自得」だって…。締め切り日は延びず…。ちぇっ。

この世の地獄①

小学校のころの出来事。給食も終わり、5時間目の授業が半ばにさしかかったときだった。背筋が凍る!! 給食の牛乳が悪かったのか、他に原因があったのか、腹が痛い。泣きそうなぐらい痛い。汗も出てくる。しかし、先生には言えない。言えば「う○こマン」とか、変なあだ名がついてしまう。ヤバすぎる、動けない。しかも、まだ6時間目もある。どうしたらいいか、わからない。とりあえず死んだフリをして1時間耐えて、家に帰って一件落着。この世の地獄を見た。（和歌山県／影月涼華クン）

授業中のコレは、人生最大のピンチだよね！　「俺も2回ある。ダメだったら自殺してたかも」とは、編集部員A君。

この世の地獄②

僕は何を思ったのか、全面ガラス張りの玄関の戸を、走ってきて両手で突き破ったことがある。厚手のガラスだったので、まさか割れるとは思わなかったんで。両手には無数の傷と、止まることのない出血。しかし、本当の地獄はそれからだった。すぐに病院に行ったところ、ガラスの破片が入っていないか、ピンセットではさんだ脱脂綿で、傷をひとつひとつ、ほじくりかえされたのである。僕は消毒液のしみる痛みをこらえつつも、その夜、家に泥棒が入らないか心配していた。　（埼玉県／カンノみほーじん都市クン）

卓球の達人・T君も、トレーニングルームの壁を破って、大変だったとか。みんな、気をつけようね（え、いちばん危険な人に言われたくないって!?）。



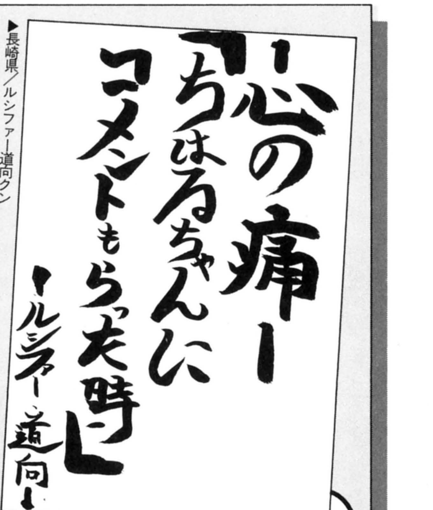
▲埼玉県／蓮サン

◆痛そうだなー。これを見て、昔、町内会の運動会で「右手にウナギ、左手に栗のイガを持って走る」という、鬼畜なリレーがあったコトを思い出した。ウナギがすべって落ちそうになると、右手だけを握りしめればいいものを、つい左手も力が入っちゃうの（落とすと失格だし）。今考えると、よくまあ、そんな種目を考えたもんだ…



▲岩手県／西瓜クン

◆こればっかりは、男のコじゃないとわからない痛みだよねー。なんでも、本当に痛いらしいケド、陣痛と比べたらどっちが痛いんだろーか？（失礼しました）



▶長崎県／ルシファー道向クン

◆ごめんなさい！　もー、クレームハガキでェ、私もこの痛みがわかったよォ。これが因果応報とかいうのよねェ（多分）。性格、直さなくちゃァ…

熱い過去!?

今まで生きていて、バイクで事故ったり、ナイフで指のスジを切って指が変になったり、走っている車のミラーに当たったりと、いろいろありました（泣）。その中でも、とくに痛かったのが、ストーブでヤケドしたことです。寝ながら本を見ていて、急に立とうとして足を動かした瞬間…何か熱い!!　思ったときにはすでに遅く、見ると肉がエグリ取られていました…。その後のリアクションは聞かないでください。

（神奈川県／フェイククン）

エグイよォ、聞きたくないよォ。「こんなテーマはやめましょう」って、お姉様に言ったのにィ。ホント、怖いもの見たさなのかァ、悪趣味と言うかァ。

3月号のテーマ　何に向かって、鬼は外!!

鬼は外～、福は内～!!　そう、2月と言えば節分。さて、アナタは何を払い、何を招きますか？　福は超燃えの新作、恋人の出現？　そして、鬼は!?　どちらか一方でもOK。教えて！（12月30日必着）

●応援要員1200人を用意して甲子園をかけた試合に、応援団員10人しか来ない学校にコールド負けした我が校。（東京都／ｖｏｌ．９クン）●友人から借金し、風邪を理由に早退までして『同級生』を買いに行ったが、店で発売延期を聞いてショックを受け、本格的に風邪が悪化した私。（大分県／新井聖美のバイクはゼファー1100クン）●近所のマクドナルドのドライブスルーに自転車で入り、「あなたのスマイルください」と言い、バイトの姉ちゃんを呆れさせた友人O君。（東京都／プー太郎クン）

冗談じゃないぜっ！

NEC3社のソフト開発部門が統合され、NECインターチャンネルが発足。おお、これで開発力は格段にアップ！　発売延期に泣かされることも少なくなるのでは？　と思いきや、プレイステーションやサターンにも参入するだあ!?　（以下、山口勝平さんの声で）「冗談じゃないぜっ!!　自社ハードのソフトもろくに揃えられないくせに、他機種をいじり回す暇あんのかっ／　あんなにソフトをリリースしているセガやソニーさえやってないコトをできるワケねえっ!!　すでにサターンで『誕生S』を出すことを決定しているらしいが（『誕生』だから良かったものの）、『同級生2』なんか出された日にゃあ、間違いなくPC-FXは消滅するぜっ!!」。頼むよ、NECインターチャネルさーん!!　他機種に目を向ける余力があるなら、その力を自社ハードのために使ってほしい。これ以上、ユーザーを路頭に迷わせないでくれ。有罪!!（笑）意見、求む。

（東京都／かえるの使いクン）

ただでさえ『同級生』の発売が延びてるしねぇ。しかも、サターンで『同級生』が出るという情報をキャッチ…複雑な気分…。ところで、P.41で紹介してるけど、ペンネームを間違えてしまって、ゴメンナサイ。〝けろぴょん以下の存在になってしまった〟というのには大ウケしてしまったけど。

冗談で…？

法廷倶楽部を復活しませう。唐突ですが、～キャッチボールで1回やりましょう。被告・あのポニーテールの方。原告・その被害者（大笑）。冗談でいいから1回やってみたいなぁ。みんな…とくに被害者の方々（ヤメロよ、その言い方）なんて、ここぞとばかりに書いてくるぞー（嬉）。…私？　そりゃあ無罪にしますがな。だって、人のコト言えないし（苦笑）。どこぞのお姉様に「その毒舌で、かつてのカリスマ的人気を博した常連・セシル＝ファーレンス君（今どこに…）のようになってね」なーんて言われて、イイ気になってるタコ助が、言えるワケないですがな。「有罪」なんて、とてもとても。――再審。

（東京都／幻導機クン）

冗談にならないよ（苦笑）。ちはるは大バッシングと先月号の謹慎で、ダメージ受けてるから。犬猿の仲の編集部員O君は大喜びで「オレが検察側の証人になる！」なんて言ってるケド…。いいテーマがあれば〝臨時・法廷倶楽部〟とかを開廷したいと思うけど、このテーマだけは、カンベンして！

突っ込まれNo.1

ちはる嬢ちゃん11月号のCGフリークFXさんの言ってた2本目のソフトは「卒業II～」です。いつ『同級生』が他のコンシューマ機で出ました？　今回の突っ込まれネタNo.1ですね。（埼玉県／右手の黄鉛筆クン）

どうも失礼しましたァ、以後、気をつけまーす。多くの人が間違いを指摘してくれたよォ。ありがとうございました。



▼長崎県／海猫碧羽サン

○〝ふわふわで幸せ〟という表現がナイスで、気に入りました♡　でも実は、まどかはタムリンが苦手デス。自己中心型でスッゲー暴力女だし（マズイ。こんなコト書いていたら、ちはるの〝ソフィア事件〟の二の舞だ…）。だけど、このイラストはヌイグルミみたいで可愛いから許す（笑）。ところで、キミは女のコでいいの？　違ってたらゴメンネ



▼兵庫県／神奈ゆきサン

○まどかはロリ系はイマイチ。きりり系の黒川さとみなんか、イイな♡　でも、美穂チャンって、髪型はロリ系じゃないよね。実際にこういう髪型だったら、パンク少女（笑）。丹下さんの声がすごくハマってて、可愛いんだって♡　編集部にファンが多いよ



▼宮城県／おやじピータークン

○早速ののコーナー化希望ハガキをありがとう♡　初のファンコール(?)、仙台の檜山P子サンが泣いて喜んでた。彼女は仙台からFAXでコメント送ってくるほど、読者コーナーが大好きなんだよネ



▼愛知県／うっきーもんきーサン





▼千葉県／文月美和サン

○キャスティングは本当にGOODだよ。檜山P子さんなんて、実際に聴いただけで気絶しそうになってたもん（笑）。「とくに塩沢クラヴィスがすっごくナイスなの♡」とお目めキラキラで。アニメーションのデキも良くて、目が釘付け状態モノだよん

○兄貴がTVで観ててエ、親に怒られてた記憶がある。㋮変身シーンだけでも、実写版でやってくれないかなあ（冗談）。でもこれ、OVAのリメイクなんだよね。「美紅の声の岩男さんは最高！　今、イチオシの声優だ」とは、編集部員O君

○応援してくれてありがとう。励ましとかも少しは来たけどォ、私の場合は思ったコトをそのまんま書いちゃダメだって。ストレス溜まってェ、ガマンできないよォ～



▼神奈川県／泉奈須子サン

●①草野球で投手をやった時、普段からイヤな奴にデッドボールをわざと当てようとしたが力が入りすぎて、ド真ん中に球が入ってしまい、見事にホームランを打たれてしまったK君。②PCエンジンファンの読者歴4年だというのに『マジカルチェイス』を知らず、12月号の「特別捜査本部」で新米呼ばわりされた自分。（埼玉県／TORAOHクン）
●①9月号の『Linda³』の記事の見出しに「3つのシナリオで面白3」とあるのを見て、「面白白白」と読んでしもうた、アカスリな私。（次のページに続く）



こちら まどかと ちはるの 迷えるユーザーに、愛の手を♥ 特別捜査本部

優秀（!?）なスタッフが、アナタの調査依頼を引き受けます。迅速ていねい、秘密厳守（笑）。悩み、疑問、なんでもドーゾ！

Q 『卒業IIＦＸ』のオマケイベントを全部見たいのです。条件を教えて。（岩手県／合宿命クン）

A 制作元のリバーヒルソフトに問い合わせ、表にまとめてみました。下記を参照してネ♡

Q 『パチ夫くんＦＸ～』のキャストは全員聞いたことのない声優ばかりで、気になってます。どうか声優全員、誰なのか調べてください。（大阪府／植井宏彰クン）

A アーツビジョンに聞きました。●ゆや役＝宮村優子。12月4日生まれ、兵庫県出身。芸歴：桐朋学園短期大学部演劇専攻、日本ナレーション演技研究所（編集部注：以下日ナレ）。出演歴：アニメ『～ウェディングピーチ』珠野ひなぎく役、アーケード版『ストリートファイターII』春麗役など。●マンドリアド役＝山本美由紀。3月16日生まれ、群馬県出身。芸歴：日ナレ。出演歴：PCエンジン版『アルナムの牙』メイファン役など。●こま役＝倉田雅世。5月21日生まれ、三重県出身。芸歴：勝田声優学園、日ナレ。出演歴：アニメ『ビット・ザ・キューピッド』カーソル役など。●リエッタ役＝半場友恵。6月9日生まれ、東京都出身。芸歴：日ナレ。出演歴：ビデオアニメ『その気にさせてMyマイ舞』バニーガール役など。●キャロライン役及び鼎やよい役＝芳野美樹。1月12日生まれ、茨城県出身。芸歴：日ナレ、劇団あかぺら倶楽部。出演歴：PCエンジン版『プリンセスメーカー2』タオ＝ランファン役など。●ツァンナ役＝小西寛子。10月26日生まれ、神奈川県出身。芸歴：日ナレ。出演歴：PC-FX版『続・初恋物語』松原葉月役など。●エミリー役＝千葉千恵巳。2月25日生まれ、埼玉県出身。芸歴：J.C.P映画演技養成所、T&Nアクターズスタジオ・アクトレス声優科、日ナレ。出演歴：Vシネマ『コスプレ戦士キューティ・ナイト』青柳ユキ役、PCエンジン版『プリンセスメーカー2』ウェンディ及びナターシャ役など。●スキア役＝山野井仁。11月16日生まれ、東京都出身。出演歴：PCエンジン版『～風雲カブキ伝』など。●ミラー役＝志賀克也。8月11日生まれ、愛媛県出身。劇団青年座研究所、劇団薔薇座、劇団岸野組、日ナレ。出演歴：劇団薔薇座『Mr.シンデレラ』ビリー役など。●ぶんにゃえもん役＝長澄高士。2月24日生まれ、東京都出身。芸歴：劇団青年座研究所、シェイクスピアシアター。出演歴：アニメ『ぼのぼの』など。●シャリテ役＝松下美由紀。12月24日生まれ、埼玉県出身。芸歴：日ナレ。出演歴：PCエンジン版『～V.G.』エリナ役、アニメ『三国志』孔子の妹役など。●デフィ役＝宮川香月。9月25日生まれ、東京都出身。出演歴：PCエンジン版『プリンセスメーカー2』マーキュリー役など。尚、敬称は略させていただきました。

おまけイベント発生	イベント	生徒	場所	時期	条件1	条件2	条件3
	旗揚げ	谷	校内	9月	クラスマッチで優勝している	谷の敬意が85以上	谷の体力が90以上
	栗拾い	安田	郊外	10月	安田が郊外の予定を選んでいる	安田の敬意が75以上	安田の好意が70以上
	もぐらたたき	桜井	繁華街	8月	桜井が繁華街の予定を選んでいる	桜井の好意が85以上	桜井の向学が10以上
	逆テスト	石橋	郊外	1月	試験で、1回でも全教科満点を取っている	石橋の向学が90以上	石橋の敬意が70以下
	サウンドセレクト	犬塚	校内	6月	犬塚が校内の予定を選んでいる	犬塚の向学が50以上	犬塚の好意が50以上
	ビジュアルセレクト	安田	郊外	2月	安田が教師恋愛状態である	安田が郊外の予定を選んでいる	疲労ではない時

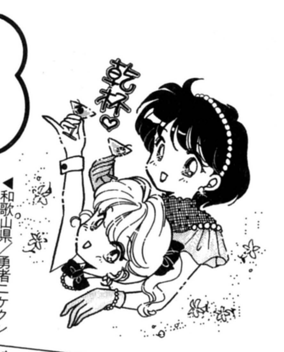
尚、各ミニゲームは、一度発生すると、そのゲーム中（4月～3月の卒業まで）は、発生しなくなる。

ビジュアル版 とってもボケキャラな人

失敗、失態、大マヌケ。ちまたにあふれる(!?)バカバカしくも愛すべき"ボケた人"を大募集!!



▲神奈川県／MY DARLINGクン



◎アナタって変な人ねエ。電車の中で息なんか止めてちゃってさ。ん～、でも"おちゃめ"とか言ってあげたほうが良かったかしらァ？



▲和歌山県／勇者ニケクン

◎これ、編集部でも大爆笑!!（人の不幸を笑うなんて…ゴメン）。にしても、告白した本人は一体、どういうつもりだったんだろ??



▲神奈川県／ブロウディクン

◎ファミコンディスクでシューティングが出てるから知ってるけどォ、オタッキーくさーい。コレでクラス全員がアニメマニアは無理よォ



▲高知県／牛肉角切りクン

◎キミは変なキャラクタの代表格だよ(笑)。くたびれたまゆげクンと甲乙つけ難い。2人とも、がんばれ

とってもボケキャラ

（前のページの続き）②でも、素直に「面白キューブ」とか読んでも…なんか…ねぇ？（東京都／幻導機クン）　●①友人Mが「今、誰もいないからウチに来いよ」と言った。家に行ったら本当に誰もいなかった…。②ウチの妹はツバメの太ったものがペンギンだと言ってきかない。（群馬県／渡部和博クン）　●宿題で「森鷗外の略歴を調べろ」とい

♥誌面が結ぶ読者と読者のコミュニケーション広場♥

おたよりキャッチボール

ちょっと待ったぁ～、モノ申す！
掲載されたおたよりに、お互いの意見を交換しあうコーナーです♡

再試合

投球 北海道/ヘル・ハイネルクン('95年10月号掲載)

同志の皆様は、ペンネームにどのような由来をお持ちですか？ ぜひ、聞かせていただきたいです。ちなみに私は、昔、覆面レスラーへの夢を持っていましたが、夢が散り、その名前だけが残りました。

返球 名前とともに

私のペンネームは、3年ほど前に月刊『ドラゴンマガジン』のソードワールドRPGエクスプレスのQ&Aに載った質問が、鯉の滝登り的なものだったんです。で、鯉の滝登り男と。だいたい、こんな感じのペンネームつけている人って、いませんよね。だから、余計に「これでいこう〃」と思ったわけです。で、それ以降、投稿にハマッたと…。

（滋賀県／鯉の滝登り男クン）

返球 名は体を表す!?

ワタクシがなぜ「くたびれたまゆげ」なのかと申しますと、実はワタクシ、まゆげがスゴイんです。どのようにスゴイのかは、今のところヒミツ。

（愛知県／くたびれたまゆげクン）

返球 最弱にして最強

私の場合は、ある1本のソフトからきています。今は亡き（笑）マルカツPCエンジンだったと思いますが、『マジカルチェイス』の記事が載っていたんです。その記事には3面のボス〝くらうす〟について、こう書かれていました。「このゲーム最弱のボスにして、最強の大道芸人である」と。私は本当にその通りだと思いました。スーパーファミコンにも負けない拡大縮小のパフォーマンス。惜しげもなく撃ちまくる巨大な弾。これぞ大道芸人だと感動しました。私の家のTVでは、今でも大道芸人クラウスが、自慢の大道芸を見せてくれています。名作はいつまでたっても名作ですね。

（岩手県／大道芸人クラウスクン）

返球 日本人なら

某ファミコン通信で投稿開眼を果たした私は、当時、連載されていた「しあわせのかたち」の作者様から勝手に桜の部分を引用。庭に桃の木が植えてあったので、桜桃（サクランボ〃）でウットボール（死語）決まりだね。日本人らしいインパクトが欲しいと、太郎をつけてでっきあがり～〃　勝新より強そうでしょ!?

（福島県／桜桃太郎クン）

返球 おちゃめ好き♡

（昔の）マイスイートハニー、宍戸留美様からとりました。それ以上でもそれ以下でもないです。ちなみに、今は篠原涼子様ぁ／　僕は少々バ…もとい、おちゃめな人が好き。以上。

（神奈川県／宍戸岳彦クン）

返球 ペンネーム効果?

まあ、説明するまでもなく、見たまんまである。開幕以来、2年間計4シリーズ最下位3回、ブービー1回という成績だったが、今年は私のペンネーム効果が効いたのか、前シリーズ3位と健闘。現在もなかなかいい成績で、私はとってもうれしい。そして、レッズが優勝したあかつきには、ペンネームを変更しようと思う。さて次は、どんなペンネームにしようかな。今度は「阪神がんばれ」なんちゃって。

（群馬県／レッズがんばれクン）

返球 ことわざ好き

僕のペンネームは、ことわざ「古今東西」をヒントに作りました。妹に「EAST END×YURIが好きなの？」と聞かれたけど、違うゾ～。

（東京都／イーストWESTクン）

返球 狼好き

読んでわかる通り、狼が好きなもので…（笑）。ところでみなさん、『ウルフガイ』を読んだことがありますか？　これを読めば、狼の名をペンネームにつけたくなりますよ、きっと／（笑）（埼玉県／T.WOLFクン）

返球 すいか好き

すいかを愛しているから。2号ってのは、前にとあるゲーム大会でスコアネームを「すいか」にして出場したから。30分おきにトイレに行っても、下痢しても、すいかが好きだあ。　（東京都／すいか2号クン）

返球 シャッフル!

僕のペンネーム「いなかのかみ様」は、実家のある福島にUターンしてきたときに「僕は、この田舎で神様になるんだ／」と一念発起したことにより…（おいおい、違うってば／）。実は、僕の大～好きな、かないみか様の名前をちょっとシャッフルしたら、このようなペンネームになったわけです。ところで、当の彼女の本名は美香？　美佳？　美華？　どうせなら「かないみかん」までしたら、もっと可愛かったかもね。

（福島県／いなかのかみ様クン）

返球 幼少名から

ペンネームと言っても、これは実際に使われているオレのあだ名だから、由来も何もないんです。なぜあだ名をペンネームに使ったかと言うと「考えるのが面倒だから」、このひと言に尽きます。ターボの由来というと、オレが幼いころ足にあった黒いアザを、姉が「ターボマーク」とつけたところから来ています。おかげで、今でもターボと呼ばれてます。しかも、部活の後輩にまで「ターボ先輩」と呼ばれています。

（岡山県／ターボクン）

返球 使い分け

法廷倶楽部の最終回の13人目、つまり最後の陪審員になった僕。しかし、たまたま一度しか使っていないペンネームで載ったので、友人に信じてもらえません。あれは、オレだーっ〃　ちなみに、僕のペンネームは月並みですが、好きな漫画、声優さんから来たもので、どっちを使うかは、コインを投げた裏表で決めています（同コーナーに2通出すとき以外はね）。　（埼玉県／魔法陣うれしーな☆碧らークン）

返球 安易…？

私のペンネームの由来は、とても簡単。OVA『破邪大星　弾劾鳳』（知ってる人が、もはや何人いるのだろうか？）に出てきたキャラの名をくっつけただけ。安易なもんです。

（広島県／ロール＝マイトクン）



▶愛知県／ダンスガールまっさいちゅーサン

読者評価点

読者評価点の○カコミは、'95年10月29日までに発売されたPCエンジンとPC-FXのゲームソフト642本中（LD-ROM²ソフトは除く）の順位を示します

SCD…スーパーCD-ROM²　AC…アーケードカード

ゲーム名	媒体	発売日	総合	キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ
Linda³	SCD・AC	10月13日	22.757(139)	3.862(266)	3.500(314)	3.603(174)	3.586(241)	3.965(125)	4.241(15)
将棋データベース　棋友	SCD	10月27日	17.375(619)	2.750(634)	2.750(625)	3.000(526)	3.250(459)	2.875(603)	2.750(614)

●①初掲載1周年を誰も祝ってくれそうにないので、自分で祝う私。②9月30日、夏服のセーラー服も当分見納めだと思うと寂しくなってしまったのは、全国で私だけではないと信じたい。③読者の大半が健全（？）な中高生であることを忘れ、AV女優ネタで2回も載ってしまった私。④しかも、それに味をしめて「取材」と称してビデオ情報

返球 投稿戦士、誕生！

ダークホースという言葉が好きだった僕。よし、ペンネームは"ダークホース"にしよう。しかし、何か弱い…そう、パワーが足りないのだ。ダークと言えば闇…いや、影のほうがカッコイイ。ホースと言えば馬か。鏡の前で「ふっふっ、きょうから君の名は"ダークホース影馬"だ。さあ、ハガキを書くのだ。書いて書いて、書きまくれ～っ／」(⇦別人)。そして、1人の(いつも締め切りギリギリの)投稿戦士が誕生したのだ。ちなみに、初めてPCエンジンファンに載ったのは、'95年4月号です。最後にひと言。これのどこが、由来なんだろう(笑)。

(香川県／ダークホース影馬クン)

返球 募集します!?

僕のペンネームは、本名+vol.+PCエンジンファンに載った回数です。もう少し、まともなペンネームが欲しいので、まどかさんかちはるさん、ペンネームください／

(東京都／南部智昭vol.7クン)

返球 マニアックNo.1

僕の場合は、いちばん好きな原作つきアニメの『ハイスクール奇面組』の制作会社、スタジオコメットがベースです。それから、いちばん好きな原作つきOVA『究極超人あ～る』の主人公R・田中一郎君の大好物のご飯(米)をつけました。FXはPC-FX普及委員長(いつ発足したの？)なので、つけなきゃなるめえと、くっつけました。うーん、マニアック。でも、筆不精なので、あんまり載ったことはありません。もし、これが載っちゃったら、たくさん投稿しなくちゃねぇ…。

(神奈川県／米ットFXクン)

返球 無断借用

私のペンネーム、ラジカル=カンパニーは…。実は、ケ○ブンシャの大○科シリーズで、ファミコン系の大○科シリーズを持っている人(少ないだろうな…)なら、すでに気づいている人もいるかと思いますが…。この本にイラストや漫画を描いている人のペンネームを、私がすごく気に入ったので、そっくりそのまま私のペンネームとして、かれこれ7、8年間使っていたのです。…す、すみません、元祖ラジカル=カンパニーさん。よって、私はペンネームの変更をしたいのですが、このペンネームは私、すごく気に入っているので…。よって、今回から「ラジカル」と変更しました。改めてまどかさん、ちはるさん、読者のみなさん、ヨロシク!!　(岐阜県／ラジカルクン)

返球 科学者から

昔、某誌に投稿していたときのペンネームは「カーライト」。由来はというと、社会の歴史の資料集を適当にめくって選んだら(安直…)、カーライトという科学者の名前を見つけたので、使っていました。今でもゲームの主人公の名前は、できる限りカーライトにしています。いい名前が浮かばないという人は、歴史の教科書や英語辞典などを使って探してみることをオススメします。

(北海道／近藤正龍クン)

返球 困った兄

はっきり言うと、兄がSMだからです。どちらかというと、マゾですね。あの、不必要に自分の体を鍛える姿は、尋常じゃないよォ…。もうすでに、疲れや痛みが快感になっているに違いない／　イニシャルもS・Mだし(結論／)。

(長崎県／S・Mのシスターサン)

返球 鉄道ファン

私のペンネームは「KR西日本」でおじゃる。由来はというと、私がただの鉄道一ファンだからでおじゃる。鉄人レベルまでいったら、「鉄道の鉄人・KR」または「電気の鉄人・KR」(⇦他誌には、コレで載った)にするつもりでおじゃる。余談だが、FMラジオの某番組に「無駄めし食って60年」というおもしろいペンネームの人がいた。

(兵庫県／KR西日本クン)

返球 彼より好き!?

私のペンネームの由来は、愛する彼が「コウイチ」とゆー名前なので、そこからきていまーす。私がゲームをするようになったのも、彼の影響なんですヨ。でも、今では私のほうが、彼よりもゲームにハマってますが(笑)。だから、私にゲームの味を教えたことを、少し後悔しているみたい(笑)。もし彼と別れるようなコトがあったら、ペンネームは変えるかもしれないけど(!?)、彼と別れても、ゲームとはずっとつきあっていきまーす!!(東京都／Ko.1サン)

返球 我こそ！

ダームの塔のガルバラン君へ。安直さNo.1!?　フ、甘い、甘すぎるよ。ボクのペンネームを見たまえ／　キミのペンネームは、ゲームをプレイしてへんと理解できんよ。世の中は広い。井の中の蛙にならぬよう、心がけたまえ／　P.S.冗談です。気ィ悪くしたら、ゴメンナサイ。

(奈良県／文字オンリー伊藤クン)

返球 誤植の結果

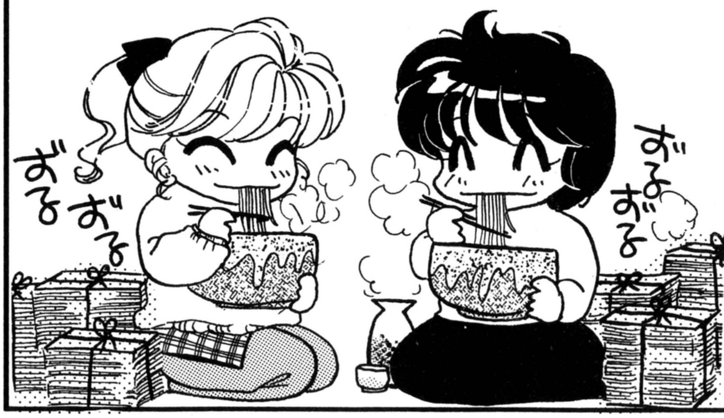
僕のペンネームは「かえる使い」としていたはずなんですが(当時、『あすか120%～』で華莉奈を使っていたため)、掲載時になぜか「の」が入っていた。そのために僕は「けろぴょん以下の存在」になってしまいました。でも、フルシチョウ君の例もありますし、これでいいや。

(東京都／かえるの使いクン)



先月号のテーマ編の投稿数があまりにも多かったので、このコーナーで続編をやらせていただきました。普段から慣れ親しんでいる、みんなのペンネーム。意味や由来、読み方など(ときどき、読めない人もいる…)、まどか自身、とても興味がありました。感心したり、吹き出したり、とにかく、とても楽しかったです♡　まだペンネームが決まっていない人や、現在のペンネームに不満(？)のある人も、参考になったんじゃないかな？　でも、みんなにお願い！　この記事に触発されて、ペンネームをイキナリ変更したりしないでね(笑)。まどかが混乱しちゃうから(容量不足!?)。

おたより待ってます♥



リーダーズランドでは、楽しいおたよりを募集していま～す♡

まどかは11月5日に"オバサン"になりました!!(前から、なんて言わないの！)　実はネ、弟がパパになったの。流行り(？)の"できちゃった結婚"で、あっという間に結婚、出産(…て、産んだのは義妹か)だったけど。でもねー、すっご～～くかわいいの♡♡　姉を差し置いて、なんて気分も吹っ飛んじゃって、もう赤ちゃんに夢中♡　何だか、ゲームに関係ない私事を書いてしまって、ごめんネ。5月に弟が結婚したときは、ちはる騒動でそんなコトも書けなくて。あー、早く一緒にドライブしたりゲームしたり、ギャルゲーの話とかもしたいよおー(⇦バカ)。㋮

お姉様ったらァ、完全に叔母バカ!!　甥っ子のコトで頭いっぱいでェ。早く結婚して自分で産めばァ？(禁句)　私はァ、年末進行で不安の毎日。お姉様が浮かれててェ、ますます怖いですゥ。㋠

では、来月。(まどか&ちはる)

あて先
〒105 東京都港区東新橋1-1-16
TIM PCエンジンファン編集部
リーダーズランド係

とってもボケネタなんだ

●①「ピンポンパンゲーム！　パン！」と突然1人でゲームに負けた、見ず知らずの飲み屋の客。いや、だから、ピンポンパンゲームを始めて1発目で自分が"パン！"って言ったのね。多分、彼はバカです。②全日本プロレスを見に行ったとき、売店に座っていたG・馬場にガンを飛ばして勝ちました。でも、リターンマッチで負け。決着をつけねば。③駅前の大通りを、ウイリーで走り去って行く原チャリを目撃。本人がどういうつもりか知らんが、ハッキリ言ってカッコ悪さのび太級。(高知県／牛肉角切りクン)

あの感動をもう一度!!

攻略大全 第9回

オールディーズ Oldies

ガンヘッドの巻

GAME DATA

メーカー名　ハドソン
'89.7.7発売　Huカード
価格　5800円(税別)
中古価格　1980円(税別)
(11月16日現在　メッセサンオー)

同名のSFX映画が原作であるが、内容に関しては関連のない、攻撃方法が多彩な高速縦スクロールシューティングゲーム。

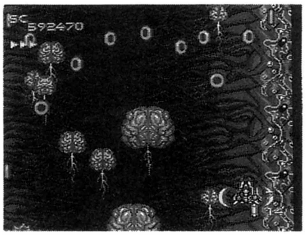


○超高速スクロールで目をまわしてしまうかも!!

ド派手な攻撃でグングン進む超過激STG

全9エリアからなる、近未来が舞台の縦スクロールシューティング。敵の攻撃がとても激しいが、そのぶんアイテムが多量に出現するので、派手な攻撃を楽しむことができる。シューティング全盛の頃の名作だ。

攻撃方法は、パワーアップ武器、パワーアップアイテム、ボムの3種類。パワーアップ系はさらに4種の攻撃方法を選ぶことができる。



○初心者から上級者まで幅広く楽しめる内容となっている

多彩な攻撃方法

特定の敵を倒すとアイテムが登場するが、同一種類のアイテムを取り続けることによって、6段階にパワーアップしていく。パワーアップ武器とアイテムはそれぞれ4種のなかから1種類ずつ選択でき、この組み合わせが攻略のポイントとなるのだ。

パワーアップ武器

Ⅰ	フォトン・ブラクター	小型の熱線砲。5方向に攻撃可能
Ⅱ	ディスラプト・ウェーブ	前方に広がる三日月状のレーザー砲
Ⅲ	フィールド・サンダー	敵を貫通するレーザービーム
Ⅳ	リング・ブラスター	球状の物質が自機の周りを回転する

パワーアップアイテム

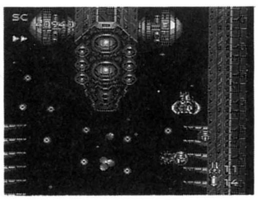
F	フル・ファイヤー	武器がレベルに応じてパワーアップ
M	マルチ・ボディー	自機の後ろに付くオプション
S	シールド	敵の攻撃を一定時間防いでくれる
H	ホーミング・ミサイル	誘導ミサイルが敵を追い撃つ

これが各エリア攻略のカギだ!!

各エリアごとに、敵がさまざまな攻撃をしかけてくる。そして、どの装備を選択するかによって、そのエリアを進んでいくうえで有利にも不利にもなる。ここでは、各エリアをスムーズに進める攻略ポイントの解説と、各エリアごとにあったパワーアップ武器とパワーアップアイテムの組み合わせを紹介していく。

AREA-1

最初の面だけあって、まだまだ腕試し的なステージ。だが、油断していると、砲台からのレーザーにやられてしまう。中ボスの吐く細かい弾にはボムが有効。おすすめ装備はフィールド・サンダーとシールド。パワーアップしておくと後がラクだぞ。



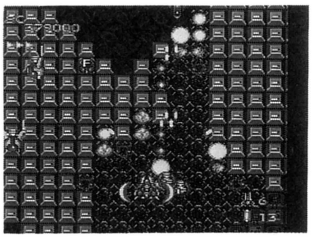
○最初のエリアだからと油断するとやられるぞ

AREA-2

地上の敵が少ないぶん空からの攻撃が一層激しくなる。中ボスは大ボスと間違える程大きくて派手な動きをする。中央から発射されるレーザーのタイミングを把握して戦おう。おすすめ装備は、ディスラプト・ウェーブとシールド。

AREA-3

ブロックタイルのような障害物が地上にびっしりと張りついているエリア。絶え間なく攻撃してくる敵の弾をかわしながら、ひたすらタイルを壊しまくり、山のように出てくるアイテムを取りまくろう。そして、最大限にパワーアップして大ボス戦に挑め。おすすめ装備は、ディスラプト・ウェーブとシールド。



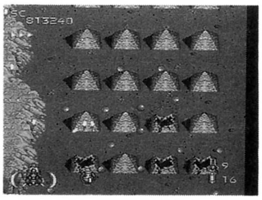
○撃って撃って撃ちまくれば、進むべき道が開かれる

AREA-4

このステージでは、脳ミソにシッポが生えたようなグロテスクな敵が襲ってくる。攻撃すると敵は分裂するが、分裂した敵は一撃で倒すことができる。弾を撃ちまくって倒してしまおう。そして、エリアの中盤では、左右の壁面からぐりぐりと目玉のような中ボスがわき出てくる。目玉が増殖して近づいてくる前に倒そう。おすすめ装備は、ディスラプト・ウェーブとマルチ・ボディー。

AREA-5

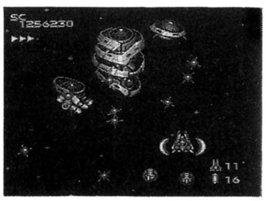
ピラミッドやモアイ像の軍団が吐く大量の弾をよけていると、画面のすみっこに追いやられてしまう。画面上に敵が現れたら、早いうちに倒してしまおう。おすすめ装備は、フィールド・サンダーとシールド。



○先手必勝だ。敵が見えたらすぐに攻撃しよう

AREA-6

このエリアのポイントは、猛スピードで襲ってくる敵。画面の1点が赤く点滅したかと思うと、その付近から編成を組んで縦横無尽に動き回る。赤く点滅した地点から間合いを取って、連射できる武器で1匹も漏らさず倒してしまおう。そして最大の難関は大ボス。ボスの吐く弾は長時間画面に残っていて、放っておくと手に負えなくなる。早めに弾を壊してしまおう。おすすめ装備は、ディスラプト・ウェーブとシールド。



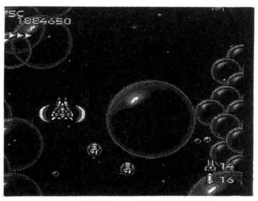
○敵が3つに分かれるので一つずつ壊していく

AREA-7

敵からのレーザーやミサイルなどの攻撃がさらに激しくなるうえに、敵の守りが堅くなる。攻撃力が高くて敵を貫通する武器で対抗しよう。また、大ボスは多彩な攻撃をしかけてくるので、少しずつダメージを与えていくこと。おすすめ装備は、フィールド・サンダーとシールド。

AREA-8

大きさの変わる色とりどりのシャボン玉がくせ者。シャボン玉の幅とタイミングを考えながら進もう。画面の左端は、比較的シャボン玉が少なくて進みやすい。大ボスは2段階に変化して激しく動くので、少し離れて攻撃しよう。おすすめ装備は、フィールド・サンダーとシールド。



○シャボン玉が小さなうちに通り抜けよう

AREA-9

いよいよ、ラストステージ。今までの大ボスがつぎつぎと襲ってくる。前に出現したときよりも強くなっているが、攻撃パターンは全く同じなので思い出しながら戦おう。そして、その先にはラストボスが待ち受けている。エンディングまであと少しだ。

はみ出し情報　1面のボスを攻撃せずにしばらく待つと，ボスが去り，自機が10機，ボムが20発追加される

年末発売5タイトルを完全網羅!!

全36ページ!!

攻略大全XX（ダブルエックス）スペシャル



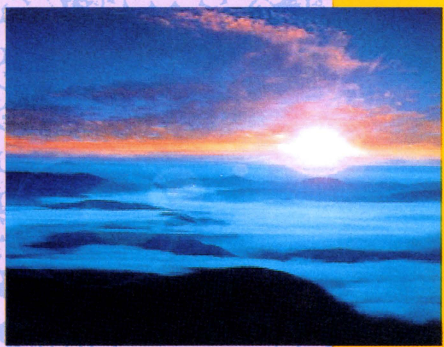
聖夜物語…②



同級生…⑱



銀河婦警伝説サファイア…㉖



ルナティックドーンFX…㉚



バザールでござーるのゲームでござーる…㉞

発売されるすべてのタイトルを徹底攻略する「攻略大全ＸＸ」が、今月はスペシャル版として、いつもの2倍の大ボリュームで登場!!『聖夜物語』の16P完全攻略をはじめ、ようやく発売される『同級生』や、スコアアタック開催中の『銀河婦警伝説サファイア』など、文字通り完全網羅の中綴じ付録。寒い冬の夜も、PCエンジンとＦＸとこれ１冊さえあれば楽しく過ごせること請け合いだ!!

※タイトルの横の数字は、付録内のページを表しています。

ゲーム中盤までのポイントを攻略

聖夜物語
AN EARTH FANTASY STORIES



PC スーパーCD-ROM²

メーカー名：ハドソン
発売予定日：12月22日
予定価格：7800円（税別）
ジャンル：ロールプレイング
継続機能：バッテリーバックアップ
その他：なし

待ちに待った発売まであと1ヵ月あまり。前人気のランキングでも、その期待の高さは実証済。今回は、ゲーム中盤までをフローチャートを使って攻略。各ポイントで発生するイベントのクリアの仕方を完全解説。ゲームクリアに役立つテクニックも紹介する。

ゲームを効率よく進めるための6ヵ条を伝授

このゲームでは、何をすればいいのか分からなくなることはほとんどないが、敵を倒してもお金が手に入らなかったり、特定のアイテムがなければ魔法を使えなかったりするため、苦労させられることも少なくない。そこで、ここではスムーズにゲームを進めるためのポイントを6つ紹介しよう。



⇧厳しい戦いを生き抜く方法を伝授

主人公の選択

ロールプレイングゲームに不慣れな人がプレイする場合には盗賊は避けることをオススメする。というのは、主人公が盗賊以外の職業のときに仲間になるカシムというキャラクタの、戦闘のときに使える特別コマンド「ダイス」がとても役に立つからなんだ。これはサイコロを振って出た目によって様々な効果が得られるのだが、その中の1つである「ナラビ」は、仲間全員のHPを完全回復させてくれる優れ物なのだ。



⇨これで助けられたことが何度あったことか



⇨運が悪いと、やられてしまうこともあるけれど

モンスターとのバトル

攻撃魔法は敵にトドメをさす以外には使わないこと。このゲームでは、HPが全HPの4分の1以下になると体が赤く点滅するようになるが、こういう状態になると敵はすぐに回復させるようになっている。そのため、攻撃魔法で敵に大ダメージを与えたとしても、たいてい元の状態に回復されてしまうので、貴重な魔法が無駄になることが多いのだ。また、攻撃魔法を使うときは、特別コマンドの「集中」を使った後にすること。敵へのダメージが全然違うんだ。



⇨ようやくあと一撃で倒せるところまできたのに



⇨与えたダメージ以上に回復することも…



⇦次にコマンド入力するのに時間がかかるけれど



⇧与えるダメージはかなり大きい。ボス戦には特に有効

上手な買物の仕方

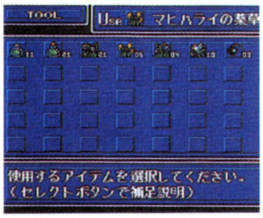
敵を倒してもお金が入るわけではないので、無駄遣いはとにかく禁物。ポーションなどのアイテム類にお金がかかるのは仕方ないにしても、新しい町に行くたびに装備を買い換えるなんてことはとてもできない。そこで、武器と防具どちらを優先的に買うべきかというと、まずは武器。優先順位としては、盗賊、剣士、僧侶、魔法使いの順番で揃えていこう。また、防具に関してはしばらく買う必要はないけれど、敵から受けるダメージが2ケタを超える場合は、買い換えたほうがいいだろう。



金欠には最後まで悩まされることになる



遠距離攻撃もできる弓はとても役に立つのだ



回復アイテムは常に多めに用意しておくように



防具はしばらくお預け。武器を充実させろ

ホリクスの入手

魔法を使うために必要なホリクスを手に入れるには、イベントなどで入手するもの以外は基本的にはダンジョンの中などに落ちているものを拾うしかない。どのあたりにホリクスがあるかというと、イベント解説のところで紹介する「ウーリクーリの森」や「ヨルグの森」など。これらの場所では一度手に入れても、いったんそこから出れば、また拾えるようになる。



コツコツとホリクス拾い。時間はかかるけどね



アイテムを買うとおまけでついてくることも

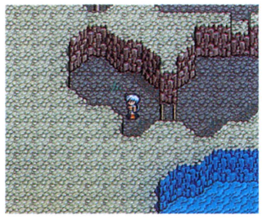


どんな強力な魔法もホリクスがなければ意味がないのだ

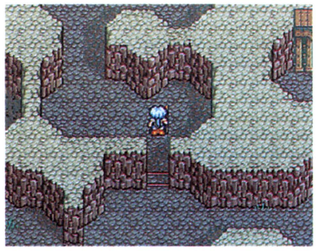
パズルダンジョンのクリア法

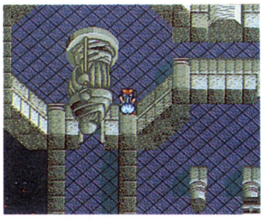
ダンジョンは簡単な構造のものが多いので、道に迷うこと自体はないと思うけれど、隠しドアなどが多いために、それらを見つけられるかどうかがポイントとなる。ダンジョンはほぼ1本道になっているので、行き止まりになっている場合はどこかに隠しドアや隠しスイッチなどがあることが多い。はっきりそれと分かるものもあるが、画面上では見づらいものもあるので、怪しい場所では手当たり次第に壁を押してみよう。

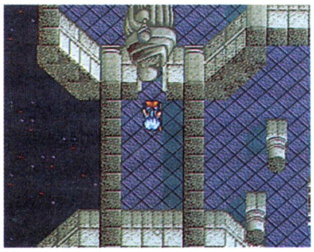

ここの壁に一つ目の隠しスイッチがある


画面を見ただけではちょっと分かりづらい


床のスイッチを踏めば先に進めるようになる


ようやく先へ進めるぞ


逆さまの世界「智の塔」の行き止まりも…


グルッと回って通り抜けられる

占い師・吟遊詩人の活用法

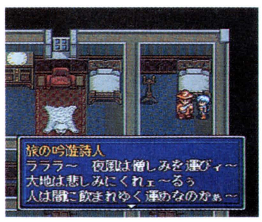
ロスタールという町にいるエノーラという占い師は、主人公たちが今何をすべきなのかを占ってくれる。抽象的な言い方をすることも多いけれど、イベントをクリアするごとに訪ねてみるといいだろう。町の宿屋などにいることが多い吟遊詩人は、直接役に立つことは少ないけれど、ヒントらしきものを話してくれることもあるぞ。



一部の人には目の敵にされているようだけれど



どこに行くべきなのかを答えてくれるので、困ったときには助かる



占い師ほど役に立つわけではないけれど



どんな寂しい町にもいる。能天気な吟遊詩人

4通りのストーリーをダイジェスト紹介

どの職業を選択しても、基本的なストーリーの流れは同じ。ただし、各場所で起こるイベントの内容などには若干の違いがある。例えば、同じ場所に行くことになっても、そこへ行く理由が職業によって違ったりするんだ。



旅立ちの理由もそれぞれ違えば、目的も違う

ロブ・アーティスト 盗賊 忍者・バスターギアとの因縁

4パターンの中では唯一具体的な目標はないけれど、あえて言うならば、旅立ちのきっかけとなった謎の宗教団体オルトナッシュの最高幹部の1人忍者バスターギアとの会話に出てきた「自分が何のために生まれたのか」を知るため旅立つ。

カシムが仲間の場合、特殊コマンド「ダイス」と、遠距離攻撃が可能な弓が使えるので、戦闘がとても楽になる。



宿屋でロブ・アーティストとしての訓練を受けて成長していく主人公



これがロブ・アーティストとしての初仕事



主人公の生い立ちにも詳しい様子

フォース・マスター 魔法使い 紫炎アディスと霊皇サルモン

霊皇サルモンとは、かつて魔法の師である紫炎アディスと共に並び称されたグレゴリー爺さんの正体。育ての親であるグレゴリー爺さんの言葉に従い、フォース・マスターになるべくロスタールの都に旅立つ主人公だが、紫炎アディスの卑劣な罠により、皮肉な再会を果たすことになる。

ナーシャが仲間になる時とならない時とでは様子が全然違うのだ。



見かけは若いけれど、かなりの年なんだろうな



自らに石化の魔法をかけ、アディスから主人公を守ろうとするが…



グレゴリー爺さんの言葉に従い、ロスタールへ

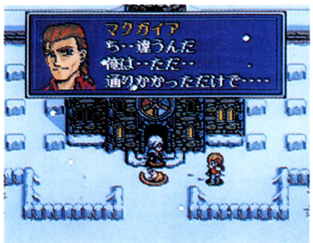


何やら意味ありげなイベントも



ソード・マスター 剣士　鋼武人バートラム見参

育ての親マクガイアが、オルトナッシュの最高幹部の1人、鋼武人バートラムによって連れ去られた後、マクガイアの師にあたるオルガのもとに弟子入りすることになる主人公。その後は、オルガの指示に従って連れ去られたマクガイアの後を追うことになる。オルガと鋼武人バートラムはかつて同じ師のもとで剣の腕を磨いた、いわば兄弟弟子。オルガが仲間になっているときは、最も頼りになるキャラクタとなる。



ただの偶然だったのに…



一騎討ちに敗れて、連れ去られてしまう



パーティの主力、オルガがやられたら、もう勝ち目はないぞ

セイクリッド ヴァンガード 僧侶　忍び寄るオルトナッシュの恐怖

オルトナッシュによって重傷を負ったヴェストリルに代わり、セイクリッド・ヴァンガードの称号を授かる主人公。オルトナッシュの秘密を探るべく旅を続ける主人公は、オルトナッシュの信者たちの町ユーソミルの牢獄の塔において、目の見えなくなったヴェストリルと再会する。そして、その塔には主人公が旅立った後に連れ去られた、育ての親であるシスター・マリアの姿も…。

ヴェストリルが仲間になってくれるときは、戦う気を無くしてしまう「説教」が見られるぞ。



瀕死の重傷を負ったヴェストリルから授かる



この後、盗まれた聖像を求めて海賊島へむかう



教会への寄付という仕事もあるのだ



教会の仕事を果たしつつ、出生の秘密を探る旅へと出かけることに





5つの聖像を入手するための完璧攻略ガイド

ゲーム序盤の目的となるのは、世界各地に眠る5つの聖像を集めること。乏しい情報の中、世界を巡って探し出さなければならないのだ。ここからは、各地で起こるイベントのクリアの仕方について解説していくぞ。



聖像を手に入れるため世界を駆けめぐるのだ

一目で分かるポイント攻略チャート

今回の攻略は下の攻略チャートに沿って解説していく。主人公の職業によっては、順番が入れ違うところもあるけれど、その場所でやるべきことに変わりはないので、これを参考に進めてほしい。



イベントの中身はキャラクタによって結構違うことも

攻略フローチャート

スタート

- **ユピト村** — 金塊を換金 ポーションを購入
- **ウーリクーリの森** — ウーリクーリ族のウパルパを救うマグビーを退治する
- **港町マロア** — 地下水道に巣喰うモンスターを退治する
- **海賊島** — ダンジョン攻略 魔法のピックを見つける
- **ロスタールの都** — 「智の塔」を攻略
- **呪われし鉱山** — 紫炎アディスと対面
- **聖竜ウリテクスの峡谷** — 聖竜ウリテクスと話す トゥルケスの聖像を入手
- **ウーリクーリの森** — ウーリクーリ族の長老サトライからベゴリアンの島の位置を聞く
- **亜人ベゴリアンの島** — ガイアスの聖像を入手

Aへ

A

- **海賊島** — シャーキンからフィスロの村の位置を聞く
- **フィスロの村** — フィスロの村の魚売りのおばあさんに話を聞く
- **海賊島** — コンロール島の位置を示した海図入手。魔法のピック入手
- **コンロールの島** — ボツレスの聖像を見つける
- **ヨルグの森** — バスターギアと対決 ビラグラスの聖像を入手
- **ロスタールの都** — バリューボギルと対決 ラザレスの聖像を入手
- **救世都市ユーソミル** — オルトナッシュと対決

今回の攻略は主人公の職業をセイクリッド・ヴァンガード（僧侶）にして行っている。そのため、記事中のイベントやメッセージは、僧侶でプレイしたときのものになっているので、他の職業で始めた場合には若干メッセージなどが変わるぞ。

マグビーに悩まされるウーリクーリを救え

オープニングイベントの後、最初に訪れることになるのが、ユピト村。ここでは、まず冒険の準備を整えることが先決。この村を出ると、いきなり戦闘に巻き込まれてしまうのだ。


ここではポーションを買うことが目的なのだ

ユピト村

道具屋でバイトができる。マロアの港町の宿屋にアイテムを届けると100ルクソル手に入る。



防具屋

品名	価格
スマートセイバー	120
戦陣棍	80
レザーハルム	50
レザーバックラー	30
レザーアーマー	70
チェインメイル	150

道具屋

品名	価格
ヒールポーション	6
ハイポーション	18
シャープエッジ	150

簡単なイベントなので必ずやっておこう

金塊を換金

この村では、まず旅立ちのときに手に入れた金塊をお金に換えよう。宿屋に泊まっているお客に話しかけると、150ルクソル（お金の単位）手に入るので、そのお金でポーションを購入するのだ。30個ほど買っておくと安心だぞ。



宿屋のお客さんが買い取ってくれるのだ



先立つものがなければ何も買えないからね

老婆剣士オルガと出会う

主人公が剣士以外の場合、村の右下の家に入ろうとすると、突然１人の剣士が飛び出してくる。この剣士こそが、後で仲間になってくれる老婆剣士のオルガなのだ。



いきなり飛び出してくる。何慌てているのかな

ただし、ここでは「用があるならウーリクーリの森へおいで」と言い残し、さっさと立ち去ってしまうのだ。



とりあえず後を追っ掛けよう

ウーリクーリの森

ウーリクーリの森はホリクスの宝庫。ちょっと面倒だけれど、ホリクス拾いをしておくと後で戦闘が楽になるぞ。ウーリクーリ族のウパウパはこのイベントが終わった後も度々登場するキャラクタ。いろいろとトラブルを引き起こしてくれるぞ。



↑体は小さいけれど勇気は誰にも負けないウパルパ。たった1人でも立ち向かっていこうとしている

毒ハライ草を採集

マグビー退治へと出掛ける前にウーリクーリの森の中に生えている毒ハライ草を必ず入手すること。マグビーの攻撃を受けると毒のダメージを受けることが多いため、最低でも5つは用意しておこう。



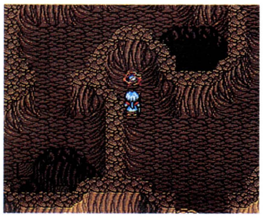
↑毒ハライ草はまとまって生えてることが多い

HPを完全回復

マグビーたちの巣穴の入口の左上のほうには、パーティの体力を完全に回復させられるところがある。巣穴の中ではマグビーたちと次々に戦わなければならない上、最後にはボスキャラ戦もあるので、巣穴に入る前には、必ずこの場所で体力を回復させておくようにしよう。



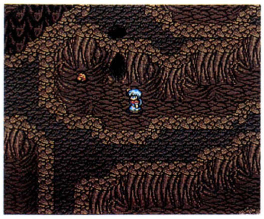
↑毒など状態異常でも治してくれるのだ



↑出掛ける前にセーブをしておこう

金塊を手に入れろ

マグビーの巣穴に入り、右の階段を降りて道なりに進むと、ボスキャラのいる場所へ行くことができるが、その途中で一番最初にある横穴に入ると、金塊を手に入れることができるぞ。



↑こんなところに金塊が。とても助かるな

深紅の宝石を入手

ボスキャラとの対戦では、まず周りにいるマグビーたちから順番に倒していこう。ボスは遠距離攻撃も仕掛けてくるけれど、マグビーたちに攻撃を集中させよう。ボスを倒してウーリクーリの村に戻ったら、長老の家の左隣の家に寄ること。350ルクソルで売れる深紅の宝石が手に入るぞ。



↑せっかくだから、ちゃんともらっておこう



↑けっこう高く売れるのでとっても助かるな

下水道に巣喰うモンスターを倒せ

ウーリクーリの森を抜けたら、港町のマロアに到着。ところが、この町は地下水道をモンスターたちに占領されてしまっており、住民たちが大騒ぎをしている真っ最中なのだ。



↑一難去ってまた一難。またまたモンスター退治か

港町マロア

剣士はクレイモアーを装備させる。ガントレットもできれば装備させるようにしたい。アーマー類は特に買う必要はなし。あとはポーションなどを購入しよう。

	品名	価格
武器屋	スマートセイバー	180
	クレイモアー	300
	ラプッドボウ	250
	戦陣棍	350

	品名	価格
防具屋	レザーヘルム	60
	レザーバックラー	40
	アイアンシールド	130
	レザーアーマー	70
	チェインメイル	100

	品名	価格
道具屋	ヒールポーション	6
	ハイポーション	18
	スモールボム	30
	ガントレット	80
	シャープエッジ	150

救世の守りを入手

町の中央、橋のたもとにある右側の塔に登ると「救世の守り」というアイテムが手に入る。この「救世の守り」はオルトナッシュの信者だけが持つ物で、これを持っていると、オルトナッシュの所有する建物などにも入れるようになるのだ。



↑これで領主の館に入れるぞ

地下水道の鍵を入手

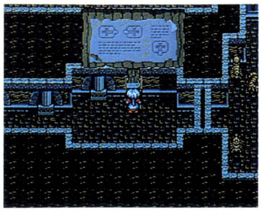
オルトナッシュが占領している領主の館の2階には、地下水道へ入るのに必要な鍵がある。「救世の守り」さえ持っていれば、領主の館に入ることができるので、さっそく鍵を手に入れよう。



↑いよいよ地下水道に潜入できるぞ

ひめタトゥータと対決

地下水道の中の仕掛けは、ヒント通りにやれば簡単に解けるはず。地下水道の一番奥にはモンスターたちを生み出したボスがいる。コイツさえ倒せば、マロアの町のモンスター騒ぎも収まる。ボス1匹だけなので、倒すのは簡単だ。



↑3つのレバーを右、左、下にそれぞれ入れる



↑高笑いが何ともしゃくにさわる

海賊と共に海賊島へ

モンスター騒ぎが終わったら、マロアの税関に行ってみよう。税関で入港したばかりの船に関する話を聞いたら、今度は宿屋へ。宿屋の2階へ行くと、入港した船の船長から1つの仕事を頼まれる。この仕事を引き受けると、次の目的地である海賊島へ行くことができるんだ。仕事を無事果たしたらマロアの教会に行き、神父さんから税関の通行証をもらおう。税関を通り抜けて港に行けば、準備万端整った船が待っているぞ。



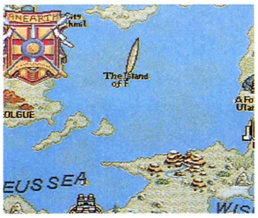
これが実は海賊船の乗組員たちなのだ



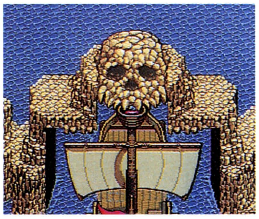
仕事自体は簡単。ちょっと気がひけるけど

盗まれた聖像を探しに海賊島へ向かう

ロスタールの都の大聖堂から盗まれた聖像を探すため、最も疑わしい海賊たちの本拠地である海賊島へやってきた主人公たち。海賊たちの目を盗んで、聖像の在り処を探るのだ。



新しい地名が書き込まれて、行けるようになる



ゲートが開いて、海賊島の中にそのまま入る

海賊島

セーブポイントは一番右の建物の中にある。金塊などがたくさん手に入るので、お金がたくさん稼げる。登場するモンスターはさほど強くないので、戦闘ではあまり苦労はしないはず。シャープエッジなどアイテムも手に入れることができる。



いろいろと凝った仕掛けが多い。こんなところに隠しスイッチがあったりするのだ

白いドクロに火を灯せ

左の建物内の右側の部屋にいる海賊と話をすると、海賊の首領シャーキンの部屋にある秘密の小部屋への入り方が分かる。その後海賊島の酒場に行き、中にいる女性にピアノで「楽しい曲」を演奏してもらうと、シャーキンの部屋に入れるようになる。部屋に入ったらさっそくドクロに火を灯そう。



部屋の中をくまなく調べてみると…



壁が動いて新たな部屋が

合言葉は「2400」

シャーキン親子の争いに巻き込まれて、海賊島のダンジョンに挑むことになる主人公。一番最初の仕掛けであるドアの鍵を開ける番号は、ズバリ「2400」。この通りに入れれば、ドアを開けることができるぞ。



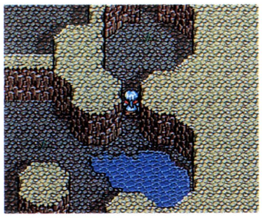
海賊たちと話をすると、いろいろが手に入る



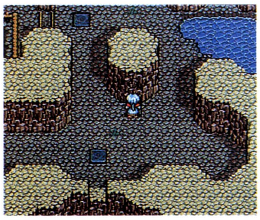
「2400」と入力すればドアが開くよ

金塊を入手

ダンジョン内には金塊が3つある。内2つは同じ場所にあるが、池が邪魔をしていて取ることができない。ところが池から数歩下に行くと、床が隠しスイッチになっていて池を渡れるようになるんだ。



スイッチを押すと池を渡れるようになる



壁に丸いくぼみがあるのが分かるかな



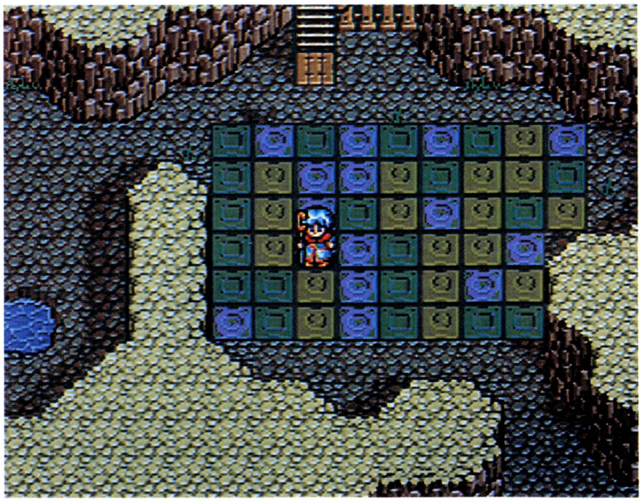
金塊を2つ入手。金目の物は絶対見逃すな

最後のドアを開くには？

ダンジョンの最深部に続くドアの鍵を開けるには、ちょっとした謎解きをしなければならない。その答えはというと、下の写真のとおり、同じ色のパネルの上だけを通って3色のパネルの床を3回渡るというものだ。緑、黄色、青の順番で渡っていこう。



まるでなぞなぞみたいだけれど



順番通りに歩けば、最後のドアが開く

ストレイサーティン号入手

ダンジョンの最深部で宝物を手に入れたら、いよいよ海賊島ともお別れ。聖像を見つけることはできなかったけれど、その代わりに船をもらうことができるぞ。



小さいけれど世界中どこにだって行くことができるのだ

魔法学院の「智の塔」攻略

船を手に入れたら、今度はロスタールの都に行けるようになる。ロスタールの都に着いたら、まずは占い師エノーラのもとを訪ねよう。すると、ロスタールの都の中にあるキュリエンテス魔法学院へ行くようにとのお告げがもらえる。



進むべき正しい道を教えてくれる

ロスタールの都

武器や防具、アイテムがマロアと比べると若干高め。ただし、アイテムを購入するとホリクスがおまけでついてくる。好きなホリクスが選べるわけではないけど、お金に余裕があればこちらで買おう。

	品名	価格
武器屋	クレイモアー	320
	ガルベルシュ	950
	コンポジットボウ	800
	雷陣棍	380
	シャープエッジ	330

	品名	価格
防具屋	ブレストプレート	300
	プレートスーツ	1200
	スティールタワー	450
	スティールハルム	250
	フルフェイス	600
	ガントレット	110

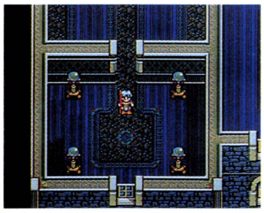
	品名	価格
道具屋	ハイポーション	20
	万能薬	180
	スモールボム	30
	マヒライの薬草	12
	ヨクミールの薬草	5
	メッサルの薬草	10

マスターティナに会う

魔法学院の中にはまるで幽霊のように消えたり現れたりする2人の男がいるだけ。そのほかには何の情報も手に入れることができずにしようがなく外へ出ようとすると、ようやく魔法学院を治めるマスターティナが現れる。魔法によって封印されていた奥の部屋へ通され、いろいろと話をすると、魔法学院の中にある「智の塔」へと行くことになる。



「智の塔」攻略のために新たな仲間が！



ワープポイントを通って「智の塔」へ

主人公が魔法使いのとき

グレゴリー爺さんからすでに話があったようで、かなり丁重に出迎えられる。



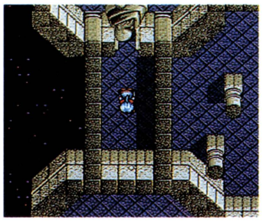
あまりに丁重なお出迎えだな

石像の「手」に乗る

「智の塔」に入り道なりに進んでいくと、巨大な石像がある。ここは一見すると行き止まりのように見えるけれど、脇をすり抜けてさらに先へと進むことができる。そのまま進むと今度は本当の行き止まりになるが、突き当たりの壁にあるスイッチを押すと、石像の手に乗って移動できるようになる。



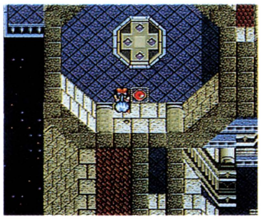
起動スイッチを入れないと動かないらしい



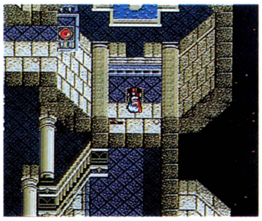
壁の小さな突起が起動スイッチなんだ

ワープを利用する

所々にあるピンク色の場所は、ワープポイント。ワープポイントのそばの壁にあるボタンを押すと、ワープすることができるようになる。また、レバーによって上下するエレベータは、動かさないままにしておくように。そうすればワープで移動したときにそのまま活用することができる。



まずは壁の起動スイッチを押して…



ワープポイントに乗れば一瞬でワープ

主人公が魔法使いのとき

ナーシャのおかげで何度もエレベータを動かしに行かなければならないので、かなり面倒。仲間になるときとならないときとではナーシャの雰囲気が全然違っている。



妙に元気なナーシャ

シルバー&ゴールドコイン入手

家の中の引き出しなどを開けるとたまに入手することができるシルバー&ゴールドコイン。これらは宝石とは違って、お金に換えることはできないけれど、そのかわり何枚か集めると、強力な武器や防具に交換することができるんだ。

このロスタールの都では、左下にある美食家の家や、防具屋の家の2階、宿屋の2階、占い師エノーラの家などで手に入れることができる。必ず必要というものでもないけれど、新しい町に行ったら家の中の引き出しを調べてみよう。



宿屋の2階からもシルバーコインが



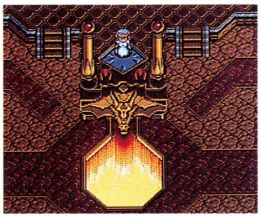
美食家の家からシルバーコインを入手



防具屋の2階には何とゴールドコインが！

教皇ヴァルメッサ登場

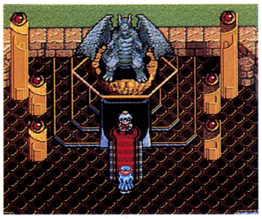
主人公たちが魔法学院から出てくると、紫炎アディスとオルトナッシュの教皇ヴァルメッサとの会話シーンが展開される。子供の姿のまま年を取らないという噂通り、外見こそはただの子供だけれど、紫炎アディスと話をする姿からは何やら邪悪なものが感じられる。また、紫炎アディスは、主人公たちを罠にはめるべく、1通の手紙を主人公のもとに送りつける。



紫炎アディスが物思いに耽っているところ



見た目は子供だけれど、その迫力はさすがが教皇



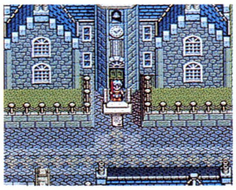
オルトナッシュ教皇ヴァルメッサ登場



またしても何か悪巧みを考えているアディス

紫炎アディスの巧妙な罠

紫炎アディスからの手紙は、ロスタールの都の近くにある鉱山まで来るようにというもの。何かしらの罠が仕掛けられていることは十分予想されるので、準備万端整えてから乗り込むようにしよう。



ぬけぬけとこんな手紙を送りつけてくるとは

呪われし鉱山

鉱山だけに金塊などがあるのがうれしい。ダンジョン自体は複雑ではないけれど、広いためにとにかく歩く。



歩き回るのが大変

爆弾攻撃に要注意

このダンジョンに登場するモンスターは、魔法生物のホムンクルス。何物かの強大な魔力によって生み出されたモンスターたちだ。戦闘では、後方に控えたホムンクルスたちが次々と爆弾を投げて攻撃してくる上、最後に残った1匹は、爆弾を抱えたまま主人公たちに近づき自爆するというとんでもない攻撃をしてくる。HPが少ない魔法使いなどが巻き添えを食ったら、1発でやられかねないので、HPの残量には特に注意しよう。



爆弾をボンボン投げ込んでくる



あげく最後は爆弾をかかえて特攻

「滅びの獣の肉」と対面

ダンジョンの最深部には、かつて世界を破滅に追いやった「滅びの獣」の肉片の一部が置かれている。生身の人間が触れると正気を失ってしまうといわれる滅びの獣の肉を前にして、向かい合う紫炎アディスと主人公たち。しばらく話をした後、再びホムンクルスたちが襲いかかってくる。



どこか正気を失った感じの紫炎アディス



ホムンクルス軍団が襲いかかってくる

王様主催のダンス大会

王様の呼び出しを受けてしまうとイベントが終わるまで町から出られなくなってしまう強制イベント。ただ、ほかの場所に行ってもストーリーは進まないので、ここはおとなしくロスタールの都へ向かおう。



戦闘はないのでそのままでも大丈夫

王様からの招待状

都に着いた途端、王様の使いの兵士が主人公たちのもとにやってくる。これで外には出られなくなってしまうので、おとなしくお城の中にある演劇場に出掛けるようにしよう。



ありがたくお受けしておきますか

王の間の仮面の秘密

演劇場に行ってみると、行方不明の王様が戻ってくるまで踊り子のダンスは見られないとのこと。仕方なく主人公が1人で王様を探しに行くことになる。探しに行くべき場所はただ1つ、お城の中の王様の部屋。部屋の中に王様はいないけれど、部屋の壁に掛けられている仮面に話しかけると、自動的にイベントが進行して、王様がいずこからともなく現れる。これで、演劇場に戻れば強制イベントが終了するぞ。



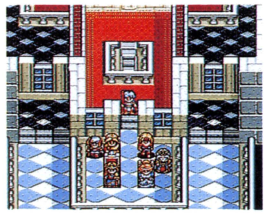
何やら不気味な仮面が話しかけてくる



城の中で大暴れをしてくれたらしい



顔の交換って言われてもどうするんだろ



この騒ぎで王様も登場。これで一件落着だ

ウパルパに会う

強制イベント後、美食家の家の地下に行くと、ウーリクーリ族のウパルパに会える。ウパルパと話をすると、次に進むべき場所「聖竜ウリテクスの峡谷」の場所を教えてもらうことができる。



大事な情報を持ってきてくれたらしい

海図を入手

ロスタールの都の中で、一際目立つ強欲商人コンラットの屋敷へ行くと、救世都市ユーソミルへ行くのに必要な海図を手に入れることができる。この時点ではユーソミルへ行く必要はないけれど、この町には他にはない施設があるので、ちょっと覗いてみるのもおもしろいぞ。



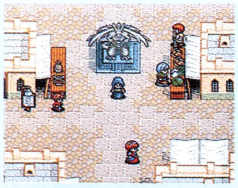
救世都市ユーソミルの海図を見つけた



暇つぶしにでもちょっと行ってみようか！

救世都市ユーソミル

魔法屋などもあるが、とても買うほどの余裕はなし。盗賊には必ずバーニングボウを装備させるようにしよう。余裕があれば、僧侶に炎陣棍を装備させられると、この後の戦闘がかなり楽になる。防具はここでは特に買う必要はなし。町の人たちに話しかけても反応がない人が多い。



いろいろなお店がでて賑わっている

武器・防具屋 品名	価格
ヴァッカード	800
バーニングボウ	750
炎陣棍	500
シルバープレート	1500
ナイトシールド	400

魔法屋 品名	価格
プロテクトリング	300
テレポート	350
アースクラック	250
スリープ	500
ポイズンクロウ	800

道具屋 品名	価格
万能薬	160
メガブラスト	80

コイン交換所

シルバーコインとゴールドコインを集めると、武器や防具に交換してもらえる。何と取り換えるかはプレイヤー次第。Gヴァッカードあたりが妥当なところか。



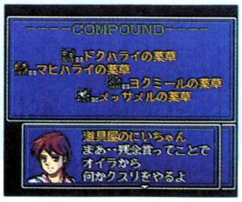
まだまだコインを集めないと

薬草の調合

薬草を幾つか掛け合わせて新しい薬を作る。どの薬を幾つ使うかなど細かく設定することができる。失敗したときには、一応ポーションがもらえる。



どれを混ぜるかは自分で決める



残念賞はポーションらしい

聖像を求めてウリテクスの峡谷へ

荒涼とした大地が続く「聖竜ウリテクスの峡谷」。広い場所のわりには、ホリクスなどは落ちていないので、寄り道せずに進もう。聖竜ウリテクスの歌が聴こえてきたら、そこがダンジョンの入口だ。



このチビ竜が、この主。聖像の在り処を教えてくれる

聖竜ウリテクスの峡谷

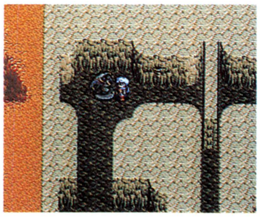
剣などによる直接攻撃がほとんど効かないので、ホリクスがなくて攻撃魔法が使えないときには戦闘ではかなり苦労させられる。魔法使いの杖の攻撃がかなり有効なので、魔法使いが攻撃の中心になることも。



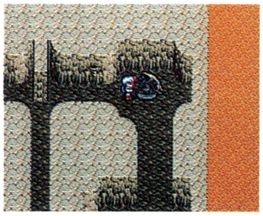
戦闘に関しては一番手こずるところかもしれない

2体の像を向かい合わせる

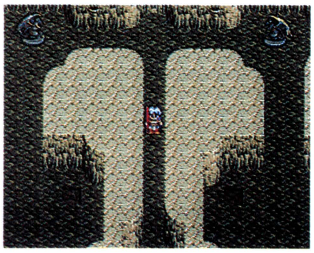
ダンジョンの中を進んで行くと、2体の竜の像が同じ方向を向いて置かれているところがある。これらの像は左右どちらにも向きを変えることができるので、2体の像が向かい合うような形に動かすと、新たな通路が開けて先へと進めるようになるのだ。



まず左の像は右向きに位置を直して



右の像は左向きにして向かい合わせにする



新しい通路ができた

聖像トゥルケス入手

探し求めていた5つの聖像のうち、最初の1つとなるトゥルケスの聖像はここで入手することができる。また、聖竜ウリテクスと話をするともう1つの聖像、ガイアスの聖像が眠っている「ベゴリアンの島」についての情報を得ることができる。聖像を手に入れてダンジョンから抜け出したら、橋を渡るまで左に向かってひたすら歩き、橋を渡ったところにある穴に入れれば、峡谷から出られるぞ。



主人公のことを知ってるみたい



1つめの聖像、トゥルケスの聖像を入手。次はベゴリアンの島だ

亜人ベゴリアンの島を目指せ

このあたりから登場するモンスターはかなり強力になってくるので、お金に余裕がある場合はユーソミルの町へ行って武器などを買い揃えておくと、戦闘での苦労が大分少なくなるぞ。



⬆お金がたまったら武器などを買い換えるようにしよう

ベゴリアンの島

幾つかある宝箱の中には何も入っていないので、開けるのは無駄になる。城の中には何人か人間がいるので、彼らともしっかりと話をするように。



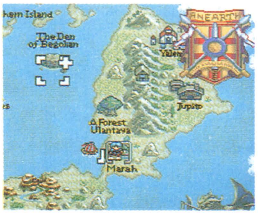
⬆彼らの話は重要だ

ウーリクーリの長老に会う

「ベゴリアンの島」の位置を知っているのはウーリクーリ族の長老サトライだけ。さっそく、ウーリクーリの森に行き、聖竜ウリテクスから話を聞いたことを伝えると、「ベゴリアンの島」の位置を教えてもらうことができる。敵はかなり強いので、ポーションは30個以上用意しておこう。



⬆ウーリクーリ族に代々伝わる秘密らしい


⬆「ベゴリアンの島」へと行けるようになるぞ

裏口から侵入

ベゴリアンたちの城に正面から入ろうとすると、門番に深紅の宝石を渡さなければならない。ところが、裏へ回ると落とし穴に落ちることによって、中に入ることができるようになるのだ。



⬆こんなところに落っこちちゃったみたい

ベゴリアンの王に会う

城の中に入ると、ベゴリアンたちの食料として人間が牢屋に捕らえられている。彼を助けるためには牢番を倒さなければならない。牢番を倒してしまうと、まわりを取り囲まれてしまうが、1回戦闘に勝てば襲ってこなくなる。その後、ベゴリアンの王に話をしにいくと、仲間を倒した代償に地下深くにある、宝物を取ってこいと言われる。これを断ると、ベゴリアンすべてを敵に回すことになるので、言うことに従ったほうがいい。



⬆ここは黙って見過ごすわけにはいかないよね



⬆ここはおとなしく言うことを聞いたほうがいい

聖像ガイアスを入手

地下深く進んで行くと、うなり声をあげて巨人が襲いかかってくる。この巨人は登場の仕方が派手なわりにはさほど強くない。この巨人を倒すと、聖像の1つ、ガイアスの聖像を入手することができる。聖像を持ってベゴリアンの王のもとを訪れると、主人公を救世主として認めてくれるようになる。



⬆叫び声を上げて襲いかかってくる



⬆2つ目の聖像を手に入れたぞ

手掛かりを求めて再び海賊島へ

ガイアスの聖像を手に入れた後は、プツンと聖像に関する情報が途絶えてしまう。そこで、いろいろな物事に詳しい海賊島のシャーキンに、聖像に関しての手掛かりを聞きに行こう。



⬆お宝と共に情報も世界から集まってくるらしい

海賊の首領シャーキンと話す

シャーキンに会って話をすると、聖像に関する話は聞くことができないが、ある小さな漁村のことを教えてもらうことができる。とりあえずほかに行くべき場所もないので、漁村へ向かうことにしよう。



⬆退屈しのぎということで紹介してもらった

不幸な過去を背負うフィスロの村

人々の記憶から、その存在自体が忘れられようとしている漁村フィスロ。かつては豊漁に賑わったこともあるこの村だが、今は若い人もいなくなり、すっかりさびれてしまっている。



⬆昔は豊漁に沸き立ったこともあったらしいのだが‥

フォスロ村

村の右下にある家は、いつでもただで休むことができるので、とても便利。ヨルグの森をクリアした後はここでキャラクタのHPを回復させてから出掛けるようにしよう。とりあえず話を聞く価値があるのは、魚売りのおばあさんだけなので、話を聞き終わったらしばらく用はない。



⬆お金もかからない上、貸切り状態。とにかくお金をできるだけ節約したいので、その点ここはかなり便利なところだぞ

20年前のある出来事

この村がさびれてしまった理由は、20年前のある日を境にして魚がまったく採れなくなってしまったことが原因らしい。海の神コンロルに捧げられるはずだった赤ん坊を、村長の息子がそのまま連れ去ってしまったときから、フィスロの村では魚が採れなくなったらしいのだ。そして、この村長の息子というのが、シャーキンと何らかの関係があるらしいのだが…。



↑海が真っ赤になっているのを見つけた若者が…



↑赤ん坊を捨てろと言われ若者は迷ったらしい



↑赤ん坊を拾う。その日以来、海から魚が消えた



↑結局、赤ん坊と共に若者の姿も消えてしまった

海賊シャーキンの秘密

フィスロの村を訪ねた後、再びシャーキンのもとを訪れると、ある島を示した海図を残していずこかへ立ち去っていく。そこに示してあったのは、コンロールという名の島だった。



↑話を聞き終わったら、再び海賊島へ行こう

財宝が眠るコンロールの島

シャーキンが教えてくれたコンロール島とは、海賊島の海賊たちが集めた財宝がごっそりと隠されていると言われる島。その島へ行くことにどんな意味があるかは分からないけれど、何か物言いたげなシャーキンの様子から見て、何か重大な秘密があるのは間違いなさそうだ。



↑何やら寂しげな感じのシャーキンだけど…



↑コンロール島の場所が分かる。さっそく出発

魔法のピックを入手

コンロール島の位置が分かったらさっそく出発と行きたいところだけれど、その前にシャーキンの机の上に置いてある「魔法のピック」をいただいておこう。これさえあれば、どんな鍵が掛かっているドアでも簡単に開けることができるぞ。



↑ようやく手に入れることができた

海底深くに眠る大神殿

上陸した途端、生臭い匂いが鼻をつくコンロール島。海賊たちの宝がどっさりとあるはずだったが島は思いのほか小さく、宝などは金塊1つとして見当たらない。いったいこの島の秘密とは…？



↑薄気味悪い像が転がっているコンロール島。不気味

コンロール島

オブジェのような機械に触るたびに水面は上下する。島から出るときには、先に水面を上げておかないと船に乗ることができないので注意しよう。


↑これじゃ船も動けない

隠し通路を発見

島のほぼ中央にあたる場所の壁を押してみると隠し通路ができる。さらにその道をずっと進んでいくと、一見すると行き止まりの様に見える所に、さらに通路が隠されているんだ。


↑この先も通路はずっと続いているのだ


↑壁が割れて、新しい通路ができる


↑この先にコンロール族の町があるのだ

神殿の中に入るには？

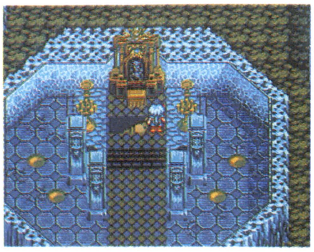
隠し通路を進んでいくと、コンロール族の町に行くことができる。とりあえずコンロール族の王に会いに行くと、地下の大神殿に行き、聖像の1つであるボツレスの像を探してきてくれと頼まれる。コンロールの町の神殿にある祭壇をどかすと、地下の大神殿への隠し階段を見つけることができるぞ。



↑王様の頼みだからとりあえず聞いておくか！



↑大神官しか知らない地下大神殿への通路。いったいどこなんだろう


↑教会の中に地下大神殿に通じる通路が隠されていたのだ

隠しスイッチを押す

階段を降りてみると、そこはいきなり行き止まり。いかにも扉を開けるスイッチという感じのレバーを動かしても何も起こらないが、これはダミー。本当のスイッチは、一番左上の柱に付いているのだ。これを押せば先へ進むことができる。この先にも同じようなところがあるが、これも同じ要領でOK。



一番左上のこの柱がスイッチになっている



ここはこの柱。レバーは何の役にも立たない

「サーチ」で隠し通路を探す

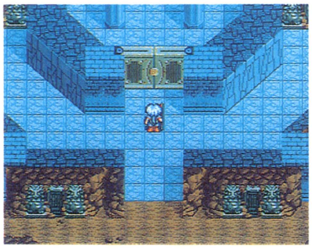
ここでは、2ヵ所「サーチ」の魔法を使わなければ先に進むことができない。「サーチ」の魔法を使う場所は写真の通り。いずれもこれ以上は進めないという行き止まりのところにあるので、道なりに進んでいけば、その場所はすぐに分かるはずだ。



この場所で「サーチ」を使うと…



いかにもという場所だけに、やっぱりあった



神殿への入口が姿を現した

聖像ボツレスを渡す

コンロールの大神官たちを倒すと聖像ボツレスをを入手することができる。これをコンロールの王のところを持っていくと、ボツレスの像を渡してくれといわれる。ここで返さないを選ぶと、コンロール族すべてと戦うことになってしまうので、ここはひとまず聖像ボツレスを渡しておこう。



ここはいったんコンロールの王に預けておこう



魚が戻ればフィスロもよみがえるかもしれない

コインの交換

コインの交換率は、ゴールドコイン1枚に対し、シルバーコイン5枚。ゴールド、シルバーコイン双方に交換することができる。ここは、万が一コントロールの王を倒してしまった場合でもコインの交換はしてもらえるので、必要なときはいつでも利用できる。



何があっても彼の興味はコインのことだけ

バスターギアとの因縁の戦い

オルトナッシュの三神人と称される最高幹部の1人、忍者バスターギアからヨルグの森の神殿で待つとの挑戦を受けた主人公たちは、さっそくヨルグの森へと向かうことになった。



待つって言うからやっぱり行かなきゃならないのか

ヨルグの森

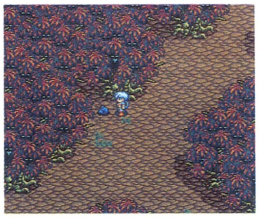
不気味な雰囲気が漂うヨルグの森。三途の川のような川を渡らなければ、神殿に行くことはできない。あまり気乗りはしないけれど行かないわけにはいかないのだ。



物騒な名前の船頭さん

ホリクスを集める

このヨルグの森には、ウーリクーリの森にあるホリクスとは種類の違うホリクスがいっぱいある。あまり歩き回ると、モンスターたちとの戦闘が増えてしまうけれど神殿に入る前に少し集めておくと後で役に立つぞ。



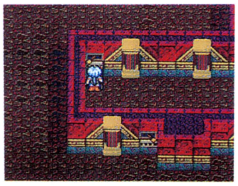
けっこうたくさん落ちているんだ



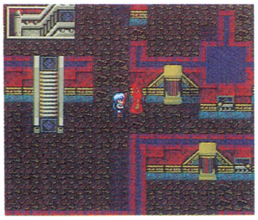
見慣れないものも多い。たくさん集めておこう

火の柱を消す

火の柱を止めるにはレバーを操作すればOK。火の柱ができる穴を見て黒くなっていれば、完全に止めることができたので、先に進めるようになるぞ。



レバーを操作すると火が消えて先へ行けるようになる



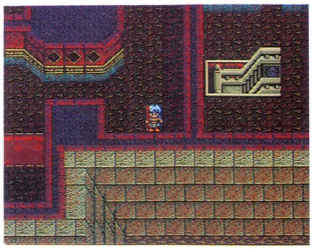
近づくと火柱が立って先に進めない



使えるアイテムがあるので必ず取ろう

床のスイッチを踏む

壁から3本の炎が吹き出している通路では、通路の入口から下に移動したところにある床のスイッチを踏めば、止めることができる。ここを止めれば、強力な魔法を使えるアイテムが手に入るので、バスターギアとの戦いの前に必ず手に入れておこう。



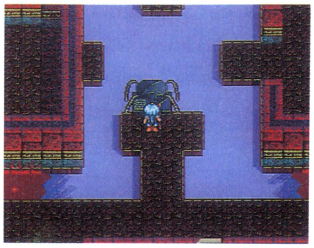
意外と見逃してしまうんだよね

エナジーカプセルを入手

神殿の奥に進んでいくと、エナジーカプセルという細長いアイテムを2つ入手できる。一面炎に包まれているような神殿だが、このアイテムを四角い装置のところで使うと、炎を凍らせて上を歩けるようになる。これにより神殿の最深部に行けるようになり、いよいよバスターギアとの対決だ。



エナジーカプセルを2本とも手に入れておこう



ここでエナジーカプセルを使うと炎が一瞬にして凍ってしまうのだ

バスターギアと対決

バスターギアとの戦いは、忍者たちと戦った後連続して起こる。この間、回復などはさせることができないので、最初の忍者たちとの戦いは、パーティ全員のHPを回復させた状態で終わらせるようにすること。また、バスターギアとの戦いでは、4人がそろっていないと勝つのは無理。



聖像のことについて貴重な情報を残してくれる



あとで重要な役割を果たす大事なアイテム



これで聖像が3つそろった。お次はロスタールだ



話を聞いていると昔は友人だったみたいだ



1人でもやられてしまうときつくなるぞ

帰り道も注意

バスターギアとの戦いに勝ってひと安心といきたいところだけれど、ここではバスターギアを倒してもモンスターたちが襲ってくるので、油断はできない。おそらくバスターギアとの戦いで回復アイテムなどは使い切ってしまうと思うので、とりあえずセーブできるまでは寄り道などせずに帰るようにしたほうがいいぞ。



帰り道でもモンスターが襲いかかってくるので、寄り道しないで早く抜け出そう

悪魔バリューボギルを倒せ

オルトナッシュとの戦いはますます激化。今度の相手は紫炎アディスの手下である悪魔バリューボギル。こんな悪魔まで使うオルトナッシュとは、いったい何が目的なのだろうか？



紫炎アディスの手先となって働く悪魔らしい

HP回復・アイテムを補充しよう

ヨルグの森から出たら、そのままロスタールに行ってはいけない。必ずHPの回復と、回復用のアイテムを買い揃えること。なぜならロスタールの都へ行ったら、ライナス王率いる軍隊をすべて相手にして戦わなければならないため、それに対して十分な準備をしておく必要があるからだ。



回復アイテムも用意しておくこと



フィスロの村で休もう

お城へ連行される

ロスタールの都の港についた途端、兵隊たちが現れて主人公たちに有無も言わさずお城へと連行しようとする。もちろん、ちょっとセーブしてからというわけにはいかないぞ。



逃げだすことはできないので、ついていこう

碧き騎士レナード登場

お城で待っていたのは、誇り高い騎士レナード。かなりの強敵のように思われたが、実際にはあっけないほど簡単に倒せる。レナードを倒した後、そのまま、お城の中に入っていくと、兵隊たちと戦うことになるけれど、全然相手にならないぐらい弱い。



身に覚えのない疑いをかけられているみたい



いきなり処刑なんてあんまりじゃない



最後まで忠誠を誓おうとする公爵だが…



これ以上犬死にさせないために、止めにはいるカシム

ライナス王の正体を暴け

「真実のろうそく」の炎で照らすと、ライナス王は突然苦しみだし、自分の部屋へと逃げだしてしまう。ライナス王を追って王の部屋にやってきた主人公たちが、再び壁に掛かった仮面に話しかけると、ライナス王が逃げ込んだ部屋への通路が開ける。実は、このライナス王とは、悪魔バリューボギルが化けていたものだったのだ。ここでバリューボギルとの戦闘になるが、攻撃魔法を使って戦えば簡単に倒すことができるぞ。



➡ライナス王の正体が今明らかにされる



➡かなり強そうなやつ。油断は禁物だぞ



➡悪魔の逃げ込んだ部屋の扉を開けてくるのだ



➡4つ目入手。5つ目の在り処は分かってるよね

フィスロ村での魚釣り

ヨルグの森でのイベントをクリアしてからフィスロの村へ行くと、シャーキンがフィスロの村へ来ている。そしてシャーキンと話をすると、幻の魚サラドスを釣ることができる。やり方は簡単で、「HIT」の表示が出ている間にIボタンを押すというもの。釣ったサラドスは1匹50ルクソルでロスタールの美食家に買い取ってもらえるぞ。



➡シャーキンのことかな



➡これでウパウパも助けられるね



➡どこにいるの？



⬆まったく欲張りなんだから



⬆根気さえあれば何匹だって釣ることができるんだ



⬆50ルクソルももらえるなら、けっこういいお金になるね

聖像ラザレスを取りにコンロールの島へ

バリューボギルを倒し、4つ目のラザレスの聖像を手に入れた主人公たち。となると、残るはコンロールの王に渡してしまったボツレスの像を手に入れれば、5つの聖像が揃うことになる。



➡これもボツレスの聖像の力のおかげだろうか

待ち伏せをするコンロールの兵

コンロールの町に行こうとすると、主人公たちが来ることを予想していたかのように、町の入口でコンロールの兵士たちが待ち構えていた。コンロールの王までが、ボツレスの聖像を守るために主人公たちに戦いを挑んでくるが、こちらも負けるわけにはいかない戦い。攻撃魔法などで、コンロールの王を集中攻撃すれば、ボツレスの像を手に入れることができるぞ。



➡町へ行ったらいきなり襲いかかってきた



➡コンロールの王自ら戦いを挑んでくる



⬆そんなにも大事なものなのか



⬆魔法で攻めれば簡単に倒せるぞ

キュリエンテス登場

5つの聖像を手に入れ、一路ロスタールの都の魔法学院へ向かおうとする主人公たちの前に、古の大魔法使いキュリエンテスが現れる。キュリエンテスが言うことには、ボツレスの聖像をコンロールの祭壇から持ち出すには、ある特別なアイテムを手に入れなければならないらしい。



➡これでようやく聖像が5つ揃ったぞ



➡やっぱりとっても大切なものだったんだな



➡帰ろうとするとキュリエンテスが現れ…



⬆返さなければいけないみたい

救世都市ユーソミルに潜入

オルトナッシュの本拠地である救世都市ユーソミルへ乗り込むことになった主人公たち。敵地での戦いとなるだけに、装備は十分に整えなければならない。オルトナッシュとの決戦は近い？



いよいよ敵地に乗り込むことに。はたしてどうなることか

動きだしたオルトナッシュ

以前はとりあえず町らしく店なども営業していたユーソミルだが、全ての家は封鎖されて誰も出入りできないようにされてしまっているらしい。いったい何をしようとしているのか、その意図はまったく不明だが、とりあえずオルトナッシュが動き出したのは確か。今度はいったい何をしようとしているのか、それも探り出さなければならない。



町の封鎖を始めたらしい



静まり返ったユーソミルの町

買い物はできない

せっかくお金をためたとしても、この時点ではお店はすべて閉じているので、装備を買い換えたりすることができないんだ。当然、アイテムも買うことはできないので、あらかじめ用意しておこう。



お金はあるんだけど

港で待ち伏せ

ユーソミルの港に着いた途端、ワラワラとオルトナッシュの兵たちがやってきた。どうやら、こちらの動きがオルトナッシュにバレてしまっているらしい。といっても、ここまで来たら強行突破あるのみだ。



ここはオルトナッシュの兵隊を一気に蹴散らして、ユーソミルの町の中に逃げ込んでしまおう

ひたすら「戦う」のみ

港を突破して町の中に入ると、その後は不思議と追っ掛けてこなくなる。こちらからちょっかいを出さなければ、攻撃してこないようだが、向こうがこないならこちらからとばかり、戦いを挑んでいこう。オルトナッシュの兵隊たちは、今までのモンスターたちと比べると格段に強いので、苦戦するのは必至だけれど、魔法を使って戦い抜こう。



戦わずに逃げることもできるんだけれど



ここは思い切って戦闘だ！



持てる力をフル活用して、群がる敵を蹴散らすんだ

装備は十分？

冒険の途中で手に入れた武器や防具はちゃんと装備しているかな？あまり頻繁に装備の交換をすることがないだけに、つい忘れがちだけれどもう一度確認しよう。



忘れやすい小物類。けっこう役に立つぞ



装備品をあらためてチェック！



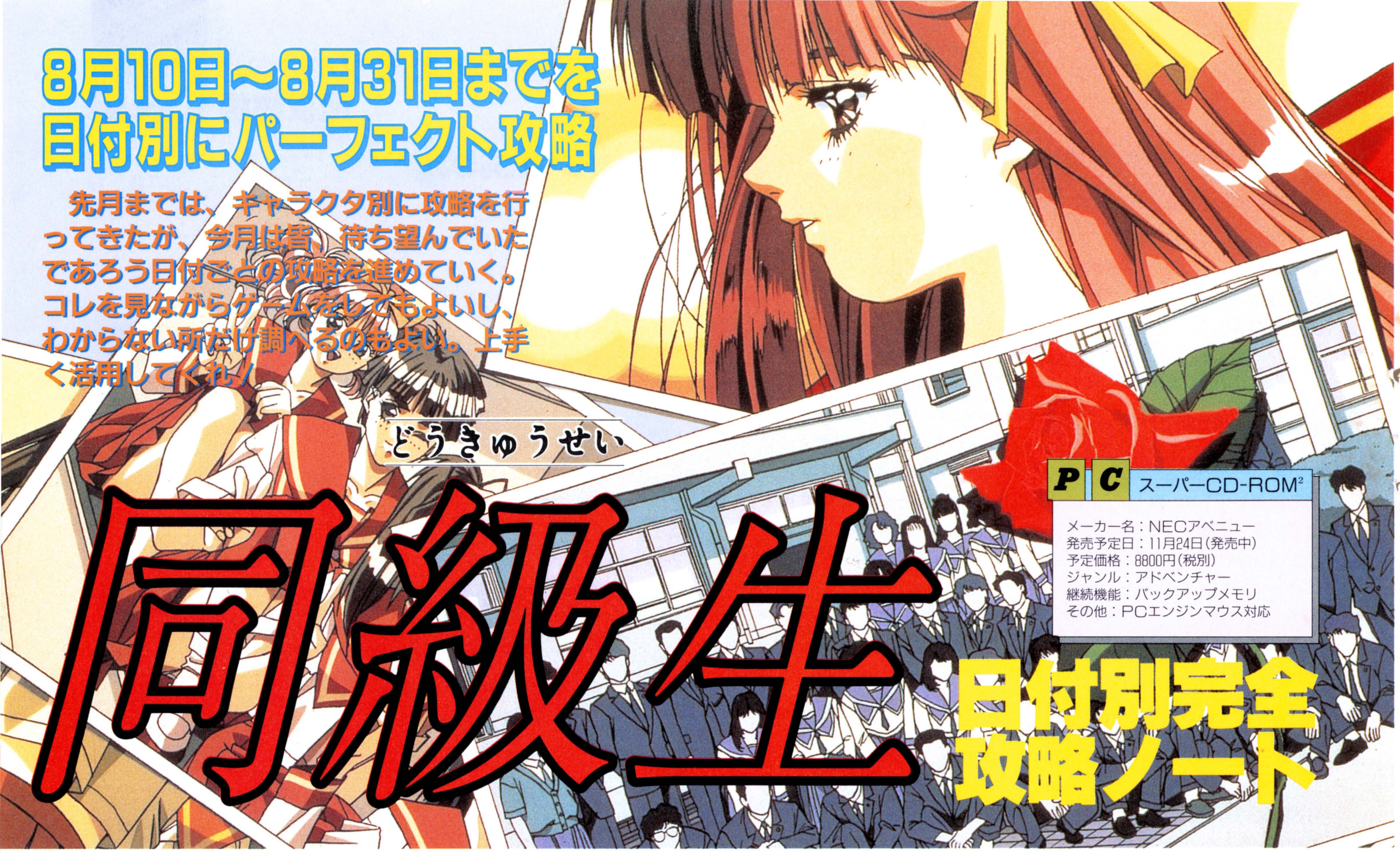
ポーションだけでなく薬草もあるかな



手に入れた武器や防具は使っている？



足りないものはちゃんと買っておこう



8月10日～8月31日までを日付別にパーフェクト攻略

先月までは、キャラクタ別に攻略を行ってきたが、今月は皆、待ち望んでいたであろう日付ごとの攻略を進めていく。コレを見ながらゲームをしてもよいし、わからない所だけ調べるのもよい。上手く活用してくれ／

同級生（どうきゅうせい）

日付別完全攻略ノート

PC スーパーCD-ROM²

メーカー名：NECアベニュー
発売予定日：11月24日(発売中)
予定価格：8800円(税別)
ジャンル：アドベンチャー
継続機能：バックアップメモリ
その他：PCエンジンマウス対応

PCエンジン版同級生では、パソコン版に加えて、3人の新キャラクタが登場する。この3人独自の新イベントやパソコン版をアレンジし直したイベントなどで、より一層奥の深いゲームに仕上がったといえる。ぜひこの広大な同級生ワールドを楽しんでほしい。それでは、攻略に移ろう。



新たなデートスポット



パソコン版を超える？



新キャラクタの活躍が楽しみ／

データの見方

まず、日付の下にその日のうちに行っておくべき場所と会うべき人が書いてある。その中で特筆すべき事柄については詳しい内容を説明してある。なお、PCエンジン版では、成功したからと言って必ずしもHできるとは限らない。

イベントの発生する日

囲みの中にはその日に会うべき人とその場所が箇条書きで書かれている。会える時間は決まっているわけではないので、何度か足を運んでみよう。



細かく歩き回れ

8月10日

保健室・真子先生	職員室・よし子先生
花屋・美穂ちゃん	ブティック・夏子さん
喫茶店・さとみ	校舎・真子先生
プール・舞ちゃん	用具室・さとみ

真子先生に会うために保健室へ行ったあと、学校の2階から1階へ降りる時に真子先生とぶつかる

一哉と駅前で待ち合わせ

ゲームが始まると、一哉から電話がかかってくるが、必ずとるように。ここで夏子さんのブティックへいくための待ち合わせの約束をする。電話にでないと夏子さんに会えなくなってしまう。



主人公の親友の一哉

8月11日

用具室・さとみ	校庭・美沙
会社・よし子先生	病院・やよいさん
ブティック・夏子さん	矢吹町駅・舞ちゃん
先負駅・真純さん	会社・ひろみちゃん

用具室でさとみに出会うイベントは、さとみに何回会ったかによって、後のイベントの成否が決まる

キャッツアイで1万取られる

キャッツアイに行き中へ入ると、中年のオバサン相手に1万円を払うはめになるが、すべては後のかおりのイベントのためにガマンしよう。



↑1万円の出費は痛いが、ここはガマンしようね

8月12日

会社・ひろみちゃん	校舎屋上・真子先生
校庭・京子ちゃん	病院・舞ちゃん
ブティック・夏子さん	会社・ひろみちゃん
喫茶店・くるみちゃんと一哉	小さい公園・くるみちゃん

学校から出るとき、京子ちゃんと会うことができる。午後5時頃に小さな公園で一哉に会ったあとくるみちゃんと会える

ひろみとデートの約束

まず、11日にひろみちゃんと会っておくこと。そうすると、ひろみちゃんと会社の前で会い、一緒に喫茶店へ行くイベントが起こる。ひろみちゃんには既に彼氏がいるらしいが、そんな事などかまわず、しつこくデートに誘うとOKしてくれる。17日の11時に矢吹公園で、待ち合わせとなる。



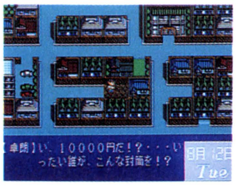
↑一見、女子高生風の彼女だが、実は主人公よりも年上なんだ



↑デートの約束を決めた! この調子ですべての少女たちと……

空き地で1万円ゲット

このゲームではお金に困ることはあまりないが、お得な情報を一つ紹介しよう。主人公の家の左下の方にある空き地で1万円を拾うことができる。



↑高校生にとっては、1万円の差は大きい。もらっておこう

8月13日

自宅の窓・麗子さん	用具室・さとみ
自宅前・くるみちゃん	保健室・舞ちゃん
自宅前・ひろみちゃん	用具室・健二
花屋・美穂ちゃん	プール・美沙
薬局・真子先生と亜子さん	

朝、起きたら自宅の窓を開けてみるのを忘れずに。麗子さん攻略の第一歩となる重要なポイントだ。それと薬局は要チェックだ

亜子をさそって公園へ

薬局へ行くと、珍しく真子先生と亜子さんが姉妹そろって店番をしている。そこで日頃あまり外へ出ない亜子さんを、ここは一つ喫茶店にでも誘ってみよう。喫茶店の中では、、これからどこへ行こうかという話になるが、もう既に夕方で時間もあまり無いため公園に行くことになる。



↑滑り台にはさまったら抜けないほど大きい亜子さんのお尻



↑純情な亜子さん。キスぐらいで何を驚いているの

8月14日

自宅前・舞ちゃん	喫茶店・健二
放送室・美穂ちゃん	校庭・美穂ちゃん
放送室・よし子先生	矢吹町駅・真純さん
校舎屋上・よし子先生	薬局・真子先生
映画館・美穂ちゃん	会社・京子ちゃん

午後になってから喫茶店でやよいさん、かおりさんにあいついでぶつかる。映画館へは午後4時頃に行こう

フェラーリのレッカー

健二と喫茶店前で出会い、いろいろと話をしていると、真純さんがフェラーリをレッカー移動しようとする。その時健二がいきなり慌てだす。なんとそのフェラーリは健二のものだったのだ。まだ高校生のくせにフェラーリに乗る男、健二。なんてすごい奴なんだ! お前は。



↑健二が金持ちなのは知っているが、まさかフェラーリとは

美穂と映画を見る

昼下がりに映画館前で偶然美穂ちゃんに会う。どうやら時間はあるらしいので、映画を一緒にみようと誘ってみると、いいよという返事。映画が始まり暗くなってからは、ついつい美穂ちゃんにイタズラをしてしまう。美穂ちゃんはちょっと怒ってしまい、先に帰っちゃった。悪いことをしたかな。ごめんね、美穂ちゃん。どうか許してね。



↑高校生とはとても思えないロリ娘美穂ちゃん



↑映画館の中で。美穂ちゃんのリボンの黄色が映える!

8月15日

麗子の家・麗子さん	薬局・亜子さん
小さい公園・京子ちゃん	放送室・美沙
職員室・よし子先生	キャッツアイ・かおりさん
小さい公園・やよいさん	映画館・美沙
自分の教室・みどりちゃん	

京子ちゃんの攻略をめざすなら今日に限らず、会える日は必ず会っておくこと。麗子さんには、早い時間に行けば会うことができるぞ

編み物をするみどり

学校に来たついでにさとみの教室である3年A組によってみると、黒縁メガネをかけた地味な女のコが、編み物をしていた。夢中になっていて、主人公には全く気づきそうにもない。そこで、驚かしてみると、びっくりして逃げてしまった。いったい誰なんだろう。さとみにきいてみよう。



●1人、編み物に熱中するみどりちゃん、かわいらしいよね

小さい公園で出会う少女

主人公のことを「卓郎先輩」と親しげに呼ぶ謎の女の子。この日も小公園で出会う。しばらく話しをしていると、女の子の名前が京子であることが分かる。



●主人公に好意を抱いているのか？ まあ嬉しいことだが

8月16日

自分の教室・美沙	病院・かおりさん
校舎屋上・健二	喫茶店・さとみ
保健室・真子先生	自宅前・美沙
小さい公園・舞ちゃん	自宅前・みどりちゃん

病院へ早い時間帯に行くとかおりさんに会える。あとのイベントは特に時間に左右されないので、好きなように進めてくれ

教室へ本を取りに戻る

朝起きると、学校に本を置きっぱなしだったことを急に思い出す。そこで4Fの左側にある自分の教室へ取りに戻ってみると、ドタドタと大きな音を立てて美沙が中にに入ってくる。そしていきなり大声で怒鳴りつけてくる。美穂のことについてである。よほど心配しているのか、まるで自分のことのようにしゃべりたててくる。



●いきなり机をたたきつける美沙。その迫力にはビックリ！ 思わず圧倒されてしまった

8月17日

先負駅・麗子さん	矢吹町駅・美沙
川の土手・さとみ	保健室・真子先生
職員室・よし子先生	喫茶店・よし子先生
矢吹公園・ひろみちゃん	ブティック・夏子さん
キャッツアイ・かおりさん	

学校でのイベントが多いが、午後6時30分以降は外に出られなくなってしまうので気を付けよう。次の日の朝を学校で迎えることになってしまうよ

ひろみと公園でデート

ひろみちゃんとのデートは11時なので、早めに電車に乗って遅れないようにしよう。駅前で会う麗子さんにかまっていると遅れてしまう。公園に入ってお話をするが、でてくる話題はひろみちゃんの彼氏のことばかりで、主人公としてはつまらない。そんなときにひろみちゃんが、彼氏と別れようかななどと嬉しいことを言ってくる。賛成の意をしっかり示そう。



●高校生と言っても十分通用しそうなひろみちゃん



●お弁当作るのも忘れたんだって？ そりゃないよ

麗子の荷物を運ぶ

この日、ひろみとのデートのために電車に乗って矢吹町へ行くとき、駅前で麗子さんに会う。ここは一旦逃げるを選択してもデートの後戻って来たときまだいるので、安心してくれ。そこで麗子さんの持つ重そう（？）な荷物を家まで運ぶのを手伝う。そのまま家の中へ招待される。



●いろいろ買ったようだね、麗子さん。持つのを手伝ってあげるよ



●旦那がなかなか帰ってこないなんて淋しいはずだね

川の土手にいるさとみ

喫茶店に行くとさとみがいない。マスターの話によるとさとみは今日、休みということだ。夕方になり河原を通りかかると土手にさとみが座っている。笑わせて元気を出させてあげよう。



●珍しくシリアスな顔のさとみ

8月18日

- プール・舞ちゃん
- 用具室・健二
- 先負駅・ちはるちゃん
- 喫茶店・京子ちゃん
- 喫茶店・健二と美穂ちゃん
- 保健室・真子先生
- 喫茶店・さとみ
- 薬局・亜子さん
- 自宅前・美沙
- 先負駅・一哉と夏子さん

プールで舞ちゃんに会うためには朝早く学校へ行くことが必要となる。ちはるは昼ごろに先負駅前に現れる。京子ちゃんには午前中に会うことが出来るだろう

プールで舞とデートの約束

今まで、なかなかデートに応じてくれない舞ちゃんだったけど、ついにデートの約束をすることに成功した。そう舞ちゃん、君も普通の女のコだったんだね。



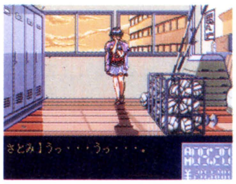
おお! 水着姿の舞ちゃんもやっぱり可愛いな

用具室から聞こえる泣き声

さとみを心配して、日頃さとみによく会うことのできた用具室へ行ってみる。すると健二と用具室前ですれちがう。健二は気まずそうにその場を立ち去るが、中から泣き声が聞こえてくる。さとみが嗚咽をもらしていた。



泣き声が聞こえてくる。いったい誰なんだろう



なんと声の主はさとみだった。そっとしておこう

ケガをしている美沙

土手を歩いていると、うずくまっている美沙を発見。かたわらに自転車があるのを見ると、転んで落ちてしまったようだ。幸い、たいしたケガでもなさそうだが、彼女を背負って保健室へ連れていくことにした。



痛そうにしている美沙。大丈夫だろうか



美沙を背負って保健室へ。柔らかいお尻だなあ

ちはるをナンパする

先負駅前でかわいい女のコを発見した。速攻でナンパに走る。俺の光るナンパテクニック! 幸運にもうまい具合にひっかかってくれたよ。とりあえず喫茶店にでも行こう。



独特の服のセンスにひかれるよね

8月19日

- 保健室・真子先生
- 校庭・舞ちゃん
- 会社・ひろみちゃん
- 喫茶店・さとみ
- 先負駅・夏子さん
- 小さい公園・さとみ
- 病院・夏子さん
- 薬局・亜子さん
- 自宅前・一哉
- 喫茶店・夏子さん
- 喫茶店・亜子さん

学校から出るときに、舞ちゃんとは自動的に会うことが出来るので心配はいらない

屋上から街を眺める真子

保健室へ行くと、真子先生がいない。校舎内を探してみると屋上に真子先生の姿が。街を眺めている彼女は、仕事に追われている時とは、違う表情をみせてくれる。



晴れた空、爽やかな風が吹いていそうな情景だ

ひろみと一緒に会社へ

ひろみとデートした後に、自宅前に現れる冬彦との会話の中で、ひろみに手をださないでと言われるが厳しく断っておく。するとこの日の昼頃、自宅前でひろみと会える。ひろみから聞かれることに、ひとつひとつ、傷つけないように答えると、誰もいないひろみの会社に招待されて……。



ひろみちゃんの会社は今日休み。今は2人だけ



ひろみちゃんに出会う。プレゼントがあるらしいけど



ひろみちゃんを抱く。冬彦との思い出はもう過去

さとみから自宅に電話

この頃、何かと暗い話題がつきまとっているさとみから、22時頃自宅へ電話がかかってくる。いきなりの電話にこっちもあせってしまうが、相談したいことがあるというのでさとみの待つ小さな公園へいってみると、ブランコに、悲しげな表情をしながら座っている。健二にフラれて、ひどく傷ついているさとみ。彼女を慰めることになるが、ここまでのイベントのこなし具合によって、さとみの反応は大きく変わってくる。



自宅に戻って、寝ようとしたら突然電話がかかってくる



失敗例。さとみとはこれからもただの友達のまま



これぞ成功例! さとみ攻略はけっこうむずかしいぞ

8月20日

小さい公園・麗子さん	自宅前・健二
病院・舞ちゃん	用具室・一哉
校庭・よし子先生	バー・かおりさん
映画館・ちはるちゃん	矢吹町駅・みどりちゃん

映画館ではいろいろな人に会えるので午後イチでチェックをしにいこう。午後7時を過ぎてもみどりちゃんが現れない場合はここまでのイベントで不備がある

ちはると映画館でデート

20日の15時は、ちはるちゃんと映画館で待ち合わせということになっている。20日は映画館でのデートの後、ちはるに連れられてバーに行く。このバーはこの日に知っておかないと、これ以降ずっと知ることができない。このバーで起こる、かおりのイベントまでできなくなってしまう。



熱心に映画を見ているちはるちゃん。何をしても無反応



ちはるちゃんのいきつけのバーだ。いいセンスしてる

矢吹町駅で逆ナンパ

これは、新キャラクタのみどりちゃんに逆ナンパされるイベントであるが出現条件が少々厳しいので説明しておこう。14日頃に3年A組で会ったあと、さとみの所へ行ってみどりちゃんについての説明をうける。そして、翌日自宅前で会って話しておくことが必要となる。



派手な格好のみどりちゃん。一見わからないけど



ディスコ内で踊る姿は結構サマになってる

かおりと酒につきあう

ちはるちゃんとバーで別れた後、もう一度バーに入るとかおりさんがいる。これはキャッツアイで起こる中年のオバサンとのイベントをこなせばそれで良いので、割と簡単にいくと思う。なお、上に書いたみどりちゃんのイベントと一緒にはできないので、どちらか好きな方を選ぼうね。かおりさんとバーで飲んだ後に焼肉屋そしてかおりさんのマンションへと行く。



バーに来ているかおりさん



焼肉屋の中でかおりさんは眠ってしまう

8月21日

矢吹町駅・一哉	矢吹公園・舞ちゃん
映画館・くるみちゃん	映画館・夏子さん
小さい公園・亜子さん	喫茶店・さとみ
矢吹公園・くるみちゃん	自宅前・みどりちゃん
矢吹町駅・くるみちゃん	自宅前・みどりちゃん

かおりさんのイベントをこなしたならこの日は、かおりさんのマンションで朝をむかえる

自宅前に座り込むみどり

前日のみどりちゃんのイベントをこなした後、納得のいかないまま帰宅して、次の日の朝を迎える。まだ朝も早いその時間に、自宅前でうずくまってる女のコ。それはなんとみどりちゃんだった。雨にずぶぬれになった彼女にそっと声をかける主人公は……。

PCエンジン版オリジナルの、最大の見せ場といえるこのイベント。じっくりと楽しんでほしい。



せっかく盛り上がったのに、昨夜、君は逃げてしまった



雨にずぶぬれになってこちらを見つめるみどりちゃん

くるみとボートに乗る

一哉への、痛ましいまでに一途なその愛が印象的なくるみちゃんだけど、この日も一哉のことを想っているうち、ついふらっと矢吹町駅にきてしまったようだ。とてもいじらしい女のコだ。こんない い娘をほっとくワケにゃいかないぜ! そこで矢吹町公園へ行きボートに乗ることになる。



パソコン版より可愛くなったくるみちゃんの顔を見よ



うーん、くるみちゃんかわいい。でも、パンツが見えてる

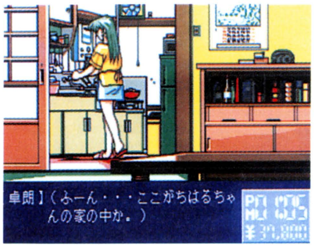
8月22日

学校・よし子先生	プール・美沙
保健室・真子先生	用具室・美沙
喫茶店・亜子さん	自宅前・よし子先生
校舎屋上・舞ちゃん	校舎屋上・くるみちゃん
ちはるの家・ちはるちゃん	

この日の午後はちはるちゃんのイベントや家庭訪問のイベントがあるので学校に行くのは午前中がよい

ちはるの手料理をいただく

今日は13時にちはるちゃんの家で料理をごちそうになる予定がある。わざわざ家の外まで出て来てくれる彼女からは、今日にかける意気込みや主人公への愛までもが感じられる。うーん、羨ましい。ちはるちゃんの家で家庭的な料理を頂いた後、デザートにちはるちゃんも食べようとするけど……。



ちはるちゃんってホントいい奥さんになれそうだね



あっ！　エプロン姿のちはるちゃん。とってもかわいい



おいしそうなちはるちゃんも食べてしまいたい

よしこ先生の家庭訪問

自宅前で待ち構えているかのようなよし子先生に家庭訪問される。先生に主人公の中学時代のアルバムを見せたときに見えた胸の谷間にドキッ♡　おいしそうだね。



よし子先生は将来について考えなさいと言うけど

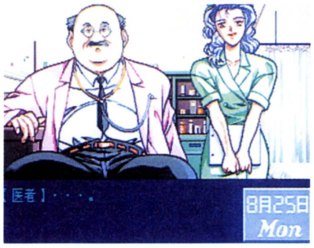
8月23日

プール・健二	保健室・真子先生
職員室・よし子先生	用具室・さとみ
放送室・美穂ちゃん	病院・やよいさん
放送室・美沙	病院・亜子さん
映画館・一哉と夏子さん	

いきなり病院に行っても中には入れない。まずは保健室だ。映画館には午後6時頃行くと、一哉と夏子のカップルにあえるぞ

相棒に激痛走る!!

かおりさんの家に1泊するイベントをして、自宅で2回寝たこの日の朝、主人公は下半身に痛みを覚えるはず。まず、真子先生に相談してから病院へ行くと、異常なしとのことで一安心する。この病院で、やよいさんと知り合える。事前に何回かやよいさんとぶつかっておくことは必要条件だ。



右が看護婦のやよいさん。本当に美しい人だな



まずは真子先生に相談してみよう。ちょっとはずかしい



やよいさんに診察される。でも今日はここまで

8月24日

病院・ちはるちゃん	病院・かおりさん
矢吹町駅・麗子さん	遊園地・舞ちゃん
矢吹町駅・美穂ちゃん	先負駅・さとみ
矢吹公園・夏子さん	病院・やよいさん

朝早く病院に行くと、かおりさんやちはるちゃんと会える。矢吹公園で夏子さんに会えるのは午後1時をまわったころだ

遊園地で舞とデート

さあ今日は舞ちゃんとのデートの日だ。10時に矢吹町駅へ行き、遊園地へ向かう。遊園地に行くまで舞ちゃんに質問ぜめにあうので、傷つけないよう慎重にこたえよう。遊園地内では乗物に4回乗ったあとお化け屋敷へいく。かなり長めのイベントとなっている。どうぞ楽しんでくれ。



舞ちゃんに抱きつかれてラッキーこのまま離さないよ



とうとう舞ちゃんとデートだ。今日は楽しもう



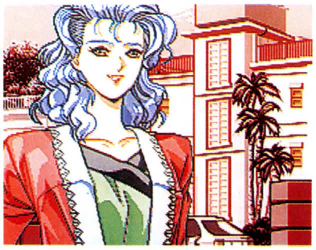
とっても楽しかったよ。いいー日だった

天使のような、やよいの看護

痛みはないけどもう1回病院へ行き、まだ痛いんだと言うと献身的なやよいさんは……。



近くで見るといっそう美しいやよいさん



このあと、やよいさんとは親しい間柄となる

8月25日

保健室・真子先生	小さい公園・健二
自宅前・京子ちゃん	喫茶店・夏子さん
喫茶店・やよいさん	自宅前・かおりさん
矢吹町駅・健二	喫茶店・一哉
校舎屋上・健二	自宅前・くるみちゃん

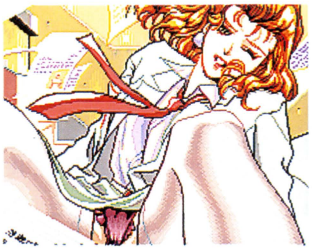
この日、健二と会う機会が多いがちゃんとチェックしておくこと。舞ちゃんについての話であり、攻略のための必要条件だからだ。喫茶店では午後からいろいろな人と会えるので、しっかりおさえておこう

保健室で真子とH

このイベントの発生条件として、病院で異常なしと言われる所まで進めておくことが必要となっている。真子先生に対しても、まだ痛いという嘘をつくと、もう１回診察してもらえる。いつまでも黙ってはいないで、この最大のチャンス、一気になだれ込んでいこう。夢のような時間を過ごすために。



⬆いつも冷静な、みんなの憧れの的の真子先生


⬆以前は黒い下着だった真子先生。今日は何色？

夏子とデートの約束

同級生メンバーの攻略の中でも高い難易度を誇る夏子さんでは、デートの約束をする所までこぎつけない輩も多いことだろう。まず、夏子さんがブティックを辞める17日をチェック。そして、次に会ったらデートの約束をするといってくれる24日の矢吹公園が重要。25日なら喫茶店で会える。



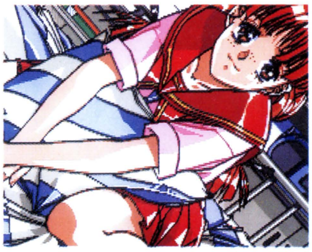
⬆24日に夏子さんと矢吹公園で会っておく

自宅前で1人待つくるみ

健二を愛する、健気でちょっとおバカな少女、くるみちゃん。ついに彼女をモノにする時が来た。これまでにも彼女、今は夏休みにもかかわらずセーラー服を着たまま街を徘徊するなど、不可解な行動をとってきた。今夜は自宅前で会うと「私に、して」の一言。願いをかなえてあげよう。



⬆くるみちゃんだ。制服姿がとても良く似合う


⬆一哉から自分にふりむかせてしまった。罪な男だ

8月26日

用具室・美穂ちゃん	学校・真子先生
川の土手・亜子さん	保健室・美沙
自宅前・さとみ	矢吹公園・一哉
先負駅・ひろみちゃん	薬局・真子先生
喫茶店・ちはるちゃん	

美穂ちゃんとは用具室の前で出会う。薬局に亜子さんしかいない場合はここまでのイベントでやり残したものがあるのでやり直してみよう。まだ間に合うよ

川原にぽつんといる亜子

薬局へ行くと亜子さんの代わりに真子先生が店番をしている。亜子さんは川原へ行ったということだった。亜子さんに声をかけて、どうしたのか聞くと、どうやら主人公のことについて考えていたようだ。既にモテモテ野郎と化している主人公、引く手あまたで困ってしまうが、ここは優しく接してあげよう。彼女の平穏のためなら仕方がない。



⬆そんなにスネて、いったいどうしたんだい亜子さん？

ベッドによこたわる美沙

学校の校庭で真子先生に会うと美沙が陸上の練習中にケガをし、しかも陸上を続けることができないほどの傷を負ったことを伝えられた。そして保健室にいる美沙に会いにいくことになる。このイベントが発生するためには、河原で美沙をおぶっていくイベントをこなしておくことが必要。



⬆キズが痛々しい美沙。元気づけてあげようよ


⬆美沙を抱きしめる主人公。実は純な女のコなんだね

8月27日

薬局・亜子さん	喫茶店・さとみ
麗子の家・麗子さん	矢吹町駅・夏子さん
矢吹公園・ちはるちゃん	工事現場・よし子先生
遊園地・美沙と美穂ちゃん	

この日のイベントは時間がかちあうものが多く、全部をこなすということはできない。工事現場のイベントは発生する時間帯がシビアだ

夏子とプールでデート

夏子さんと、矢吹町駅に10時待ち合わせで一緒にプールへ行く。大人の魅力ただよう夏子さんの水着姿は目の保養になる。プールで思いっきり遊んだ後、腹が痛くなり、夏子さんの住むマンションへとよる。疲れた主人公は、夏子さんのベッドで、しばし休息をとる。ふと目覚めると目の前に夏子さんの顔が、…。



⬆うーん、なんていいカラダをしているんだろう



⬆輝く水面、輝く灼熱のボディ。まさに夏の女神だ



⬆夏子さんの家の中で、いいムードに

亜子が探し物をしている

薬局に行くと亜子さんの声はするが、姿が見えない。そのまま奥へ入っていくと、お尻を突き出しているナイスなポーズの亜子さん発見／　一気に加熱するハートをおさえきれずに亜子さんにせまってしまう。この時亜子さんから、いろいろ聞かれるが、結婚するなんて軽々しく言わないようにね。



亜子さん、とってもかわいいね！　いただきます



亜子さんの姿が見えない。中を覗いてみようかな

工事現場からの悲鳴

学校の閉門後、学校へ行くと、何やら女の叫び声が聞こえてくる。付近には工事現場ぐらいしか無くそこに駆けつけてみる。ここで注意するのは、工事現場に入るときに写真の様に上から入らなくてはならないことだ。つい焦りがちで横から入ってしまうが、それではイベントは発生しない。



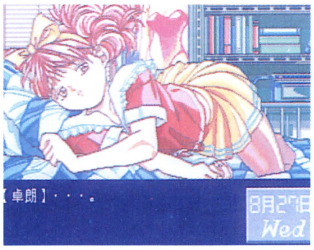
どこからか叫び声が聞こえる。工事現場か？



あっ／　よし子先生／　いま必ず助けるからね

美穂を自宅に連れ込む

美沙とは大の仲良しの美穂ちゃんなので、美沙と最後までいっているようならこのイベントをやらないのが礼儀というものだ。22日学校から出るときに手紙をもらっておき、その後も放送室や矢吹公園で会っておく。すると夜、自宅前で美穂ちゃんが待っているので自宅に誘ってしまおう。



主人公のベッドで寝そべる美穂ちゃん。悩ましい表情だ

8月28日

自宅前・健二	喫茶店・美穂ちゃん
喫茶店・夏子さん	薬局・亜子さん
真純の家・真純さん	自宅前・夏子さん
ラブホテル・健二と舞ちゃん	

健二と会うことが舞ちゃんの攻略の上で非常に重要だ。ここで健二に舞ちゃんをあきらめろと言われなければ、ここまでの過程に問題があるということになる

8月28日は特に重要なイベントが発生しないので、今までやりのこしたイベントや、クイズなどの自由な時間にあててくれ。もう少しでエンディングだ、気をひきしめていこう。

8月29日

喫茶店・さとみ	小さい公園・くるみちゃん
先負駅・さとみ	矢吹町駅・ちはるちゃん
小さい公園・よし子先生	自宅前・舞ちゃん

下でも述べているが、ラブホテルのイベントは舞ちゃん攻略の上で必須。あとは31日に告白するつもりの女の子の所へ足を運んでおくといった所だろう。夏休みも終わりに近づき、新しく起こるイベントは少ない

とうとう舞を自分のものに

夜も更けた頃、帰宅しようすると自宅前の電柱によりかかっている舞ちゃんを見つける。このイベントの発生条件としては、27日の夜に健二と舞ちゃんにラブホテル前で会っておかなければならない。さらに28日にプール、小さな公園、矢吹町駅で健二と話しておくこと。舞ちゃんをあきらめろと散々ほざく健二。決してあきらめはしないと言い張る主人公。実際、健二と舞ちゃんの関係に半ばその恋の終わりを感じていた主人公であるが、この夜、すべての誤解が解け物語はクライマックスへと向かう。



舞ちゃんと主人公の部屋で一夜を過ごす

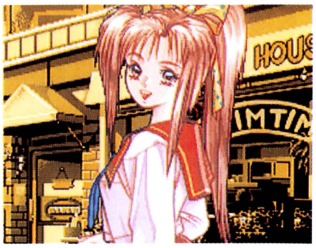
8月30日

喫茶店・京子ちゃん	薬局・亜子さん
小さい公園・くるみちゃん	映画館・ちはるちゃん
矢吹町駅・よし子先生	保健室・真子先生
かおりのマンション・かおりさん	

29日と同じように31日に告白するつもりの女の子の所へと足を運んでおくことと、今までやり残したイベントもまだ発生する可能性があるので、あきらめずに頑張ってみよう

京子からうける告白

喫茶店の前で久しぶりに京子ちゃんに出会う。いつもながらすがすがしい笑顔を見せてくれる。姉である舞ちゃんとの関係に応じて、京子ちゃんのとる態度もかわってくるが、舞ちゃんに好印象を残しておくと先輩大好き、の言葉を残して走り去って行く。16日に小さな公園で舞と会う必要があるよ。


ハキハキした返事でこっちまで元気になっちゃうね

エンディングへ

とうとう31日はお目当てのコに告白だ。ここまでしっかりやってきたキミならきっと大丈夫。勇気をもってチャレンジ／

スコアアタックの対象となるステージ3までの攻略ポイントを紹介

PC アーケードカード専用

メーカー名：ハドソン
発売予定日：11月24日（発売中）
予定価格：6800円
ジャンル：シューティング
継続機能：コンティニュー
その他：マルチタップ対応（最大2人）

銀河婦警伝説サファイア



サファイアスコアアタック上達のための3つのポイント

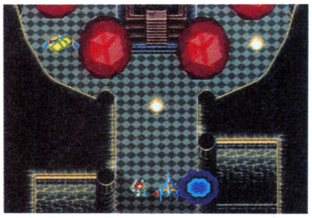
現在、誌上で展開中の『銀河婦警伝説サファイア』スコアアタック大会。今回はゲームクリアではなく、スコアアップに重点をおいた攻略法を掲載する。これから紹介する3つの基本テクニックを理解しプレイに反映できれば、スコアが確実にアップすること間違いなしだ。これをさらに応用し、頂点を目指せ！



⬆2人同時プレイでは、オプションアタックを交互に使用すると有効

オプションの特徴を理解せよ！

高得点を目指すなら、しばらく弾を撃たないことにより使用できるオプションアタックをいかに上手く使いこなすかにかかっている。オプションアタックをするときの注意点は、画面中に敵がいないときにオプションを撃ち出すと、自機前方に停滞してしまい、その後画面中に敵が現れてもサーチしてくれない点。また、オプションアタックで画面中の敵をすべて倒してしまうと、オプションは強制的に自機の左右に戻ってしまう。オプションアタックの有効時間は溜め時間により3段階ある。



⬆ステージ2。壁がある所ではオプションアタックが有効だ



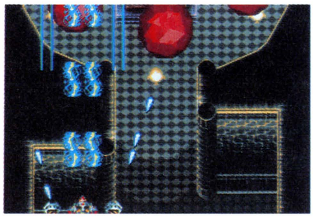
⬆オプションアタックの良い例。オプションは一番近い敵をサーチする



⬆悪い例。右側のオプションも左の敵をサーチして、時間が倍かかる

自分にベストな機体、装備を選ぶ

機体の移動スピードはシャルロットが一番速く、サファイア、ジャスミンが同じでヘレナが一番遅く設定されている。オプションアタックの溜め時間は機体のスピードに反比例する。よって、高得点を狙うならヘレナが断然有利だ。装備は赤、青、緑と3種類あるが、どの機体も青が有効。壊せる弾やザコを貫通して攻撃できるので敵に撃ち負けないからだ。しかし赤装備より5000点損してしまう。



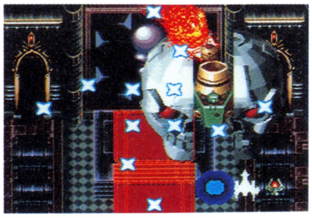
⬆青い装備は壁すら貫通し、攻撃することができる



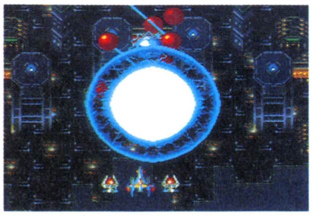
⬆最強の機体は、極めればやはりヘレナになるのか？

ボンバーの使い所を考えよう

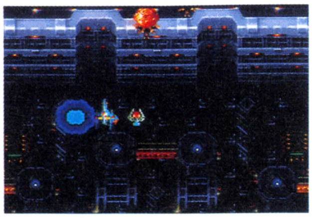
高得点をねらうには通常攻撃とオプションを上手く使い分けることが重要だが、ボンバーの使い方しだいでさらに高得点がねらえる。スコアアタックにおけるボンバーのやってはいけない使い方は、ザコキャラに対して使うこと。ザコキャラはなるべくオプションアタックで倒し、常にボーナス点をゲットしよう。スコアアタックではボスに対して使うのが正解。特に特定の中ボスに対して使えば速く倒すことができ、その後出てくるザコキャラの数が多くなり点数にかなりの差がでてくる。



⬆これは特殊な例。ステージ2のボス戦で、有効な使い方がある



⬆ステージ1中ボス。ボンバーを使い、速攻で倒すと…



⬆この位置で敵が出現。これでかなりの点差がでる

ステージ1 A.D.2092～ハイテク世界～

目標得点
120000点

ここからはステージごとの点数アップのための攻略法を紹介する。目標得点とは編集部で実際にプレイして、そのステージクリア時に獲得できた得点。この点数以上取れないと、大会入賞は厳しくなると思われる。また、写真にかかっている数字は、その場所でオプションアタックを使うことにより獲得できるボーナス点を示している。本誌の攻略には4つの機体の中で標準的な機体であるサファイアを使用しているので、他の機体を使う人も参考になるはずだ。

確実に得点アップ

ステージ1開始直後、パワーアップアイテムを持った飛行船タイプの敵が2体登場する。最初は赤を取り、2体目の敵のプロペラ部分をオプションで破壊する。2体目のアイテムは使いたい装備の色を取ろう。今後変更は絶対に許されないぞ。次に出てくる2体のザコキャラは速攻で倒し、次に大量に出現するザコに対するオプションアタックの溜め時間を稼ぐ。このザコに対してはギリギリまで引きつけて倒さないと画面中のザコをすぐ全滅させてしまい、1000点を獲得できない。その後2回出現する自機の周りを囲むザコは、確実に1000点×3をゲットしたい。



⇧たかが数百点。しかし、こうした点を確実に積み重ねていこう



⇧ゲーム開始後、ここで最初の1000点ボーナスが取れる



⇧ここでのコツは、敵が現れたら少し前に移動すること

射出ハッチに注意

しばらくすると数画面にも及ぶ戦艦が登場する。ここで登場する敵は、戦艦に設置された砲台と戦艦のハッチから出てくる戦闘機、自機後方から出現する敵の3種類。ここでいかに1000点を出せるかが勝負のカギとなる。戦闘機は耐久力が弱くすぐ画面外に消えてしまうので、戦闘機が画面中に大量にいるときにオプションアタックを使用すると高得点がねらえる。ここではオプションを溜めすぎても意味がなく、チャンスがきたらすぐにオプションアタックを使うようにしよう。また、溜めてる間は敵にオプションを重ねて攻撃する。



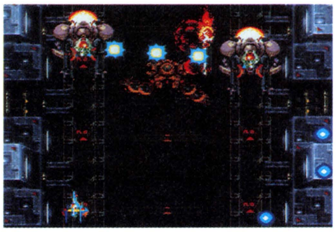
⇧戦艦が現れて最初のオプションアタックは、このタイミングで撃つ



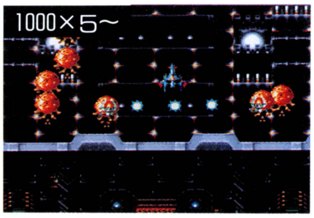
⇧オプションを溜めつつ、ベストなタイミングを待つ

ステージ1の稼ぎ所

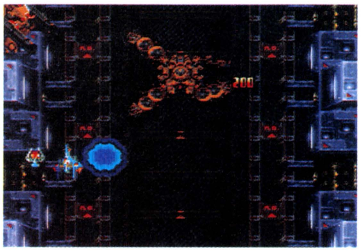
中ボスはボンバーを使い速攻で倒す。すると次に出てくる空中機雷が大量に出現する。機雷は最大に溜めたオプションを、広がる位置で発射して攻撃する。4本足の巨大キャラの攻撃が始まる前は、画面下方中央で弾を撃ちつつ待機。敵弾を避けつつ2段階目までオプションが溜まれば、敵ミサイル8発が発射されるタイミングに合わせて、オプションアタックで攻撃し、1000点×4をゲットする。これを5回ほど繰り返した後に、敵本体を破壊するのだ。



⇧この敵は、2体現れてからオプションアタックをすれば、オプションが広がり速く倒せる



⇧機雷がこのくらい画面中に現れるまで待って撃てば高得点



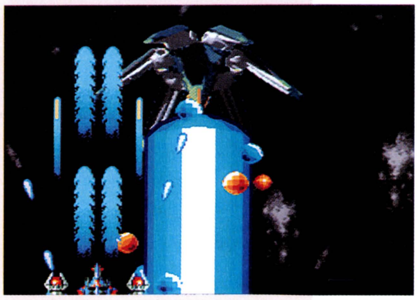
⇧敵出現位置をあらかじめ覚えて、待機しておく



⇧敵ミサイルで点を稼ぎ、自爆直前に本体を破壊できるように調整する。その後、脱出するコアを撃てば1000点入るぞ

ステージ1ボス攻略

ボスはミスさえしなければどう倒しても得点に関係ないが、楽に倒せる方法を紹介する。しかし、時間をかけすぎると自爆され、点が入らないので注意。第1段階は特に問題ない。レーザーがくる前に回避しておくくらい。第2段階の攻撃は慣れないと避けにくいが、画面下の隅にいれば比較的安全だ。触手に捕まったら、すぐに方向キーの下を入れるようにしよう。



⇧第1段階。レーザーを撃ってきたらオプションの弾で攻撃



⇧第2段階。本体の動きに合わせて移動する



⇧触手攻撃中は攻撃を受け付けないので、オプションを溜める

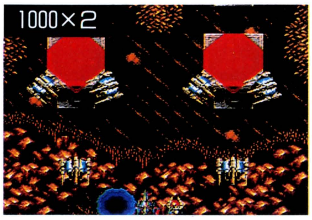
ステージ2 A.D.1163 ～中世時代～

目標得点 300000点

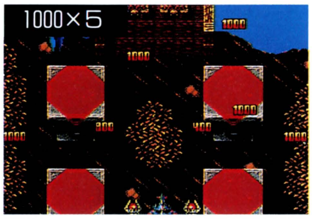
ステージ2は3つのステージ中、最も点が稼げるステージだ（注：編集部調べ）。よってこのステージでミスをすると、かなり得点にひびいてくるので、気合を入れてチャレンジしよう。

タイミングをおぼえろ

ステージ2は、最初からオプションアタックを使う場面が多い。最初に大量に出現するザコは、ギリギリまで引きつけてオプションを撃ち出すと全滅させることができる。撃ち出すときに通常弾でザコをなるべく倒さないようにしよう。結果的に倒した数だけ1000点マイナスということになるぞ。石像から変化して現れる6体の敵は、左右に広がりきったときオプションアタックで攻撃し1000点×2を確実に2回取る。その後、大量のザコキャラと戦車が出現する。ここでは2段階目のオプションアタックで攻撃するのが効率いい。また、一番うしろの戦車はいくら攻撃しても倒せないので無視しよう。



⬆この敵は、このくらいの位置に来たとき撃てば1000点×2が取れるぞ



⬆これだけ点数表示が並ぶと、非常に気分がいい



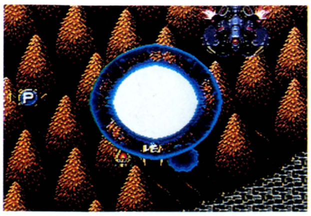
⬆オプションが張りついているのが無敵の戦車。演出上、仕方がない？



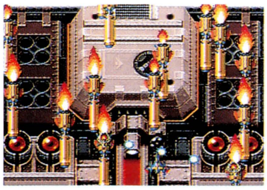
⬆ドラゴンは、頭に縦軸を合わせて移動すれば簡単に倒せる

連続1000点ゲット

ドラゴンを倒してしばらく進むと、アイテムを持った敵が2体登場する。この2体はボンバーで倒し、その間オプションを溜める。そうしないと次に出てくる5機編成のザコまでにオプションを溜めきることができない。こいつらで1000点×5を3回獲得できる。



⬆こいつをボンバーで倒し、エネルギー充填



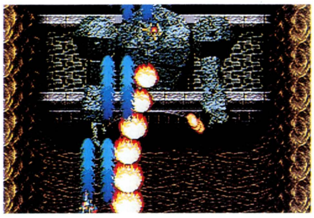
⬆ミサイルもオプションで



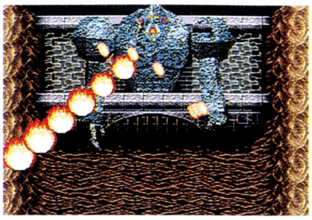
⬆ここでのポイントは、通常弾が敵に当たらない位置でオプションを撃つこと

安全地帯で攻撃

ステージ2の中ボス、ストーンゴーレムはどう倒そうと点数的に変わらないが、確実にクリアしたい。ボンバーを使ってもいいが、後方に攻撃できる装備なら、頭に重なって撃ち込めば簡単に倒せる。



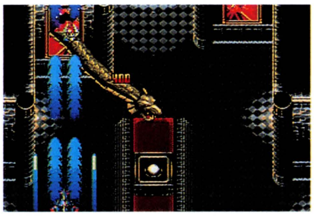
⬆普通に倒してもいっこうにかまわない。炎には十分注意



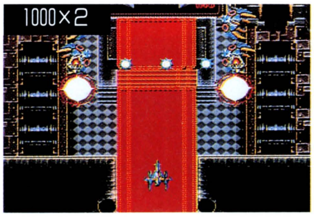
⬆なんと、サファイアの青装備でも安全地帯は有効だ

通れない壁出現

ステージ2後半、初めて通れない壁が出現する。スクロールにより壁に挟まれるとミスになるぞ。破壊できない巨大な玉が回転しているところで出現するコウモリは、時間をおいてオプションアタックしないと全滅させられない。壁地帯の出口で最後に左右から3体ずつ登場するザコは、動きが止まった後にオプションアタックだ。



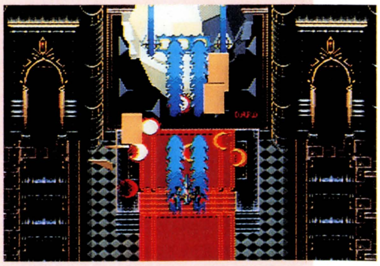
⬆壁画からドラゴンの首が現れる。出てくる前に倒したほうがよい



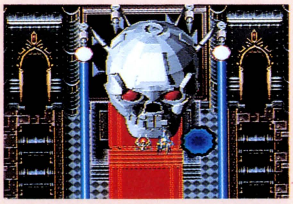
⬆最後に現れる敵は、動きが止まってから攻撃すれば1000点×2

ステージ2ボス攻略

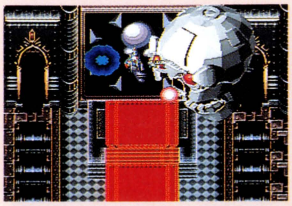
第1段階では、初めに破壊可能な弾を大量に吐き出すが、青装備ならボス本体にもダメージを与えられて、レーザー攻撃開始前に倒せる。第2段階の攻撃は3種類。2つ目の拡散弾で攻撃するときは目にオプションを重ねよう。3つ目の爆発する弾での攻撃がくる前にボスを倒せるが、そこでボンバーを使い、点を稼ぐのも手だ。



⬆このくらい近づいて攻撃しても、青装備なら撃ち負けない



⬆第2段階。レーザー出る場所は、直前にわかるぞ



⬆オプションが敵の目の位置に重なる位置にいれば、まったく安全

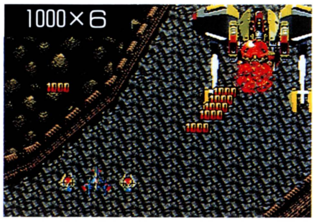
ステージ3 A.D.0625 ～大中華帝国～

目標得点 400000点以上

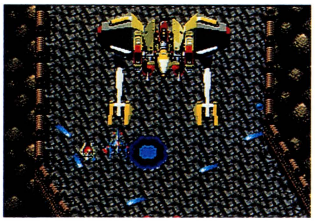
ステージ3は今までと比べて格段に難易度が上がっている。ここまできてミスするとかなり悔しいので、攻撃パターンを覚えてミスは避けたい。アイテムがすべて出たら死んでもかまわないが…。

ザコキャラ多発地帯

ステージ3開始後しばらく進むと、万里の長城が現れる。ここで初めに左右から2体ずつザコが出現するが、こいつらは思い切って無視し、この先連続して出現するザコをオプションアタックで倒したほうが、高得点を得られる。万里の長城を歩く巨大キャラの撃つ青い弾は、自機をサーチする弾に変わる前は破壊することができる。

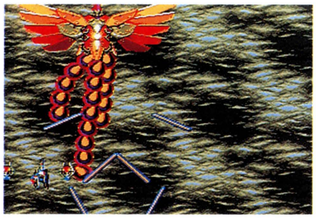


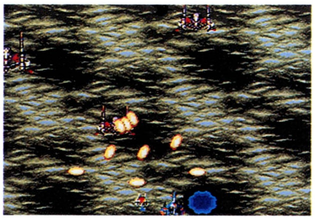
○上手くいけば、1回のオプションアタックで1万点以上獲得可能


○片側の青い玉を破壊し、反対側の弾だけを縦に動いて避ける

ボンバーで攻撃

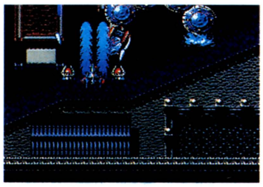
ステージ3の中ボスは、慣れていないと結構つらいものがある。ここで無理をするのは逆に損。ボンバーを使い、速攻で倒してしまおう。その後のザコの出現量が増え、高得点につながる。ここでもザコはオプションアタックで倒すようにしよう。


○中ボスの吐き出すザコで点を稼ぐより、ボンバーを使用しよう

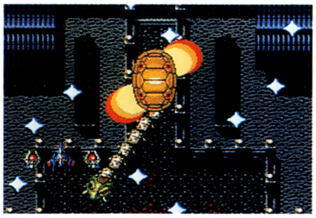

○結構危険だが、ギリギリまで引きつけないと連続して倒せない

難易度の高い後半戦

後半戦はかなり難易度が高い。基本に忠実にプレイして、得点を重ねよう。船から撃ちだされる大砲もオプションで攻撃する。ボス前に出現するキリンのような敵は、ボンバー連射でかたづける。


○この龍は、頭が弱点。密着して攻撃

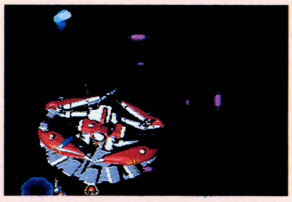

○船からの砲撃は2回あるので、忘れずにオプションで攻撃


○空飛ぶ亀は、ボンバーを使って安全策をとるもよし

ステージ3ボス攻略

第1段階で、初めに撃ってくるワイドビームは通常弾で相殺可能。その後3発同時に弾を撃ってくるのでこの弾を避ける。これを2回繰り返すと、次に両手を使っての幅の広いワイドビームを撃ってくる。これは消せないので大きく避けよう。第2段階では、初めに緑の巨大な弾を3発同時に撃ってくる。これは正面から少しずれたところで攻撃すれば大丈夫。次にボスが丸くなってレーザーを撃ってくるが、いつも同じ攻撃パターンなので覚えてかわそう。


○このワイドビームだけは破壊できないので逃げる


○画面下の隅で左右に細かく避けるのがいいぞ

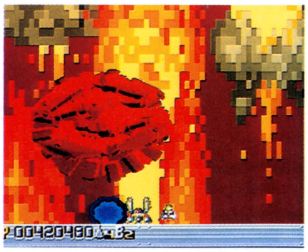
スコアアタック参加者募集中

前号で発表できなかったスコアアタック大会のシングル、ペア両部門の1～3位の賞品が決定した。ペア部門では、賞品はそれぞれ1人ずつ用意されているのでご安心を。ここでしか入手不可能な賞品があるので、気合いを入れて参加してほしい。自信のある点数が出たら遠慮なくどしどし応募してくれ。応募後、さらにいい得点が出たとしても、もちろん何度でも応募することが可能だ。

第1位	キャラクタデザインの明貴美加さん直筆イラスト入りサイン色紙 天の声バンク　ハドソンスペシャル福袋
第2位	キャラクタデザインの明貴美加さん直筆サイン入りパンフ ハドソンスペシャル福袋
第3位	ハドソンスペシャル福袋

応募要項

応募ルールをもう1度確認する。
●スコアアタックは、ステージ3のボス戦終了まで。タイトル画面から、プレイ終了時までをビデオテープ（VHSかS-VHSを使用）に録画したもののみ受付。
●ゲームレベルの設定はノーマルランクを使用。コンフィグは一切変更不可。
●プレイ中のポーズは使用厳禁。
締切りは12月25日必着分まで。宛て先は、〒105 東京都港区東新橋1-1-16 TIM PCエンジンファン「銀河婦警伝説サファイアスコアアタック」係まで。住所、氏名、年齢、職業、電話番号、スコアを明記のうえ応募してください。ペア部門は、2人とも記入をお願いします。



○ヘレナを使っての編集部内最高得点。これを越えるよう頑張ろう

商品リストに加えて、秘密の町のありかも紹介するぞ！

FX CD-ROM

メーカー名：NECホームエレクトロニクス
発売日：11月24日
価格：8800円（税別）
ジャンル：ロールプレイング
継続機能：バックアップメモリ
その他：なし

ルナティックドーンFX



前号に引き続き、出身地別リストを公開

設定した誕生月によって、主人公の出身地は変化する。また、出身地にはそれぞれ景気などが設定されており、商品価格や仕事の依頼などに影響を与えている。たとえば、景気のいい町では仕事の依頼も多く、また報酬もいい。ここでは前号に引き続いて、誕生月に対応した出身地をマップで紹介しているので、参考にしてほしい。



誕生月は慎重に設定しよう



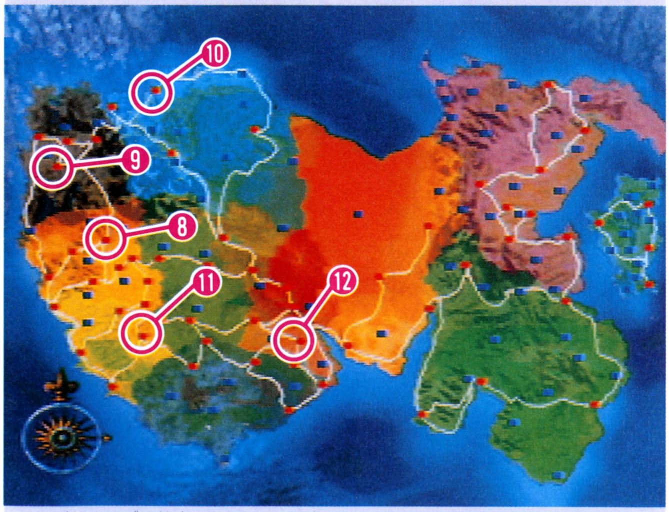
その町ごとに特色があるのだ

8〜12月までの誕生月別出身地一覧

誕生月	出身地	町のようす		
		景気	住民	寺院
8	ライトランド	かなり悪い	暗い感じ	神聖系
9	ロイヤルホーム	安定	暗い感じ	暗黒系
10	グレートリーフ	かなり良い	非常に親切	暗黒系
11	ミッダルズ	安定	おとなしく平凡	暗黒系
12	アトポドルフ	安定	活気にあふれ、楽しい	神聖系

＊表とマップの数字は、それぞれ対応しています

フィールド全体マップ



＊表とマップの数字は、それぞれ対応しています。また赤い点は町を、青い点はダンジョンを表しています。

8月以降の町の商品を一挙掲載

どの町でも共通して売られている商品はカギと食料、そしてランプオイルだけ。そのほかの商品はすべて、町ごとに値段が変わってしまう。より良い装備を整えるためにも、商品の性能や価格をチェックしておこう。ここでは8月から12月までの出身地で売られている商品をまとめている。なお見出しとマップの数字は対応している。

ライトランド 8

この町で目につくのは、武器屋のアストリエスだ。それぞれアストリエスの名前がついた武具は、どれも強力なものばかりだが、値段が高いのが難点。序盤で買えるのは、せいぜいアストリエスの剣1本くらいだ。無理にここで武具を買うよりも、ほかの店で剣と鎧をきちんとそろえたほうが無難だぞ。また、魔法屋で売られているのも、高価な魔法ばかりだ。



アストリエスシリーズが並ぶ。欲しい



魔法も高いようなんにも買えないぞ

武器屋 アストリエス

品名	装備箇所	種類	使いやすさ	射程距離	攻撃力	回避力	防御力	価格
アストリエスの剣	片手	剣	8	1	24	0	0	1500
アストリエスの盾	片手	盾	2	0	0	30	0	2400
アストリエスの鎧	体	鎧	16	0	0	10	20	7500

魔法屋 クロー

品名	効果	消費MP	価格
アイシクルの書	つららを落として攻撃をする	45	15000
ブラッドの書	石化させる	60	10000
ライトニングの書	稲妻を打ち出して攻撃する	50	15000
アイス・グレイブの書	氷のなかに閉じ込めて攻撃する	60	32000

道具屋 ボッジョの店

品名	効果	価格
毒消し	毒を治療できる	15
スタミナ食	スタミナを少し回復できる	30
回復薬	スタミナをたくさん回復できる	100
強骨酒	ヒットポイント50P回復できる	5000
魔女の涙	マジックポイント50P回復できる	5000
千年銀亀	長寿のお守り	7000
高麗人参	東方の流出物	4000

ロイヤルホーム⑨

武器、道具とも、品ぞろえが平凡な町。強いてあげるなら、魔法屋で売られているウェイ・アウトの書がお買い得だ。これはダンジョンからすぐに脱出できる魔法なので、迷ってしまったときに必ず必要となるものなのだ。

武器屋　勇者の証

品　名	装備箇所	種　類	使いやすさ	射程距離	攻撃力	回避力	防御力	価格
グラディウス	片手	剣	7	1	8	0	0	95
ロングソード	片手	剣	7	1	14	0	0	135
ブロードソード	片手	剣	10	2	18	0	0	176
グレートソード	片手	剣	12	3	33	0	0	395
シルバーダガー	片手	剣	3	1	4	0	0	72
スピアー	片手	槍	6	3	18	0	0	145
ラージシールド	片手	盾	8	0	0	40	0	832

魔法屋　赤毛布のジル

品　名	効　果	消費MP	価　格
アイシクルの書	つららを落として攻撃をする	45	15600
ホーリーアームズの書	武器の攻撃力を上げる	32	9672
エスケープの書	味方全員を戦闘から脱出させる	30	15600
カウンターの書	魔法に対する抵抗力を上げる	22	1248
アイス・グレイブの書	氷のなかに閉じ込めて攻撃する	60	33280
ウェイ・アウトの書	ダンジョンから脱出する	22	1560

道具屋　レオン商会

品　名	効　果	価　格
毒消し	毒を治療できる	15
スタミナ食	スタミナを少し回復できる	31
回復薬	スタミナをたくさん回復できる	104
強骨酒	ヒットポイント50P回復できる	5200
魔術師の秘宝	マジックポイント20P回復できる	2080
朝礼線香	単に身心を静かにするための持ち物	2080

グレートリーフ⑩

武器屋では、ロングソードとロングボウが売られている。ロングソードは使いやすく、攻撃力も高い武器。またロングボウは、射程距離が長く、宙に浮いている敵も攻撃できるぞ。どちらも戦闘で役立つ武器なので、買っておこう。

武器屋　ジック武具店

品　名	装備箇所	種　類	使いやすさ	射程距離	攻撃力	回避力	防御力	価格
ショートソード	片手	剣	4	1	6	0	0	118
サーベル	片手	剣	5	1	8	0	0	136
レイピア	片手	剣	5	1	8	0	0	139
グラディウス	片手	剣	7	1	8	0	0	136
ロングソード	片手	剣	7	1	14	0	0	192
ロングボウ	両手	弓	14	10	20	0	0	310

魔法屋　なんでも屋

品　名	効　果	消費MP	価　格
アイス・バーンの書	冷気の息を吹き掛けて攻撃する	25	5920
火炎の書	火炎系魔法のどれかひとつを修得	—	44400
ハローの書	霊の属性のモンスターを弱くする	24	8140
ダーク・アウトの書	盲目にする	15	592
コロードの書	体内に魔虫を植えつけて攻撃	25	7400
パラライズの書	マヒさせる	30	8140

道具屋　雑貨ジャロス

品　名	効　果	価　格
毒消し	毒を治療できる	22
スタミナ食	スタミナを少し回復できる	44
回復薬	スタミナをたくさん回復できる	148
タイガーカプセル	ヒットポイント20P回復できる	2960
魔女の涙	マジックポイント50P回復できる	7400
神秘の竪琴	百種の鳥の声を出せる小琴	4440
金銭豹皮	男らしさを強調する腰蓑	7400

ミッダルズ⑪

武器屋、魔法屋とも品数が多いが、なかでも魔法屋で売られているフライの書は必ず買おう。この魔法を使うと、宙に浮いている敵に剣の攻撃が当たる。また、地上の敵にも攻撃が当たりやすくなる。



○魔法を購入しておけばあとの冒険がラクになる

武器屋　テンペス武具

品　名	装備箇所	種　類	使いやすさ	射程距離	攻撃力	回避力	防御力	価格
シルバーダガー	片手	剣	3	1	4	0	0	70
ハンドアックス	片手	斧	7	1	6	0	0	90
バトルアックス	片手	斧	10	2	20	0	0	170
グレートアックス	片手	斧	12	2	37	0	0	350
クロス	体	鎧	4	0	0	30	2	200
ローブ	体	鎧	6	0	0	30	1	400
レザーアーマー	体	鎧	8	0	0	28	4	1000
スケールアーマー	体	鎧	10	0	0	28	6	1800

魔法屋　炎と氷の書

品　名	効　果	消費MP	価　格
アイス・バインドの書	凍り付かせて動きを止める	35	3400
酸性雲の書	毒の雲に包んで攻撃する	38	19000
チェンジ・ライフの書	敵のヒットポイントを奪う	40	3600
ゴッデス・サイの書	眠りの風を吹きつける	26	7700
フライの書	空中に浮く	20	7000
プロテクションの書	防御力を上げる	12	500
ウェイ・アウトの書	ダンジョンから脱出する	22	1500
毒消しの書	毒から回復させる	14	300

道具屋　趙金龍雑貨店

品　名	効　果	価　格
毒消し	毒を治療できる	15
スタミナ食	スタミナを少し回復できる	30
回復薬	スタミナをたくさん回復できる	100
強骨酒	ヒットポイント50P回復できる	5000
マジックピル	マジックポイント10P回復できる	1000

＊魔法屋の表にある—は、覚える魔法によって消費ＭＰが変わることを表しています

アトポドルフ⑫

なんといっても、武器屋「皆殺ザッパ」の品ぞろえが圧巻。剣、斧、槍、弓と、たいていの武器はここでそろってしまう。また、魔法屋で売られている毒消しの書も、必ず買っておこう。毒は回復しないかぎり、ずっと体に残ってヒットポイントを奪う。そのため、この毒消しの書が必要になるのだ。

魔法屋　龍の火炎

品　名	効　果	消費MP	価　格
火炎波の書	炎の波を起こして攻撃する	50	10800
冷却の書	冷却系魔法のどれかを修得	—	32400
毒消しの書	毒から回復させる	14	324
エスケープの書	味方全員を戦闘から脱出させる	30	16200
パラライズの書	マヒさせる	30	5940
サンダーの書	雷をぶつけて攻撃する	10	1620
波動雲の書	マヒの雲に包んでマヒさせる	30	17280

道具屋　趙金龍雑貨店

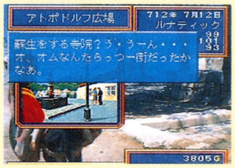
品　名	効　果	価　格
毒消し	毒を治療できる	16
スタミナ食	スタミナを少し回復できる	32
回復薬	スタミナをたくさん回復できる	108
強骨酒	ヒットポイント50P回復できる	5400
マジックピル	マジックポイント10P回復できる	1080
五龍遊び球	球に５匹の龍を施した飾りもの	4320
長白山松茸	大変に美味な酒の肴	3240

武器屋　皆殺ザッパ

品　名	装備箇所	種　類	使いやすさ	射程距離	攻撃力	回避力	防御力	価格
ショートソード	片手	剣	4	1	6	0	0	86
ロングソード	片手	剣	7	1	14	0	0	140
ブロードソード	片手	剣	10	2	18	0	0	183
グレートソード	片手	剣	12	3	33	0	0	140
シルバーダガー	片手	剣	3	1	4	0	0	75
ハンドアックス	片手	斧	7	1	6	0	0	97
バトルアックス	片手	斧	10	2	20	0	0	183
メイス	片手	槌	4	2	18	0	0	172
モーニングスター	片手	槌	6	2	21	0	0	216
スピアー	片手	槍	6	3	18	0	0	151
トライデント	片手	槍	10	3	20	0	0	226
クロスボウ	両手	弓	18	10	26	0	0	302
チェインメイル	体	鎧	14	0	0	18	10	2592
スモールシールド	片手	盾	6	0	0	30	0	432

広場へ行こう！

町の広場で住民から話を聞くと、倒れた仲間を生き返らせてくれる寺院のことを教えてくれる。ゲーム序盤で仲間が倒れてしまうと、生き返らせる方法がない。そのため、ぜひともこの寺院の場所は突き止めておきたい。人から話を聞き出すコツは、しつこく何度も話しかけることだ。聞くたびに話の内容は少しずつ変わっていくぞ。



↑いろいろな人が集まる広場なのだ

この世界を生き抜く5つのコツ

ただフィールドを歩いていても、ムダな戦闘にばかり巻き込まれてしまう。主人公が倒れてしまうと、あっさりゲームオーバーになってしまうぞ。無事に生き残り、貯金を増やしていくためには、自分をうまく鍛えながら仕事を選んで行うしかない。しかし、それにはいくつかのコツが必要となる。そこで、5つのコツをまとめて紹介するので必ず覚えよう。それから、自分だけの目標を決めて進めても遅くはないぞ。

食料は最大数買え

基本中の基本だが、旅に出る前には必ず食料を買っておこう。隣の町に向かうにも、片道で3日かかる場合があるぞ。道の途中で食料が尽きて倒れないよう、道具屋で持てるだけ買っておこう。同じようにランプオイルも最大数買えば、暗いダンジョンの中でも迷うことがないぞ。



↑食料とランプオイルは道具屋さんで購入。どこでも値段は同じだぞ

戦わず、逃げるが勝ち

敵との戦いに勝利しても、経験値やお金が入ることは絶対にない。それどころか戦闘では、毒を受けたり傷を負ったり、下手をすれば倒れてしまう可能性が大きい。そこで、敵に出遭ったらすばやく逃げ出してしまおう。それでも主人公の評価は変わらないぞ。逃げるときは、自分よりも弱いキャラクタを先に逃がすのを忘れないこと。残ったキャラが、敵の集中攻撃を受けてしまう。



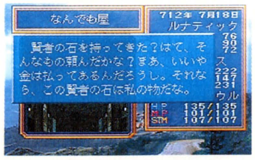
↑敵に遭遇。みんな退却だ。逃げろ

仲間は増やすな

仲間は、宿屋で探すことができる。最大で4人パーティになるが、あまり多くの人を仲間にしないほうがいい。仲間が最大数だと、護衛の依頼を受けることができなくなるからだ。また、依頼を果たしたあとにもらえる報酬も、仲間と分け合わなければならない。そのため、自分の取り分が少なくなってしまう。ダンジョンなどで見つけた宝物も、いちいち仲間と争奪戦を行わなければならないのだ。自分ひとりで旅立つか、回復魔法を持っている者をひとり連れていけば、それだけで十分だぞ。

地道に宅配を

宿屋で受けることのできる仕事には、いろいろな種類がある。退治や救出といった仕事は、華やかで報酬も多いが、それに伴う危険も大きい。そこでゲーム序盤では、危険の少ない宅配の依頼をこなすようにしよう。買い物も危険の少ない仕事だが、依頼された品物を買うだけの所持金がなければ、依頼を受けても果たすことができないのだ。まずは地道にお金を稼ぐことを考えよう。



↑信用第一。品物を盗まないように

1に訓練、2に訓練

このゲームでは、戦闘で経験値を稼ぎ、レベルアップをするという概念はない。自分を鍛えるには、自分でお金を稼いで訓練場に通うしかないのだ。仕事の依頼を果たして報酬を得たら、まず訓練場に行こう。戦闘技術や、魔法技術を鍛えることができる。ただし、暗黒系魔法と神聖系魔法だけは、寺院で訓練を受ける。



↑そのときの調子によって結果は違うけれど、とにかく訓練、訓練だ

＊魔法屋の表にある—は、覚える魔法によって消費ＭＰが変わることを表しています

2つの隠された町を発見！

広いフィールドにはたくさんの町があるが、じつは表示されていない、隠された町が2つある。ここではその隠された町に行く道のりを、マップでわかりやすく説明しているぞ。また、隠された町については、町の広場で住民から話を聞いて情報を得ることもできる。

隠された町への道のり



Ⓐ精霊の村 リムネス Ⓑ力の殿堂 Ⓒ魔法の都 テミス Ⓓ隠者の根城

2つの町の商品を完全リストアップ

2つの隠された町には、それぞれ貴重な武具、魔法、道具が売られている。ここではその商品を完全にリストアップして掲載しているので、目当ての商品の値段をチェックしておくこと。目標金額を貯めておけば、隠された町を訪れたときに所持金が足りず、悲しい思いをすることもないぞ。また、町の景気や住民のようすなども表にまとめてあるので、これをもとにして仕事の依頼を受けよう。

精霊の村 リムネス Ⓐ

日本的な雰囲気が流れる、精霊の村リムネスに行くには、力の殿堂を目印に歩いていけばいい。力の殿堂にたどり着くと、リムネスのある場所に矢印が表示されるぞ。この村の魔法屋で売られているのは、すべて貴重な精霊魔法。値段はかなり高いが、お金を貯めてひとつは買おう。また訓練場も盛んで、戦闘系の訓練は大体この町で受けることができるのだ。

町のようす		
景気	住　民	寺院
上向き	非常に親切	暗黒系

武器屋　神内

品　名	装備箇所	種　類	使いやすさ	射程距離	攻撃力	回避力	防御力	価格
神内の小刀	片手	剣	1	1	2	0	0	38160
神内の鎧	片手	鎧	14	0	0	20	2	32760

魔法屋　ミシビシ

品　名	効　果	消費MP	価　格
アイスマンの書	氷の魔人を呼び出して攻撃する	100	33600
風の精霊の書	風の精霊を呼び出して攻撃する	150	180000
地の精霊の書	地の精霊を呼び出して攻撃する	150	180000
精霊王の書	精霊王を呼び出して攻撃する	200	180000

＊マップの赤い点は町を、青い点はダンジョンを表しています。

道具屋　アザルト商会

品　名	効　果	価　格
毒消し	毒を治療できる	18
スタミナ食	スタミナを少し回復できる	36
回復薬	スタミナをたくさん回復できる	120
タイガーカプセル	ヒットポイント20P回復できる	2400
魔女の涙	マジックポイント50P回復できる	6000
象牙船	象の牙で作った船の置き物	9600
少女の肖像	印象派画家の絵画	4800

魔法の都 テミス Ⓒ

魔法の都テミスに向かうには、隠者の根城を目印にして進もう。すると、テミスのある場所に矢印が表示される。この都の最大の特徴は、最高魔法を数多く取り扱っているということだ。すべての系統の最高魔法を覚えて、大魔法使いになりたいプレイヤーは、必ずここを訪れよう。また、武器屋では魔法使い用の杖とローブが売られており、訓練場では魔法訓練が盛んに行われている。宿屋で仲間にできるのも、魔法使いばかりだ。



見るからに不思議な都。魔法がとても盛んだ



この品ぞろえはスゴイ。値段も高い。買えん

町のようす		
景気	住　民	寺院
上向き	非常に親切	神聖系

武器屋　エドラー

品　名	装備箇所	種　類	使いやすさ	射程距離	攻撃力	回避力	防御力	価格
エドラーの杖	片手	槌	5	1	15	0	0	14950
エドラーのローブ	体	鎧	5	0	0	40	15	16185

魔法屋　ジョジア

品　名	効　果	消費MP	価　格
大地の禁断の書第一章	敵1体を即死させる	60	65000
大地の禁断の書第二章	隕石を降らせて攻撃する	95	130000
炎の禁断の書	火柱を吹き上げて攻撃する	115	130000
氷の禁断の書	急激に体温を奪い取る	105	130000
雷雲の禁断の書	落雷を落として攻撃する	120	104000
精神の禁断の書第一章	気を飛ばして狂気に陥らせる	80	104000
精神の禁断の書第二章	ステータス異常から回復する	30	130000
サモン・ゴットの書	すべての能力を爆発的に上昇させる	80	65000
悪魔の禁断の書第一章	死神を呼んで、敵を倒す	100	104000
悪魔の禁断の書第二章	魔法陣が現れ、自分以外が吸い込まれる	140	130000

道具屋　程承徳雑貨店

品　名	効　果	価　格
毒消し	毒を治療できる	19
スタミナ食	スタミナを少し回復できる	39
回復薬	スタミナをたくさん回復できる	130
タイガーカプセル	ヒットポイント20P回復できる	2600
魔術師の秘宝	マジックポイント20P回復できる	2600
原始人のズボン	冒険者の飾り	3900
復春鹿茸	単に精神を興奮させるもの	4420

バザールの解説をもとに、ゴールを目指すのでござーる

PC スーパーCD-ROM²

メーカー名：NECホームエレクトロニクス
発売予定日：12月22日
予定価格：7800円（税別）
ジャンル：パズル
継続機能：バックアップメモリ
その他：なし

バザールでござーるのゲームでござーる



いろんな道の通り方教えるよ

バザールがゴールにたどり着くためには、障害物を突破しなければならない。ここで、かしこいバザールとおまぬけバザールの2匹に道の通り方を考えてもらうことにした。ちなみにこの2匹は編集部で考えたもので、実際ゲームに登場するバザールは1匹だけだ。


▲かしこいバザール

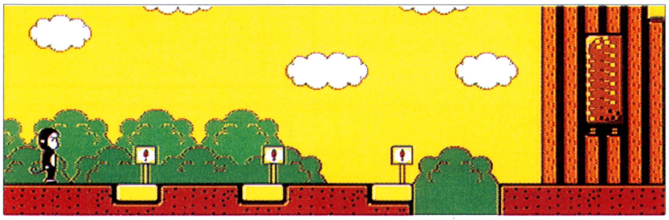
まかせておくれでござーる

先行き不安なのでござーる


▼おまぬけバザール

危険！ 前方に大穴あり

バザールの行く手には、大きな穴がポッカリと口を開けている。しかし、ゴールへ向かうには、どうしてもこの穴を飛び越えなければならない。いったい、どうすれば無事に向こうまで行けるかな？



▲かしこいバザール
ダッシュのあとでジャンプするのでござーる
ダッシュ+ダッシュ+ジャンプ

▼おまぬけバザール
ただジャンプするだけで大丈夫でござーる。…たぶん…
ジャンプ

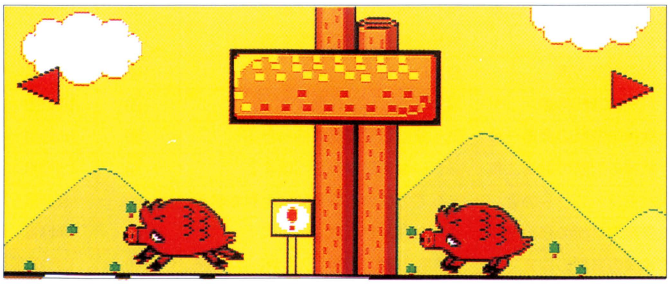
結果発表

ダッシュしてからジャンプすると、より遠くまで飛ぶことができるぞ。大穴はこの先のマップにも登場するので、覚えておこう。


⬆ジャンプだけじゃ、落ちちゃう

狭い道にイノシシがいるよ

空中に障害物のある狭い道に、イノシシが待ち構えている。イノシシはバザール目がけて突進してくるぞ。ぶつかってしまうと、ゲームオーバーになってしまう。どうすればイノシシを倒せるのか。



▲かしこいバザール
くるくるまわると、イノシシは目を回すでござーる。本当でござる
まわる

▼おまぬけバザール
力には力で対抗するのでござーる。ここは押してみるのでござーる
おす

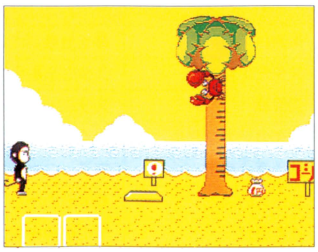
結果発表

障害物のある場所では、くるくる回ってイノシシの目を回してしまおう。ただジャンプしたのでは、天井に頭をぶつけてしまい、イノシシに体当たりされてしまうのだ。


⬆ぐーるぐる回ればイノシシの目もくるくる。バザールもフラフラ

いじわるなカニが木の実を落とす

1本だけ立っているヤシの木の上に、カニがいる。しかもカニは木の実を持って、バザールにぶつけようと待ち構えているのだ。もちろん、この木の実に当たってしまうとゲームオーバーになる。この先にあるゴールへ行くには、どのように進めばいいんだろう？



▲かしこいバザール
カンタンでござーる。こっそり行けばいいんでござーる
こっそり

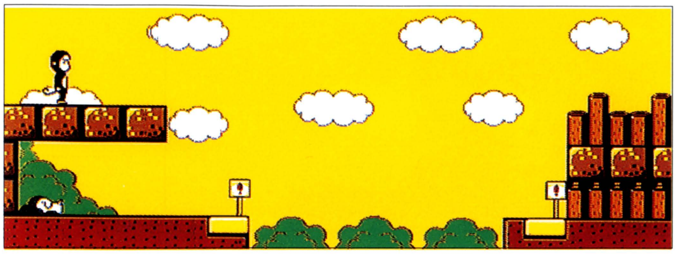
▼おまぬけバザール
ここは一気にダッシュで抜けるでござーる。…うんうん
ダッシュ

結果発表

ここはこっそり進んで、カニが落とす木の実をかわそう。ダッシュすれば駆け抜けられそうに見えるのだが、なぜか木の実に当たってしまうのだ。こっそり進むのも、実はよく使うことになるテクニックのひとつだ。

後方の犬、前方の大穴

バザールの先に、大穴が口を開けているぞ。しかも、うしろには子犬がいる。バザールは犬が苦手で、たとえ子犬であっても逃げ出してしまう。そんなバザールが向こう岸にあるゴールへ向かうにはどうしたらいいのか。2匹のバザールの話を参考にしよう。





バックダッシュからジャンプするでござーる

バックダッシュ＋ジャンプ



▲かしこいバザール

ダッシュしてからジャンプするのでござーる

ダッシュ ＋ ジャンプ

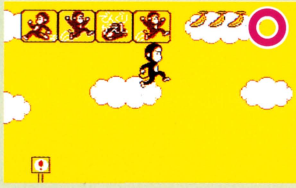




▼おまぬけバザール

結果発表

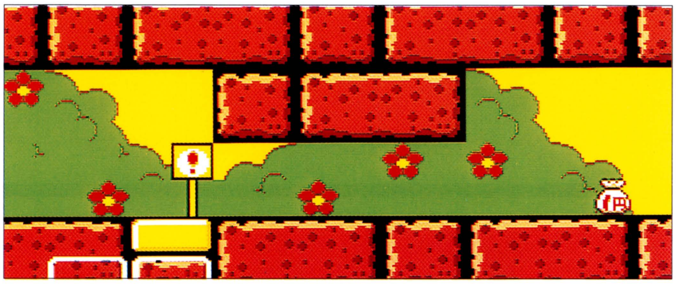
わざとバックダッシュして子犬に遭うと、バザールは反対方向に逃げ出してしまう。そのあとでジャンプすれば、こんな大きな穴もラクラク飛び越えられる。ただダッシュしても、穴に落ちてしまう。



⬆子犬を利用して、大ジャンプ！

狭い道が続くのだ

天井が低くなっている狭い道が、長く続くマップ。バザールが頭をぶつけないようにして進むには、どういう行動を取ればいいのか。道の途中で止まってしまうと、ゲームオーバーになる。





ダッシュからでんぐりがえしするでござーる

ダッシュ＋でんぐりがえし



▲かしこいバザール

でんぐりがえしは得意でござーる。カッコいいとこ見せるでござーる

でんぐりがえし

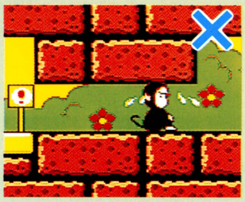




▼おまぬけバザール

結果発表

ダッシュしてからでんぐりがえしをすると、速いスピードで転がっていける。ただでんぐりがえしをしたのでは、道の途中で止まってしまいゲームオーバーになる。



⬆でんぐりがえしだけじゃ、途中でこうなる

トランポリンの向こうに犬がいるよ

子犬の前に、大きなトランポリンが置いてある。バザールが犬に見つかってしまうと、ゲームオーバーになってしまうぞ。上手にトランポリンを利用するには、どうしたらいいのか考えよう。





あまりにカンタン。ただジャンプすればいいでござーる

ジャンプ



▲かしこいバザール

ナニがあるかわからないから、こっそり行くでござーる

こっそり





▼おまぬけバザール

結果発表

ここは素直にトランポリンを利用しよう。ジャンプしてトランポリンに乗れば、子犬を飛び越えられるぞ。こっそり進んでもダメ。



⬆こっそり進んでも、犬と目が合う

バザールの豆知識ノート

バザールをゴールに導くには、バザールの動きの特徴をつかんでおかなければならない。そんなバザール豆知識を、まとめて紹介しよう。

向きを変えるには？

バザールは壁にぶつかると、自動的に向きを変えて歩き始める。いちいち、バックダッシュなどの方向転換指示を出さなくても大丈夫だ。ただし、そのあとの指示は忘れずに。

犬が大嫌い

バザールは犬が大嫌い。たとえば子犬に遭うと、反対方向にダッシュして逃げ出してしまう。しかし、この習性を利用することもできるのだ。大穴を飛び越えるときなど、ワザと子犬に出遭うように指示したあと、ジャンプさせるようにする。そうすると、ダッシュ指示のあとのジャンプと同じ効果が得られるのだ。

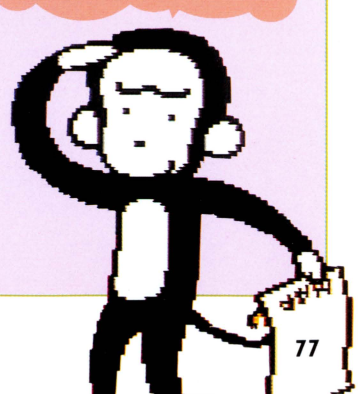
コマ送りもできるよ

スタートのあとで、方向キーの上を押す。すると画面の端に、早送り、コマ送りの表示が出る。その表示どおりにボタンを押すと、バザールの歩くスピードを自由に変えられる。



⬅かわいいバザールの姿を、これでゆっくり見られる

まだまだ道は続くのでござーる



攻略大全XXスペシャル

PCエンジンFAN1月号特別付録



聖夜物語



同級生



銀河婦警伝説サファイア



ルナティックドーンFX



バザールでござーるのゲームでござーる

好奇心旺盛なアンテナに"高感度情報"を発信!!

インフォスクラム

TOPICS

年の初めのコスプレパーティ

スーチーパイ『コスプレ初め1996』

今や市民権を得たといっても過言ではないコスプレ。テレビなどで取り上げられることも多いから、知っている人も多いんじゃないかな。今では、コスプレのためのイベントも数多い。コスプレイベントの先駆けとも言えるディスコを借り切ってのコスプレパーティー「コスパ」が、また、開催されるぞ。今回は、プレイステーション、サターンにも移植された、園田健一さんキャラデザインの脱衣麻雀ゲーム『アイドル雀士スーチーパイ』のOVA化を記念して行われるのだ。題して「スーチーパイ　コスプレ初め　1996」。新年明けて、晴れ着を好きなキャラのコスチュームに着替えてみるのもイキかもしれないね。



ゲームに登場するアイドル雀士たち5人。今回の「コスプレ」はこの「スーチーパイ」がオリジナルアニメビデオになるのを記念しておこなわれるのだ。イベントも盛り沢山の内容だぞ

豪華なゲストも登場

今回の「コスプレ初め」は、『スーチーパイ』のOVA化記念イベントも兼ねている。となると、気になるのが『スーチーパイ』関連のイベント内容だよね。当日には、豪華ゲストとして、スーチーパイ役のかないみかさんと松本梨香さんのふたりの声優さんが、トークショーをおこなう予定。また、コスプレクイーンコンテストが開催される。一般の部とミス・スーチーパイの2部門で選出されるぞ。

■「スーチーパイ　コスプレ初め1996」
開催日：1996年1月7日
会場：SOUL　VELVET
（東京都港区六本木7-13-8　ラ・バレットビルB1F）
入場料：前売券：2500円(税込)
当日券：女性：3000円(税込)
　　　　男性：3500円(税込)
(前売券はチケットぴあにて発売中)
※参加資格18歳以上
※一般カメラ登録料　　1台500円
※着替え、休憩スペース設置



言わずと知れたアイドル雀士のスーチーパイ。今回の「コスプレ」では、ミス・スーチーパイを決めるコンテストもあるのだ。投票して決めるのは会場に来た君たちだぞ

TOPICS

福岡ドームでゲーム三昧？

『TVゲーム博in福岡ドーム』

日本一の大きさを誇る福岡ドームでメーカー35社出展による巨大ゲーム博が開催されるぞ。その名も「TVゲーム博'in福岡ドーム」。

ゲストとして園部博之（代表作：『ベストプレープロ野球』、『ダービースタリオン』など）さんとゲームフリーク代表取締役の田尻智（代表作：『ヨッシーのたまご』、『マリオとワリオ』など）さんのおふたりが来場。トークショーが開催される。また福岡ドームの名物である大型テレビ、ホークスビジョンの大画面を使ったゲーム大会も開催されるのだ。現在「バーチャファイター2」のゲーム大会が決定している。またセガ以外にも、バンダイ、タカラ、ハドソンなどのメーカーによるゲーム大会が予定されているぞ。

■：「TVゲーム博'in福岡ドーム」
開催日時：12月2日、3日
入場料：700円（小学生未満は無料）
問い合わせ先：「福岡ドーム　ツインドームシティ」
TEL：092-847-1533



『バーチャファイター2』の大会も開催。画面はサターン版

BOOK

冬休みに読書をオススメ

ゲーム小説大特集パート2

前回好評だったゲーム小説をもう一度特集するぞ。冬場の長い夜に、ゲームも良いけれど、静かに読書にふけってみるのもいいんじゃないかな。今回、紹介する本も全部、ゲームが小説化されたもの。もとのゲームをプレイして、ゲームとは違ったストーリーを楽しんでみよう。



○発売元：ワニブックス・ワニヒーローズ。定価820円（税込み）全国の書店で発売中。著者／三井秀樹

スーパーリアル麻雀

PCエンジン版も好評の『スーパーリアル麻雀』の小説化。PVの3人娘を中心に、麻雀同好会設立のドタバタが、歴代のキャラ、ショウ子、香澄、未来、愛菜、悠、香織らを巻き込んで描かれる。みづき、綾、晶のPV娘たちの知られざる学園生活とプライベートを知ることができるぞ!!



○発売元：アスペクト・ログアウト冒険文庫。定価540円（税込み）全国の書店で発売中。著者／いさき玲衣

ザ・キングオブファイターズ'95

NEO・GEOで人気の対戦格闘アクションの小説化。前回の大会の後、「キングオブファイターズ'95」までの間に狙われた草薙京、二階堂紅丸、大門五郎が新たな闘いに巻き込まれるオリジナルストーリー。新キャラ八神庵と草薙京の宿命の闘いを主軸に、アクションたっぷりに描かれている。



○発売元：アスペクト・ログアウト冒険文庫。定価690円（税込み）全国の書店で発売中。著者／石川潤一

イメージングカイン 英雄志願～電脳バトル編

PC-FXにもタイトルが発表されていた『英雄志願』のノベライズ化第2弾。冒険者養成学校、女子部の生徒たちに課せられる実習の数々。今回は、電脳空間を舞台にした、サイバーパンクストーリーで展開。ヒロイックファンタジーもサイバーパンクもありとなんでもありのゲーム世界をそのまま楽しめる。



○発売元：ワニブックス・ワニヒーローズ。定価820円（税込み）全国の書店で発売中。著者／高山克彦

プリンセスメーカー

PC-FXにもタイトルがある『プリンセスメーカー』のオリジナルストーリー。プレイヤーによって千変万化のストーリーを内包している育成シミュレーションを小説化している。戦災孤児の少女が、勇者の養女となって成長していきながら巻き込まれていく冒険の数々を描いたファンタジーだ。

OVA

今年でついに第8回!

アマチュアCGAコンテスト作品募集

今年で第8回を数える「アマチュアCGAコンテスト」が今年も開催される。このコンテストは、アマチュアのCGA（コンピュータ・グラフィックス・アニメーション）作品の発表の場として、広く一般へのCGAのをPRをするとともに、その質的向上を促進するという主旨のもとに毎年開催されているのだ。パソコンに自信のある人がチャレンジしてみるのもいいかもね。パソコンとビデオデッキのふたつを使ってキミのイメージを作品化してみよう!

■：「第8回アマチュアCGAコンテスト」

募集作品：パソコンで制作したアマチュアのオリジナル映像作品

応募形態

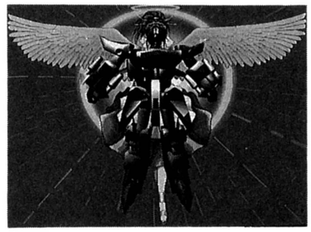
・ビデオテープ（VHS、S-VHS、8、Hi-8）に録画して応募・Quick Time（マッキントッシュ）で（ディスク、MO）も可

応募方法：事務局に用紙を請求し必要事項を記入し作品に同封して応募

締切り：12月31日

応募、問い合わせ先

〒533 大阪府大阪市東淀川区淡路5-17-2-102 プロジェクトチームDOGA「アマチュアCGAコンテスト事務局」



○昨年度アマチュアCGA入賞作品「雷神ギガダイン」腰原仁志さん作

NEWS

高田明美先生デザインのゲーム!!

クリィミーマミ『二つの世界の物語』

今、クリィミーマミと聞いて懐かしいと思った人も多いことだろう。あまりよく知らない人のために軽く説明しておくと、クリィミーマミとは今からおよそ10年前、一世を風靡した美少女変身ものアニメで、テレビ放映のあと3作のOVAが発売された。今回はその1作『ロンググッドバイ』からその劇中劇『二つの世界の物語』がパソコンゲームとして登場する。登場キャラクタは、本誌の表紙イラストも担当している高田明美先生によるリニューアルデザインとなっている。このゲームは4話の、綺（あや）編、オーラ編、由里編、シータ編からなるオリジナルオムニバスストーリーを収録している。

■魔法の天使 クリィミーマミ『二つの世界の物語』

ジャンル：オムニバス・アドベンチャーゲーム

発売中 価格：9800円（税別）

動作環境：NEC製パソコンPC9801シリーズ対応（VX以降）及びそれに準ずるエプソン製互換機パソコン。要ハードディスク。



○パンプル、ピンプル、パムポップンの変身呪文が懐しいクリィミーマミ。どんな活躍をみせてくれるのか

CD&VIDEO

ゲーム、声優、アニメ関連のAVソフトのリリース情報の中からピックアップしての最新情報をお届けするぞ!!

18番街の奇跡



ポニーキャニオン
発売中／2500円(税込)

歌手としての活動もおこなっている声優、岩男潤子さんのセカンドアルバム。誰もが知っているクリスマスソングを岩男潤子さんが優しく歌っている。また、オリジナルソングと岩男さんのモノローグもしっとりと聴かせてくれる。

アイドルプロジェクト クライムプランニング



ケイエスエス
発売中／2800円(税込)

本誌移植希望に毎月ランクインしている『アイドルプロジェクト』のドラマCD。出演声優は、國府田マリ子さんを始めOVA版と同じ。初登場キャラ、ユリー様役の折笠愛さんの歌う「AGAIN」も収録されている。

ステレオドラマ もっと! ときめきメモリアル NOV ~featuring 如月未緒~



キングレコード
発売中／2800円(税込)

毎月発売されていく「もっと! ときめきメモリアル」の第6弾CD。今回は文学少女、如月未緒役の関根明子さんの歌う「さよなら日記～友達失格～」を収録。恒例のキャラのセリフ集も収録。今回も盛り沢山の内容だ。

パーフェクトセレクション コナミ・シューティング・バトルII



キングレコード
発売中／3000円(税込)

2年前に発売された「コナミ・シューティングバトル」の第2弾が発売。『グラディウスIII』を始めとする、コナミのシューティングゲームのミュージックがハードロックアレンジで登場。なつかしの名曲に耳を傾けよう!

國府田マリ子の Radio Canvasスペシャル



キングレコード
発売中／1500円(税込)

コンサートも大成功のうちに終了した國府田マリ子さんの人気シリーズの第3弾。今回はスペシャルと題して登場するぞ。今までの2作同様そのラジオ番組をそのままパックした内容は健在。君の部屋がスタジオになるぞ。

鉄拳2



ビクター
発売中／1500円(税込)

業務用で人気のポリゴン格闘ゲーム『鉄拳2』のゲームミュージックが発売。個々のキャラのミュージックを始めとして、中ボス、最終ボスのミュージックまで使用されている曲すべてを収録。おまけとしてSE集がついている。

楽勝! ハイパードール



パイオニア／発売中／6600円(税抜)

コミックキャプテンで連載中の人気コミック「楽勝! ハイパードール」のOVA第2弾。前作に引き続き美少女戦士ミウとマイカのコンビが巻き起こすスラップスティックアクションコメディ。巻末にはキャンディーズの曲「わな」をもとにした飯塚雅弓さん、白鳥由里さん、野上ゆかなさんのドラマ編ビデオクリップが収録されている。

スレイヤーズ



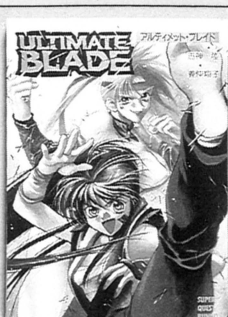
バンダイビジュアル／発売中／3800円(税抜)

好評のうちに最終回を迎えたテレビアニメ「スレイヤーズ」。テレビシリーズを収録したビデオが発売。ジャケットはキャラデザインの宮田奈保美さんの描き下ろし。第1巻のスペシャル映像特典として全話予告編を一挙に収録している。1巻のみ2話収録、2巻以降は4話収録で毎月発売される。またモンスターわくわくキャンペーンも実施中だ。

今・月・の・プ・レ・ゼ・ン・ト

メーカー各社の提供による、今月のプレゼント。プレゼントが欲しい人はハガキに、①希望するプレゼントの番号、②住所、③氏名、④年齢、⑤学年(職業)、⑥電話番号、⑦このコーナーに対するご意見やご希望を明記のうえ下記まで。締め切りは12月29日必着。なお発送をもって発表とします。

①10名



◎小説版「アルティメットブレイド」を10名にプレゼント

②5名



◎業務用『麻雀同級生スペシャル』のオリジナルテレフォンカードを5名の読者にプレゼント

③10名

◎同じく業務用『麻雀同級生スペシャル』のポスターを10名にプレゼント。OVA版のキャラを使った、脱衣麻雀だ。詳しいゲームの内容は今月の移植の泉のコーナーを見れば、わかるぞ!



あて先

〒105 東京都港区東新橋1-1-16 TIM PCエンジンファン編集部 1月号インフォ・プレゼント係

PC ENGINE &PC-FX 最新 DATA BANK

9月30日から10月29日までの売り上げBEST10と、12月号読者アンケートハガキ1000通から集計した前人気、移植希望を掲載。中古ソフトの動向を交えて最新の情報をお伝えする。

月間売り上げBEST10

『同級生』の突然の発売延期の発表にがっかりした人も多いことだろう。このこともあり、今回、新たに発売されたゲームはわずか2本。その内ランクインしたゲームは1本と、顔ぶれはあまり変わっていない。そんな中『銀河お嬢様伝説ユナ2』が店舗によっては値下がりしたこともあり、第1位となった。

そして、ランクインした唯一の新タイトル『Ｌｉｎｄａ³』は、独特のグラフィックと100種の動物を集めるという、コレクター心をくすぐる内容のRPG。しかし、初期不良のバグの発覚という事態もあり、今月は9位と伸び悩んだ。

『プリンセスメーカー１・２』がともにランクインして、子育てゲームの人気が依然として高いことがわかる。このゲームを通じて父性本能に目覚めた人がいるかもしれない。



⬆さあ、君も動物探しの長い旅へ出かけよう。『Ｌｉｎｄａ³』

9／30～10／29の新作

10／13　Linda³
10／27　将棋データベース棋友

順位	前回順位	タイトル	ポイント	スペック表記
1	3	銀河お嬢様伝説ユナ2　永遠のプリンセス	599	ハドソン／デジタルコミック '95年6月30日発売／7800円／スーパーCD-ROM²



読者の声

本誌アンケートハガキのフリースペースより抜粋

- デジコミは初めてでしたが、とても楽しめました。（京都府／Yクン）
- あかほりさとるさんのシナリオは最高だ。（福岡県／Oクン）
- Huビデオを使えばもっと面白くなったと思う。（青森県／Kクン）
- 内容はおもしろいのに、操作しづらいのが難だ。（滋賀県／Sクン）
- 選択肢をもっと多くしてほしかった。（宮城県／Tクン）
- ボリューム感があり、とても満足した。（千葉県／Nクン）
- 飽きない内容なので、何度も遊びました。（高知県／Hクン）
- 戦闘には、意味がないと思った。（沖縄県／Mクン）

順位	前回順位	タイトル	ポイント	スペック表記
2	1	プライベート・アイ・ドル	119	NECホームエレクトロニクス／アドベンチャー '95年8月11日発売／7800円／アーケードカード両対応
3	5	真怨霊戦記	102	フジコム／アドベンチャー '95年9月22日発売／8500円／スーパーCD-ROM²
4	7	銀河お嬢様伝説ユナ	66	ハドソン／デジタルコミック '95年6月16日再販／6800円／スーパーCD-ROM²
5	2	風の伝説ザナドゥII	65	日本ファルコム／ロールプレイング '95年6月30日発売／9800円／スーパーCD-ROM²
6	4	百物語 ほんとにあった怖い話	53	ハドソン／デジタルノベル '95年8月4日発売／6800円／スーパーCD-ROM²
7	8	プリンセスメーカー2	48	NECホームエレクトロニクス／シミュレーション '95年6月16日発売／9800円／アーケードカード両対応
8	6	空想科学世界ガリバーボーイ	46	ハドソン／ロールプレイング '95年5月26日発売／7800円／アーケードカード両対応
9	初	Linda³	39	NECホームエレクトロニクス／ロールプレイング '95年10月13日発売／7800円／スーパーCD-ROM²
10	ー	プリンセスメーカー1	26	NECホームエレクトロニクス／シミュレーション '95年1月3日発売／8800円／アーケードカード両対応

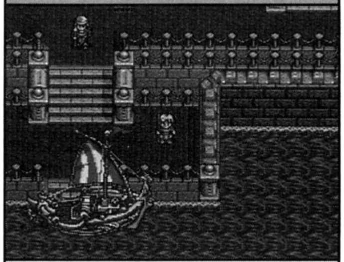
表の見方 ポイントは、㈱あくとをはじめ複数の調査対象店から得た売り上げ本数に、一定の係数をかけて算出したものです。また、表組内の前回順位は「初」が今月初めてチャートインした作品。「ー」が過去にランキングに登場し、前回ランキング内になかった作品を意味します。媒体のアーケードカード両対応は、スーパーCD-ROM²・アーケードカード両対応を示します。また、価格はすべて税別です。

前人気BEST10

1位は前回と同じく『聖夜物語』。発売日が近づくにつれてみんなの期待も高まりつつあるようだ。7位と8位は初ランクインで7位の『アンジェリークSpecial』は発売1ヵ月前になりようやく人気が出始めてきた。8位の『デア　ラングリッサー』は先月発売の発表があったことを受けて、人気が急上昇した。FX版ではゲームの随所にアニメーションが入る予定である。

順位	前回	タイトル	得票	媒体	データ
1	1	聖夜物語	296	PC	ハドソン 開発状況100%
2	3	天外魔境III NAMIDA	126	FX	ハドソン 開発状況20%
3	2	同級生2	123	FX	NECインターチャネル 開発状況70%
4	4	スチームハーツ	76	PC	TGL 開発状況50%
5	6	魔導物語I　炎の卒園児	53	PC	NECアベニュー 開発状況90%
6	7	モンスターメーカー　神々の方舟	46	PC	NECインターチャネル 開発状況70%
7	初	アンジェリークSpecial	43	FX	NECホームエレクトロニクス 開発状況90%
8	初	デア　ラングリッサー	36	FX	NECホームエレクトロニクス 開発状況30%
9	8	DE・JA	35	PC	NECアベニュー 開発状況80%
10	9	銀河お嬢様伝説ユナFX	33	FX	ハドソン 開発状況30%

今月のPICK UP 聖夜物語



先月に引き続きPCエンジンの大作RPGが1位であった。クリスマスに始まるこのゲーム、クリスマスプレゼントで買ってもらい、冬休みに思いっきり遊ぼう。

移植希望BEST10

PCエンジンでは、順位は変化したものの、顔ぶれは全く一緒であった。10位以下の順位は、スーパーファミコンからの移植希望が目立っていた。FXでは、『プリンセスメーカー3』がランクイン。現時点では『3』はプレイステーションのみの発売だけれど、PCエンジンでは『1・2』が出ていることから移植される可能性はかなり高いと思われる。FXでは、単なる移植ではなくオリジナルで出して欲しいものだ。



◆随所にアニメーションが盛りこまれている『魔法騎士レイアース』



◆18歳の誕生日を迎えるとエンディングになる『プリンセスメーカー3』

PCエンジン

順位	前回	タイトル	得票	データ
1	1	スレイヤーズ	166	バンプレスト／パソコン ロールプレイング
2	3	ぷよぷよ通（2）	122	コンパイル／業務用 パズル
3	2	ああっ女神さまっ	116	バンプレスト／パソコン アドベンチャー
4	5	同級生2	88	エルフ／パソコン アドベンチャー
5	6	ポリスノーツ	83	コナミ／パソコン アドベンチャー
6	8	英雄伝説III　もうひとつの英雄たちの物語	61	日本ファルコム パソコン／ロールプレイング
7	7	アイドルプロジェクト	49	ケイエスエス／パソコン シミュレーション
8	10	メルクリウス・プリティ	38	NECアベニュー／パソコン シミュレーション
9	9	魔法騎士レイアース	33	セガ／サターン ロールプレイング
10	4	デア　ラングリッサー	27	日本コンピュータシステム SFC/シミュレーション

PC-FX

順位	前回	タイトル	得票	データ
1	2	ときめきメモリアル	127	コナミ／PCエンジン シミュレーション
2	1	ああっ女神さまっ	122	バンプレスト／パソコン アドベンチャー
3	3	ポリスノーツ	94	コナミ／パソコン アドベンチャー
4	9	英雄伝説III　もうひとつの英雄たちの物語	83	日本ファルコム／パソコン ロールプレイング
5	8	闘神都市II	77	アリスソフト／パソコン ロールプレイング
6	4	スレイヤーズ	72	バンプレスト／パソコン ロールプレイング
7	5	メルクリウス・プリティ	49	NECアベニュー／パソコン シミュレーション
8	ー	V.G.II　姫神舞闘譚	27	TGL／パソコン アクション
9	初	プリンセスメーカー3	22	SCE／プレイステーション シミュレーション
10	10	魔法騎士レイアース	21	セガ／サターン ロールプレイング

中古ソフトの動向

『風の伝説ザナドゥII』、『天地無用！　魎皇鬼』は、根強い人気のためか高値を維持している。また、『空想科学世界ガリバーボーイ』は、先月よりも1000円も安くなっているので、そろそろ買い時といえるぞ。

下の表のタイトルは、本誌12月号の月間売り上げベスト10に入ったもので、価格はすべてメッセサンオー（東京本店）のものです。　（11月16日現在）

（問い合わせ先）
株式会社メッセサンオー
☎03−3255−3451

タイトル	販売価格（税別）	買取価格（税込）
プライベート・アイ・ドル	4200円	2200円
風の伝説ザナドゥII	4600円	2300円
銀河お嬢様伝説ユナ2	3400円	1700円
百物語　ほんとにあった怖い話	1600円	800円
真怨霊戦記	3980円	2000円
空想科学世界ガリバーボーイ	3200円	1600円
銀河お嬢様伝説ユナ	4200円	2200円
プリンセスメーカー2	2980円	1500円
天地無用！　魎皇鬼	4980円	2500円
卒業II FX	1800円	900円



同人フリーマーケット

同人誌に興味はあるけど、なんとなくよくわからないから敬遠しちゃう。そんな読者と同人サークルの橋渡しをする、同人フリーマーケットへようこそ。

今月の同人誌

突然だが、今回からPCエンジン、PC-FXのゲームだけでなく、ゲームを取り扱った同人誌であればハードを問わずに募集することになった。もうすぐ晴海最後の冬コミも開催されることだし、自信作をどしどし応募してほしい。

さて今月の同人誌は、アンジェリークが2冊と超兄貴、國府田マリ子本が1冊ずつとなっている。やはり、女性の作った本のほうが装丁がきれいな気がする。もちろん内容が大切なのだが、ぱっと見の印象も重要なのでちょっと気をくばってみよう。

この4冊のほかには、スペースの関係で載せられなかったが、天外魔境本の『奇想天外』（柔道正／すーぱーC）もなかなかおすすめだ。天外魔境シリーズをはじめとした、機種を問わずのRPG本になっている（ドラゴンクエスト、カードマスター、弁慶外伝など）。中心となっているのは卍丸とカブキの友情物語だ。背景にも気を配って描き込めるようになれば、もっとよくなるね。問い合わせは、〒365埼玉県鴻巣市箕田479-7　板垣方　石崎来見（価格400円／送料190円）。

さて余談だが、なぜかこのコーナーに送られてくる同人誌の執筆者は圧倒的に女性が多い。男性も負けずにがんばってね。



ANGEL PROJECT

価格	500円（送料270円）
ジャンル	アンジェリーク
サークル名	GIRL
発行人	松本朗
問い合わせ先	〒297　千葉県茂原市萩原町1-206　松丸早苗

コメント　未だ（10月現在）PC-FXになってませんが、アンジェリーク本です。アンジェが全員に愛されまくる本っス。

編集部解説　アンジェリークをめぐる愛の短編&単発ネタ集。長編はありませんが、キャラクタも背景も、とてもきれいに描き込まれています。



ANGEL PROJECT

価格	250円（送料190円）
ジャンル	超兄貴&ダダンダーン
サークル名	チャリオッツ'
発行人	栽波励
問い合わせ先	〒194　東京都町田市旭町1-22-21　A-101　山根利佳子

コメント　1は残部少です。3は愛・超兄貴とSFC番の内容で、近々発行予定です。

編集部解説　イダテンとベンテンが中心のギャグ本。超兄貴というとアドンとサムソン中心の汗くさい本が多い中、比較的さわやかでした。

■突撃ラブハート

価格	300円（送料270円）
ジャンル	アンジェリーク
サークル名	カエル堂
発行人	蝦名修子
問い合わせ	〒984 宮城県仙台市若林区三百人町155　東海ハイツA-103　蝦名修子

コメント　当サークル初のゲーム本です。オールキャラギャグ本（ポストカードつき）。祝PC-FX移植ぱふぱふ♪

編集部コメント　ゲームでも着たきりすずめだったアンジェがいろいろな服装で出てくるのが印象的。チビゼフェルの話がよかったです。

■合言葉はBe(級)！

価格	400円（送料270円）
ジャンル	声優（國府田マリ子）
サークル名	見せ物小屋
発行人	おばら　すおう
問い合わせ	〒486 愛知県春日井市上条町5-101　小原周防

コメント　近未来、悪のカナワ産業が支配するニッポンテックを舞台に、國府田さんが歌で戦う〃　今なら國府田さんキャラのオマケ本つき。

編集部コメント　國府田マリ子のコンサートツアーを元にした、テーブルトークRPG『TORG（トーグ）』のリプレイ本。

同人誌問い合わせ・通信販売のオキテ

問い合わせにしろ通信販売の申し込みにしろ、大切なのは相手に失礼のないようにすること。ほんの少しの心遣いがよろこばれることを忘れないようにしよう。

●インフォメーションペーパー請求・在庫問い合わせの方法

以下のものを同封して、定型の封筒で送ること。封書の裏には自分の名前と住所を忘れずに書いておく。

①用件を書いた手紙
感想の手紙とは別の便箋に書くこと。ノートの切れ端やレポート用紙などですましてしまうのは失礼なので、せめて市販の便箋を使用する。

②返信用の封筒
定型の封筒（長型4号が一般的）に80円切手を貼り、あて先の部分に自分の住所と名前をあらかじめ書いたもの。なお一般的には自分の名前のあとに「様」をつけることはないが、同人誌関連の場合は事務処理の手間をはぶくためにも自分で「様」をつけておくこと。

●通信販売の方法

ここで紹介する方法は、郵便小為替を用いた一般的なものだ。サークルによっては特別な方法を採用している場合があるので注意しよう。

以下のものを同封し、定型の封筒で送ること。封筒の裏には、自分の住所と名前を忘れずに。

なお、サークルごとで差はあるが、通販を申し込んでから2ヵ月たっても本が届かない場合は、郵便事故の可能性があるので、為替の受領書のコピーを添えて、手紙で問い合わせてみよう。

①ほしい同人誌名と冊数を明記した紙
どこでその本のことを知ったのか（この場合は「PCエンジンFANを見て」なる）も書いておくこと。できれば市販の便箋を使用する。感想の手紙とは別にしておこう。

②本代×希望冊数に応じた無記名小為替
郵便局で購入できる定額小為替の受取人の欄になにも書かないものを無記名小為替と呼ぶ。なお定額小為替は100円単位でしか購入できないので、10円単位の端数があった場合、そのぶんは切手で代用すること。たとえば550円の本を1冊買いたい場合は、500円の無記名小為替と50切手1枚、600円の本を3冊買いたい場合は1800円の無記名小為替を用意する、ということになる。小為替は紙などで包んで、封筒の外から透けて見えないようにしておこう。また、為替を買ったときにくれる受領書は、申し込んだ本が到着するまで大切に保管しておくこと。サークルに問い合わせるときに必要になる。

③送料分の切手×希望冊数ぶん
切手は便箋などに切れ目を入れてそこにはさむか、小さい袋などに入れてバラバラにならないようにすること。

④あて名カード
文房具屋などで売っている市販のタックシールに、自分の〒住所と名前を書いたもの。本が送られてくるときにそのままあて名として使われるので、名前のあとには「様」までつけておく。なおタックシールが手に入らない場合は、横5センチ×縦7センチくらいの白い紙に同じように〒住所と名前を書き、裏全面に両面テープを貼ったものでも代用できる。

⑤連絡用の80円切手
在庫切れや申し込みの不備のため通販できなかった場合の連絡に使われる。万が一のために入れておこう。使わなかった場合は、本と一緒に送り返してくれる。

イベント一般参加者の心得・冬コミ編

さて、気になる第49回コミックマーケットの詳細を紹介しよう。
開催日：12月29日～30日
場　所：晴海・東京国際見本市会場
時　間：10：00～16：00

29日は、女性向けアニパロ、アニメ一般、芸能、音楽、田中芳樹系、炎の蜃気楼、少年マンガ系FC、ジャンプ系FC。30日は、創作少年少女、男性向け創作、JUNE、学漫、男性向けアニパロ、文芸、評論、歴史、特撮、SFファンタジー、電源不要ゲーム、ゲーム、同人ソフトといったジャンル配置になっている。

コンピュータゲームの同人誌があるのは30日の東館とB館だ。B館にはRPG系のゲーム、東館には格闘系その他のゲームが配置されている。

12月末の開催に備えて、まずはカタログを購入しよう。カタログは、12月中旬より、有名なところでは書泉各店、アニメイト各店、まんがの森各店といったコミック専門店で購入できる。他に地方のイベントでも購入できる場合があるので、地方の人はコミケットサービス(☎03-3412-0191）に問い合わせてみよう。

事前にカタログをチェックしてお目当てのサークルを探しておくことも大事だが、ゲーム系というのはとにかくサークルの傾向が変わりやすい。特にコミケのスペースの申し込みというのはもう何カ月も前にすませていることなので、カタログのサークルカットの内容とはけっこう食い違っている。最近出たゲームの同人誌などは、普通にカタログを見ていただけではまず見つからないので、その場合ゲーム系のスペースをすみからすみまで歩いて探すしかないわけだ。この方法は確実なのだが、時間とお金がいくらあっても足りないのも事実。自分だけのお気に入りサークルを見つけたいものだ。



⬆去年の冬コミ（第47回コミックマーケット）のカタログ



⬆これは今年の夏コミの光景。コミケは通路が広くとってあるので、回りやすい

12月の主なイベントカレンダー

今やひとつの確立したジャンルとなりつつあるゲーム同人誌。ここではゲーム同人誌を扱っているイベントを中心に、開催スケジュールを紹介しよう。

DATE	イベント名	会場	スペース数
12月未定	ファルコムショップ同人誌即売会 ☎03-3379-7723	代々木ファルコムショップ	―
10日	ゲームコミケ2 ☎03-5828-0011	晴海国際見本市会場	2500
10日	Comi Con ☎06-944-4700	京都パルスプラザ	1500
17日	コミックシティ ☎03-3811-9598	ポートメッセなごや	2500
23日	こみっくPARTY	国際見本市会館（大阪）	―
29日	コミックマーケット49 ☎03-3412-0191	晴海国際見本市会場	8000
30日	コミックマーケット49	晴海国際見本市会場	8000

同人誌大募集

同人フリーマーケットではみなさんの同人誌を募集しています。なお誌面のつごうで（とくに内容が成人向けの場合）掲載できない場合がありますので、あらかじめご了承ください。なおこのコーナーで紹介できるものは、内容がゲームを元にした同人誌（機種は問いません）、もしくは声優を扱った同人誌に限ります。

★応募方法

下の応募用紙に記入のうえ、作品と一緒に下記のあて先まで送ってください。

・ジャンル

ゲーム名を記入してください。声優系同人誌の場合は「声優」でかまいませんが、下欄の「コメント・アピール文」のところに声優さんの名前を書いておいてください。

・通販の有無

通販が可能な場合は、送料も記入してください。不可の場合は、最短でも応募後2カ月はイベントで購入可能と思われるものをお願いします。

・コメント・アピール文

作品へのコメントやサークルのアピールを記入してください。声優系の場合は、ここに声優さんの名前をお願いします。なお郵便振替でのみ通販を行っている場合は、ここにその旨記入してください。

送り先
〒105 東京都港区東新橋1-1-16 TIM
PCエンジンFAN編集部
『同人フリーマーケット』係

キリトリセン

同人誌紹介応募用紙

本のタイトル			
価格	円	ジャンル	
通販	可（送料　　円）・不可		
発行サークル名			
発行人	フリガナ		
サークル代表者名（問い合わせあて名）	フリガナ		
電話番号（編集部用・掲載しません）			
代表者連絡先住所（掲載しません）	フリガナ 〒		
通販問合せ用住所（掲載します）	フリガナ 〒		
コメント・アピール文			

アンケートに答えてゲームをもらおう！

読者プレゼント

ソフト合計60本

今月のプレゼント　各15名様

①バザールでござーるのゲームでござーる
②聖夜物語
③デッド オブ ザ ブレイン 1・2
④アンジェリークSpecial

応募のきまり 次頁の綴じ込みハガキに、右欄にある今号のプレゼントの中から欲しいゲームソフトの番号（①～④）を1つ書き（記入欄はハガキ裏の右上）、下記のアンケートに答えて（回答欄はハガキ裏）50円切手を貼ってポストまで！　応募の締め切りは12月26日(必着)。当選者の発表は'95年1月30日発売の3月号でおこないます。

アンケート

1 あなたの学校（職業）を次の中から選び、該当する番号を書いてください。
1　小学校　5　専門学校
2　中学校　6　会社員
3　高等学校　7　その他
4　大学

2 あなたの学年を書いてください。あなたが学生以外なら0と書いてください。

3 あなたの年齢を書いてください。1ケタなら左のマスに0を書いてください。

4 あなたの性別を次の中から選んで番号を書いてください。
1　男　2　女

5 本誌以外によく読む雑誌を表1から16誌まで選び、該当する番号を書いてください。

6 あなたの所有しているパソコン、ゲーム機を表2から8機種まで選び、該当する番号を書いてください。

7 今後、購入を考えているパソコン、ゲーム機を表2から8機種まで選び、該当する番号を書いてください。

8 今号の記事の中でおもしろかったものを表3から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

9 今号の記事の中でつまらなかったものを表3から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

10 これから買おうと思っているPCエンジン、PC-FXなどのゲームを表4から2つ選び、3ケタの数字で番号を書いてください。

11 今後、本誌で特集してほしいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

12 攻略特集してほしいゲームを表4から2つ選び番号を書いてください。

13 好きなゲームのジャンルを次の中から3つ選び、好きな順に番号を書いてください。
1　シューティング
2　アクション
3　ロールプレイング
4　アドベンチャー
5　シミュレーション
6　スポーツ
7　パズル
8　その他

14 今号の特別付録「攻略大全スペシャル」についてあてはまる番号を1つ選んでください。
1　とても面白かった。
2　面白かった。
3　何も思わない。
4　面白くなかった。
5　つまらなかった。

15 今号の本誌を買ってみて、価格についてどう思いましたか。次の中から番号を1つ選んでください。
1　とても高いと思う。
2　少し高いと思う。
3　ちょうどいい。
4　まあまあ安い。
5　とてもお買い得。

16 今号の本誌をどうして買いましたか。あてはまる番号を2つ選んでください。
1　新作ゲームの記事が読みたかった。
2　巻頭の特集記事が読みたかった。
3　ウルテクが知りたかった。
4　読者ページが読みたかった。
5　新作ゲームの発売情報が知りたかった。
6　攻略の記事が読みたかった。
7　毎月定期的に購入しているので。
8　付録のポスターがほしかった。
9　その他。

17 PC-FX本体についてあてはまるものを選び、該当する番号をすべて書いてください。
1　すでに購入済。
2　購入を予定している。
3　しばらく様子を見て検討。
4　購入予定はない。

18 次のPCエンジン周辺機器の中で所有しているものを選び、番号を書いてください。
1　PCエンジンマウス
2　メモリベース128（セーブくん）
3　マルチタップ
4　アーケードパッド（アベニューパッド6）
5　ファイティングスティックPC（ファイティングスティックマルチ）
6　なし

19 「でべろ」及び「PC-FXゲームアクセラレータ（仮称）」について、あてはまるものを次の中から1つ選び、該当する番号を書いてください。
1　値段に関係なく両方とも購入したい。
2　値段を検討した上だが、両方とも購入したい。
3　値段に関係なく「でべろ」を購入したい。
4　値段を検討した上だが「でべろ」を購入したい。
5　値段に関係なく「PC-FXゲームアクセラレータ（仮称）」を購入したい。
6　値段を検討した上だが「PC-FXゲームアクセラレータ（仮称）」を購入したい。
7　値段に関係なくどちらも購入する予定はない。

20 次のうちで、何かしている（しようとしている）ことがあれば、該当する番号をすべて書いてください。
1　今、ゲームのシナリオを書いている。
2　近い将来、ゲームのシナリオを書いてみたい。
3　今、ゲームのプログラミングをしている。
4　近い将来、ゲームのプログラミングをしてみたい。
5　今、C．G．を描いている。
6　近い将来、C．G．を描いてみたい。
7　今、コンピュータミュージックを作曲している。
8　近い将来、コンピュータミュージックを作曲してみたい。
9　その他。

21 機種を問わず、年間に買う新作ゲームソフトの本数にあてはまる番号を書いてください。
1　ほとんど買わない
2　1、2本
3　3～5本
4　6～10本
5　11～19本
6　20本以上

22 機種を問わず、年間に買う中古のゲームソフトの本数にあてはまる番号を書いてください。
1　ほとんど買わない
2　1、2本
3　3～5本
4　6～10本
5　11～19本
6　20本以上

23 パソコン、業務用、ファミコンなど他機種からPCエンジンに移植してほしいものがあれば、そのゲームの機種名を次の番号から選び、番号を書き、かっこの中にゲーム名を書いてください。
01　業務用
02　パソコン
03　メガドライブ
04　ファミコン
05　スーパーファミコン
06　サターン
07　スーパー32X
08　3DO
09　プレイステーション
10　その他

24 パソコン、業務用、ファミコンなど他機種からPC-FXに移植してほしいものがあれば、そのゲームの機種名を左下の番号から選び、番号を書き、かっこの中にゲーム名を書いてください。

25 さまざまなメディアの作品の中から、PCエンジン、またはPC-FXでゲーム化してほしいものがあれば、そのメディアを下の番号から選び、番号を書き、かっこの中にタイトル名を書いてください。
01　テレビアニメ
02　テレビドラマ
03　劇場アニメ
04　洋画
05　邦画
06　オリジナルビデオアニメ
07　Vシネマ
08　小説
09　コミック
10　その他

26 ハガキ表の下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを下の6項目について5段階で評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラクタのもつ魅力や動作、設定のおもしろさなどをチェック。

音楽・効果音 BGM、効果音の完成度や、ビジュアルと相性度をチェック。

お買い得度 販売価格とゲームの内容がうまく釣り合っているかをチェック。

操作性 キャラクタは動かしやすいか、ゲームがしやすいかなどをチェック。

熱中度 ゲームにどのくらいのめり込めたか、その熱中の度合いをチェック。

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかをチェック。

11月号プレゼント当選者発表（敬称略）

Linda³

茨　城／尾島　哲也・15歳　栃　木／武智　文雄・15歳　群　馬／岡田　覚・18歳
東　京／鈴木　誠一・21歳　神奈川／清水　博之・22歳　新　潟／末武　美保・15歳
愛　知／大平　貴光・20歳　滋　賀／橋村　雄一・17歳　京　都／藤本　陽子・16歳
兵　庫／松井　信幸・17歳　兵　庫／吉田　博・16歳　岡　山／小谷　和秀・19歳
山　口／前田　守邦・20歳　福　岡／松井　隆史・23歳　福　岡／上野　政博・25歳

スペースファンタジーゾーン

茨　城／堤　晃弘・17歳　埼　玉／岸　純平・18歳　埼　玉／鈴木　淳児・18歳
千　葉／小野　光生・18歳　千　葉／三本木　暁・22歳　東　京／大野　浩史・19歳
東　京／二宮　健郎・22歳　東　京／伊藤　史昭・17歳　新　潟／村山　聡・17歳
福　井／中村　友成・27歳　静　岡／森下　義郎・16歳　大　阪／阪上　賢司・26歳
兵　庫／三和　悟・24歳　兵　庫／真野　忠義・16歳　岡　山／役重　里枝・31歳

将棋データベース棋友

北海道／三国　篤・23歳　栃　木／津久井順紀・17歳　埼　玉／瀬尾　一仁・20歳
神奈川／福原　政幸・17歳　富　山／南部　博文・11歳　石　川／木村　太郎・17歳
福　井／川上　慎二・21歳　長　野／坂本　健作・15歳　岐　阜／伊藤　彰洋・20歳
岐　阜／加藤　真人・27歳　愛　知／成瀬　伸一・19歳　愛　知／小田　強・18歳
島　根／安達　正文・26歳　広　島／程原　大輔・18歳　熊　本／森川　健志・20歳

同級生

北海道／竹下　公裕・21歳　福　島／金澤　健・21歳　茨　城／河田　学・19歳
埼　玉／上原　祐美・16歳　千　葉／半谷　悦代・20歳　石　川／蚊爪　淳一・21歳
静　岡／池田　一義・33歳　愛　知／前田　真理・19歳　愛　知／片山　恵嗣・25歳
愛　知／諏訪健太郎・18歳　滋　賀／田尻　慎介・18歳　大　阪／朝田　勝幸・22歳
奈　良／北野　紀子・28歳　和歌山／深見　満彦・18歳　山　口／山中健太郎・17歳

※1．雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。
※2．商品の発送は、当選発表後1～2ヵ月かかる場合もありますので、あらかじめご了承ください。

No.	表1　雑誌名
01	電撃PCエンジン
02	ファミリーコンピュータマガジン
03	週刊ファミコン通信
04	ゲームオン！
05	覇王
06	必本スーパー！
07	㊙スーパーファミコン
08	The　スーパーファミコン
09	電撃スーパーファミコン
10	サターンFAN
11	セガサターンマガジン
12	The　プレイステーション
13	プレイステーションマガジン
14	電撃プレイステーション
15	V　JUMP
16	LOGIN
17	コンプティーク
18	電撃王
19	3DOマガジン
20	ネオ・ジオ・フリーク
21	マイコンBASICマガジン
22	ゲーム・ユウ・ツウ
23	Game Walker
24	ゲーメスト
25	ゲーメストEX
26	寿現夢
27	バーチャル・アイドル
28	コロコロコミック
29	コミックボンボン
30	月刊マンガボーイズ
31	月刊少年キャプテン
32	月刊少年エース
33	週刊少年サンデー
34	週刊少年ジャンプ
35	週刊少年チャンピオン
36	週刊少年マガジン
37	その他

No.	表2　機種名
01	ファミコン（ファミコンタイトラーを含む）
02	ツインファミコン／ディスクシステム
03	スーパーファミコン
04	ゲームボーイ／スーパーゲームボーイ
05	バーチャルボーイ
06	ウルトラ64（仮称）
07	PCエンジン
08	CD-ROM²
09	CD-ROM²+スーパーシステムカード／スーパーCD-ROM²
10	PCエンジンDUOシリーズ／DUO-R，DUO-RX
11	アーケードカード
12	PC-FX
13	メガドライブ／メガドライブ2／MEGA-JET／ワンダーメガ／ワンダーメガ2
14	MEGA-CD／MEGA-CD2
15	スーパー32X
16	セガサターン／Vサターン／Hサターン
17	ゲームギア
18	プレイステーション
19	3DO
20	NEO・GEO／NEO・GEO　CD
21	MEGA-JET
22	レーザーアクティブ+LD-ROMコントロールパック
23	レーザーアクティブ+MEGA-LDコントロールパック
24	MSXシリーズ
25	PC-9801／8801シリーズ
26	DOS／V
27	マッキントッシュ
28	その他
29	何も持っていない
30	特に買いたくない

No.	表3　今号の記事
01	表紙
02	今が買い時ＦＸ市場調査
03	〔ＦＸ総力特集〕天地無用／魎皇鬼ＦＸ（仮称）
04	〔ＦＸ総力特集〕銀河お嬢様伝説ユナＦＸ
05	〔ＦＸ総力特集〕アンジェリークSpecial
06	〔ＦＸ総力特集〕虚空漂流ニルゲンツ
07	〔ＦＸ総力特集〕同級生2
08	〔ＦＸ総力特集〕ドラゴンナイト4
09	〔ＦＸ総力特集〕アニメフリークFX Vol.2
10	〔ＦＸ総力特集〕ファイアーウーマン纏組
11	〔FX総力特集〕負けるな！魔剣道Z
12	〔攻略大全XXオールディーズ〕ガンヘッド
13	〔攻略大全XXスペシャル〕聖夜物語
14	〔攻略大全XXスペシャル〕同級生
15	〔攻略大全XXスペシャル〕銀河婦警伝説サファイア
16	〔攻略大全XXスペシャル〕ルナティックドーンＦＸ
17	〔攻略大全XXスペシャル〕バザールでござーるのゲームでござーる
18	〔新作情報〕ぷよぷよCD通（2）
19	〔新作情報〕はたらく・少女　てきぱきワーキン♡ラブ
20	〔新作情報〕DE・JA
21	〔声優ストリート〕ライブレポート・國府田マリ子
22	〔声優ストリート〕ピックアップフレッシュボイス・宮村優子
23	〔声優ストリート〕キャラクタボイスインフォメーション
24	〔新着特報直送便〕パワードールＦＸ
25	〔新着特報直送便〕お嬢様捜査網
26	〔新着特報直送便〕スーパーリアル麻雀PV FX
27	〔新着特報直送便〕鬼神童子ZENKI FX
28	READER'S LAND
29	インフォスクラム
30	同人フリーマーケット
31	PC ENGINE&PC- FX DATA BANK
32	読者プレゼント
33	ときめき放課後クラブ　第8回
34	アニメフリーク情報局
35	移植の泉
36	でべろんのクリエイターなぜなに講座
37	ＦＸゲームアクセラレータのすべて
38	UL- TECH Wonder Land
39	新作発売カレンダー
40	〔特別付録〕アンジェリークSpecialオリジナルセル画ポスター

No.	表4　ゲーム名
	……………PCエンジン……………
001	愛・超兄貴
002	あすか120%マキシマ　バーニングフェスト
003	アドヴァンストV.G.
004	姐（あねさん）
005	アルナムの牙　獣族十二神徒伝説
006	イースIV The Dawn of Ys
007	イースI・II
008	ヴァージン・ドリーム
009	エメラルド　ドラゴン
010	風の伝説ザナドゥ
011	風の伝説ザナドゥII
012	カブキ一刀涼談
013	餓狼伝説SPECIAL
014	機装ルーガII
015	銀河お嬢様伝説ユナ2　永遠のプリンセス
016	銀河婦警伝説サファイア
017	空想科学世界ガリバーボーイ
018	ゲッツェンディーナー
019	Go！Go！バーディーチャンス
020	3×3EYES　三只眼變成
021	ザ・ティーヴィーショー
022	Jリーグパワースタジアム
023	雀神伝説
024	将棋データベース　棋友
025	真怨霊戦記
026	スーパーリアル麻雀PVカスタム
027	スチームハーツ
028	スペースインベーダー　ジ・オリジナルゲーム
029	スペースファンタジーゾーン
030	聖夜物語
031	卒業II　ネオ・ジェネレーション
032	ソリッド フォース
033	誕生　デビュー
034	DE・JA
035	デッド・オブ・ザ・ブレイン
036	天外魔境II卍MARU
037	天外魔境　風雲カブキ伝
038	天地無用！　魎皇鬼
039	同級生
040	ときめきメモリアル
041	ドラゴンナイト&グラフィティ
042	ドラゴンボールZ　偉大なる孫悟空伝説
043	熱血レジェンド　ベースボーラー
044	バザールでござーるのゲームでござーる
045	はたらく・少女　てきぱきワーキン♡ラブ
046	美少女戦士セーラームーンCollection
047	百物語　ほんとにあった怖い話
048	ぷよぷよCD
049	ぷよぷよCD通（2）
050	プライベート・アイ・ドル
051	プリンセスメーカー1
052	プリンセスメーカー2
053	ボンバーマン　ぱにっくボンバー
054	マージャンソード　プリンセスクエスト外伝
055	魔導物語I　炎の卒園児
056	女神天国
057	メタルエンジェル2
058	もってけたまご
059	モンスターメーカー　神々の方舟
060	Linda³
061	レッスルエンジェルス・ダブルインパクト　団体経営編&新人デビュー編
062	レニーブラスター
063	ロードス島戦記II
	……………PC-FX……………
064	アニメフリークFX Vol.1
065	アニメフリークFX Vol.2
066	アニメフリークFX Vol.3
067	アンジェリーク　Special
068	お嬢様捜査網
069	きゃんきゃんバニーDX（仮称）
070	キューティーハニーFX
071	銀河お嬢様伝説ユナFX
072	虚空漂流ニルゲンツ
073	紺碧の艦隊
074	上海　万里の長城
075	スーパーパワーリーグFX
076	鬼神童子ZENKI（仮称）
077	全日本女子プロレス　クイーンオブクイーンズ
078	続・初恋物語　修学旅行
079	卒業R
080	卒業IIFX
081	TEAM INNOCENT
082	チップちゃんキィーック！
083	デア　ラングリッサー（仮称）
084	天地無用！魎皇鬼ＦＸ（仮称）
085	天外魔境　電脳絡繰格闘伝
086	天外魔境IIINAMIDA
087	同級生2
088	ときめきカードパラダイス
089	ドラゴンナイト4
090	バウンダリーゲート　ドーター・オブ・キングダム
091	バーチャルインベーダー（仮称）
092	パチ夫くんFX　幻の島大決戦
093	バトルヒート
094	パワードールFX
095	ファイアーウーマン纏組
096	ファーランドストーリーFX（仮称）
097	ブルー・シカゴ・ブルース
098	ペブルビーチの波濤（仮称）
099	ボイスパラダイス
100	スーパーリアル麻雀PV　FX（仮称）
101	麻雀（仮称）
102	麻雀悟空　天竺
103	負けるな！魔剣道Z
104	マスターズ　遙かなるオーガスタ3（仮称）
105	みにまむなのにっく
106	ミラークルム　ザ・ラスト・レベレーション
107	女神天国II（仮称）
108	ラスト・インペリアル・プリンス
109	ルルリ・ラ・ルラ（仮称）
110	リターン・トゥ・ゾーク
111	ルナティックドーンFX
112	レーシング（仮称）
	……………LD-ROM²……………
113	UFO&E・T

アンケートに答えるうえでの注意

1．記入はていねいに、しっかりと

回答はコンピュータ処理をしますので、マスからはみ出さないよう算用数字で記入してください。筆記用具は、黒でハッキリ読めるものを使用してください（ボールペンの赤や色鉛筆は不可）。

2．数字は1つのワクに1文字

数字は必ず1ケタを1つのマスに記入するようにしてください。2ケタの数字は2マスで、3ケタの数字は3マスを使って記入してください。1つのマスに2ケタ以上の数字を記入しないでください。

悪い例：［ ］［ ］［10］　良い例：［0］［1］［0］

3．間違えやすい数字に注意

コンピュータ処理するため、1は7と、4は9と間違えて読み取る恐れがあります。1はただのボウ線で、4は上を開けて書いてください。

悪い例：［1］［4］　良い例：［1］［4］

4．郵便番号・住所・氏名は正しく、はっきりと

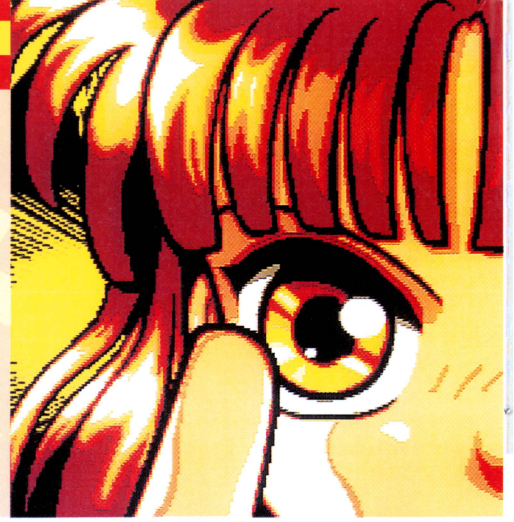
プレゼントが当選しても、住所や氏名などに不備があると賞品が発送できないことがあります。必要事項は正しく、ハッキリと記入してください。また、電話番号も必ず記入してください。

5．移植希望のアンケート項目は正確に

シリーズものの場合は何作目かも記入してください。タイトルが似ていても、ゲームジャンルが違うものもありますので注意して記入してください。

おまたせしました。PCに移植が決定したよ！

ぷよぷよCD通(2)



P C スーパーCD-ROM²

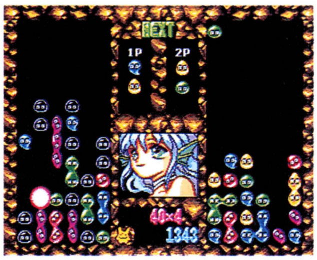
メーカー名：NECインターチャネル
発売予定日：未定
予定価格：未定
ジャンル：パズル
継続機能：コンティニュー
その他：マルチタップ対応（最大2人）

開発状況：50%（11月15日現在）

前作の発売から1年半たった今、待ちに待った第2弾が登場。新たに加わったシステムや、人気の秘密となっているキャラたちも余すところなく紹介！

落ちものパズルの王道を行く『ぷよぷよ』の第2弾だ！

パソコンで人気のRPG、『魔導物語』のかわいいキャラがPCエンジンで落ちものパズルになった。スライム状のぷよを、同じ色で4つ以上つなげて消していく『ぷよぷよCD』の第2弾だぞ。基本は前作そのままに、第2弾ならではの新システムを導入している。つねに移植希望ランキングの上位に入っているだけに、期待するべし。



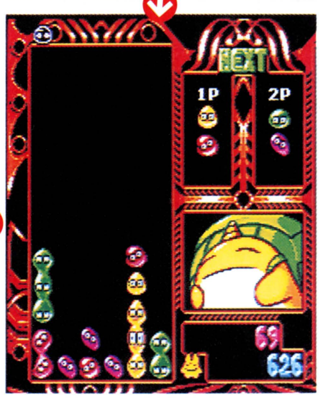
まだ開発中だが、ぷよバトルの画面は前作とほぼ同じになるようだ

基本はぷよを4つつなげて消す

画面上部から落ちてくるぷよは赤、青、黄、緑、紫の5種類あり、同じ色を4つ以上つなげると消すことができる。プレイヤーと対戦相手は、いかにぷよを上手く消せるかを競うのだ。そして、ぷよを消すことができずに積み上げがっていき、画面上部をふさいでしまったほうがゲームオーバーとなる。

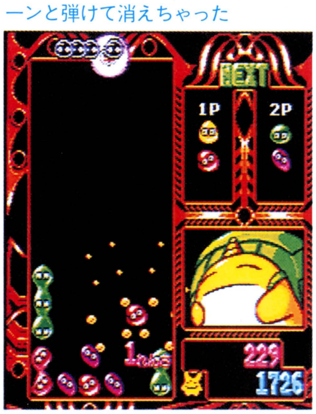
画面上部から落ちてくるぷよを、同じ色どうし積み上げていく





3つ積み上げた黄色のぷよに、上から黄色のぷよを落としてやる

黄色のぷよが4つつながると、パーンと弾けて消えちゃった



本当に邪魔な、おじゃまぷよ

ぷよを消すと、対戦相手の画面におじゃまぷよという障害物を降らせることができ、相手の操作を妨害できるのだ。また、その逆でプレイヤーの画面に降ってくる場合もある。このおじゃまぷよは、隣接しているぷよを消すといっしょに消すことができるぞ。

同じ色のぷよをつなげて消すと…





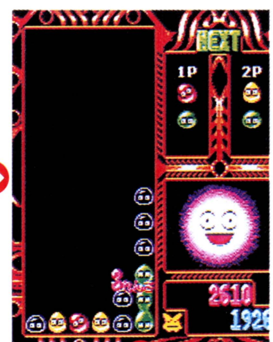
相手の画面におじゃまぷよが降るぞ

勝利へのカギを握る連鎖

ぷよを連続で消すことを連鎖といい、2回連続で消した場合は2連鎖、3回連続で消した場合は3連鎖という呼び方をする。たくさん連鎖をすればするほど、それに比例した量のおじゃまぷよを対戦相手に送れるのだ。この連鎖を使いこなしたほうが断然有利となる。

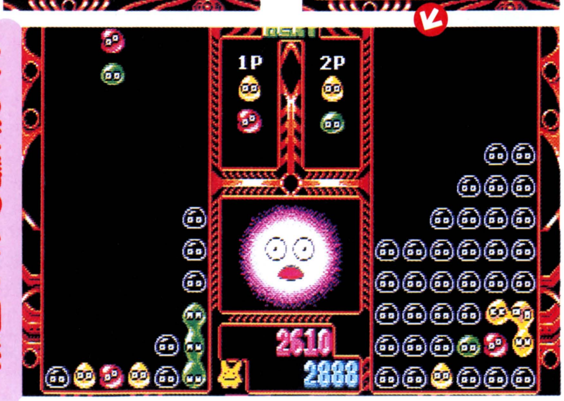
ぷよが連続で消えるように上手く積み上げていく。これは3連鎖になる積み方





3回連続でぷよが消えた。連鎖の数は画面に表示される数字で確認できる

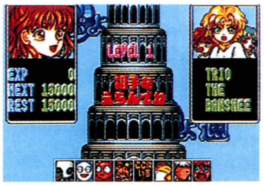
これで勝ったも同然！



3連鎖を行うと、相手の画面におじゃまぷよがドサッと降って窮地に追い込める

大幅にグレードアップした新システムに大期待！

第2弾では、前作の基本を生かしつつ新たな要素を加えている。それによってゲームの奥深さが増し、飽きのこない仕上がりになりそうだ。それら期待の新システムをいくつか紹介しよう。



◆舞台となる魔物の塔。期待が高まる

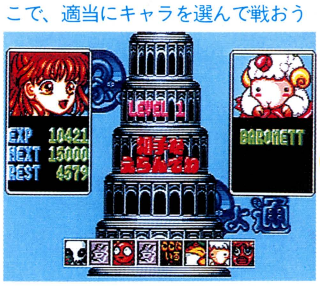
モンスターが巣くう塔でなにが起こる？



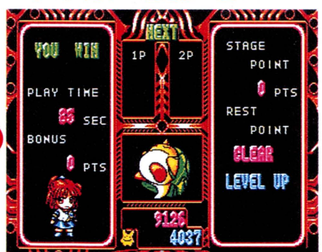
得点を稼いで塔を登って行く

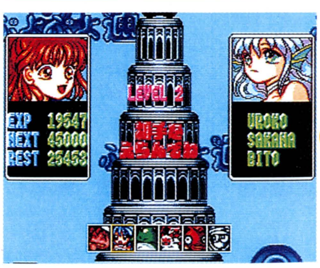
「ひとりでぷよぷよ」のモードでは、プレイヤーはアルルとなって魔物の塔を登って行く。塔では、ぷよバトルで稼いだ得点が規定値に達すると、上の階へ行けるようになっている。ぷよバトルに勝っても、得点を稼がなければ先へ進めないところが前作との違いだ。

◆魔物の塔の最下階、レベル１。ここで、適当にキャラを選んで戦おう

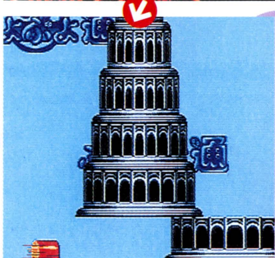


◆敵を倒したあと、得点計算の画面になる。見事に規定値に達した





◆塔の２階、レベル２へ進出。レベルが増すごとに規定値が高くなるぞ



スコーンッ!!

◆最下階クリアとなり、木づちで最下階がはねのけられる

熱中度が増しそうな新システム

今作で追加されたさまざまなシステムのなかでも、相殺、クイックターン、全消しの３つのシステムは、対戦にかなり大きな影響を与えそう。いままでのように、単に連鎖するだけでなく、これら新システムのことも頭に入れておかないと痛い目にあいそうだ。

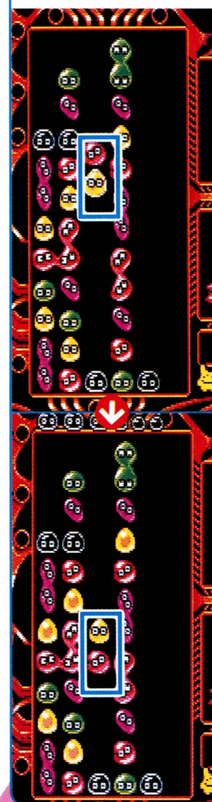
相　殺

相手から送られてきた予告ぷよがあるときに、ぷよをつなげて消すと、予告ぷよを消すことができる。



クイックターン

落下中のぷよの両側に壁がある場合でも、①をすばやく２回押せば、ぷよの上下を入れ換えられる。



全消し

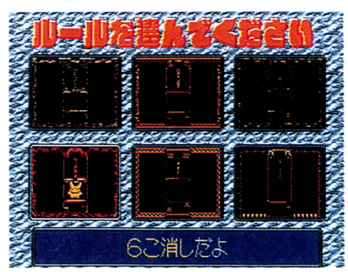
ぷよを全部消すと、全消しと表示される。そのあいだにぷよを消すと大量のおじゃまぷよを送れる。



新システムを使いこなせる者が勝つ！

対戦は６種類のバリエーション

友だちとの対戦を楽しめる「ふたりでぷよぷよ」のモードでは、さまざまなルールを選べるようになる。通常どおりの「ノーマル」。同じ色のぷよを２つつなげて消す「２個消し」。同じ色のぷよを６つつなげて消す「６個消し」。おじゃまぷよを消すと得点が入る「得点ぷよ」。おじゃまぷよが消えにくくなる「固ぷよ」。自分でルールを設定できる「エディット」の６種類。



◆前作で好評だった対戦モードがさらに強化された。６種類もルールがあれば、飽きることなく遊べそうだ

※画面写真は開発中のものです。

コイツらがいなきゃ始まらない 愉快な強者どもが集合！

前作の登場キャラは19体だったが、今作ではさらに16体の新顔が加わって全部で35体になった。ここでは、すべてのキャラを一挙に紹介しちゃおう。キャラは、それぞれ人気声優を起用して、ゲーム中の随所でしゃべりまくる予定だ。



元気◎なのだ!!

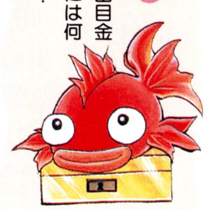
アルル・ナジャ

前作に引き続き主人公の座を守っているアルル。プレイヤーはこの少女に成り代わって魔物の巣くう塔に登っていき、ぷよバトルに巻き込まれてしまうのだ。何の目的があって塔に登るのか…なんて考えている暇があったらぷよの腕を磨こう



アウルベア

クマとフクロウのハーフなのだ。鋭い爪とくちばしが痛そう



ふふふ

たらこくちびるの出目金魚。カギつきの箱には何が入っているのか?





ぷよぷよ

タイトルになるほどの有名キャラなのに消され役。哀れだけど一番目立っている



ゾンビ

ほどよい腐り方は相変わらず。登場すると臭ってきそう…



マミー

乾燥した肌を包帯でグルグル巻き。この包帯はよくからまる



スキヤポデス

大きな足がチャームポイントだが、本人はとても気にしている



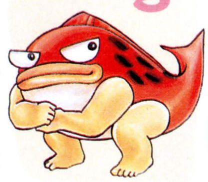
トリオ・ザ・バンシー

若い娘が3人集まればうるさいに決まってる



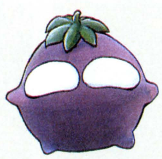
ハーピー

自称、美しい歌唱力の天使。本当にそうなのかな?



すけとうだら

たらに人間の手足が生えた海の男。ますます男を上げたようだ



ナスグレイブ

前作ではメガネをかけていたが、今作では黒目のないことが判明した



スケルトンT

骨だけの体なのに、なぜお茶が飲めるのか不思議である



うろこさかなびと

周りのヤツらとは大ちがいの人魚。尾びれでピチピチされたい



ぞう大魔王

ちょっと目つきが怪しいが、大魔王というくらいだから偉いのだ



シェゾ・ウィグィィ

見ためは二枚目だが実は愉快な兄さん



さそりまん

関西弁をしゃべるさそり。眠そうな顔だが、なにかを企んでいそう



ドラコケンタウロス

人気とともに前作から大出世して登場



パノッティ

元気な笛吹き小僧。キュートな笑顔が憎めないね。このこの



サタンさま

今作にもやはり登場。アルルのハートを手に入れることができるのか? ぷよの腕前は上がったのかな?

バロメッツ



花から生まれた羊さん。羊が1匹、羊が2匹…うーん眠くなってきた

ノミ

ピョンピョン飛び跳ねて落ち着きがない。まちがって踏みそう

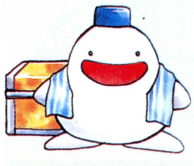
ここにいる

ドラゴン



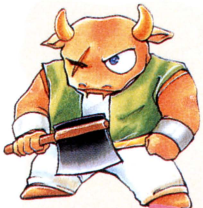
ブルーの瞳が美しいが、実は登場キャラのなかで一番体が大きい

パララ



いつもにっこり微笑んでいる商人。客商売の人は見習うべきだ

ミノタウロス



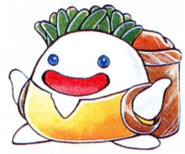
迫力のある風ぼうは相変わらず。でも本当はやさしいのかもね

ふたごのケットシー



そっくりで見分けがつかないネコ。双子だからね

パキスタ



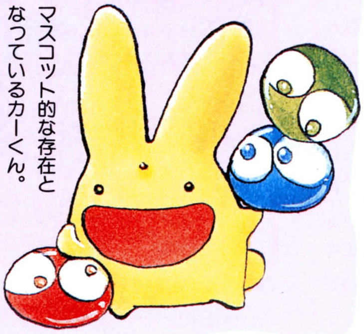
おフランスかぶれの大根。彼を食べるとフレンチな味がするのか?

ウィル・オー・ウィスプ



幸せそうな笑みを浮かべてピカピカ光っている魂

カーバンクル



マスコット的な存在となっているカーくん。カレーが大好物なのだ

まもの



黒く光る目、紺色の羽、鋭い爪と角。どれを取っても魔物っぽい

ルルー

その高飛車加減は今回も健在の女王様。サタンさまに夢中なのだが、いつまでたっても振り向いてもらえない。ぷよの腕前は最強とのうわさも高い



ミニゾンビ



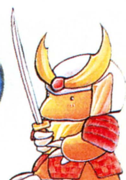
ゾンビのミニサイズとはいえ甘く見てはいけない。その腐り方を

ももも



リュックに商売道具がつまっている商人。のほほんとした顔がいい

サムライモール



しっかりと握った刀から、武士の魂を感じる。本当はただのもぐら

ウイッチ



プリティーな外見に似合わず、なかなか気位が高い

のほほ



単なるカエルにしか見えない。のほほとか言いながらマリで遊ぶ?

NECインターチャネルがキャスティング予想大募集

『ぷよぷよCD通(2)』では、各キャラに人気声優を起用するらしい。そこで移植を記念して、発売元のNECインターチャネルがキャスティング予想を大募集するぞ。募集の対象キャラは下に示した16体。これら16体については左のキャラ紹介を参照して、姿などからどんな声優がピッタリか予想してみよう。なお、ふたごのケットシーは2人の声優を予想してほしいそうだ。

予想するのはこの16キャラだ

- アウルベア
- ウイッチ
- ウィル・オー・ウィスプ
- サムライモール
- ドラゴン
- のほほ
- ノミ
- パキスタ
- パララ
- バロメッツ
- ふたごのケットシー
- ふふふ
- まもの
- ミニゾンビ
- ミノタウロス
- ももも

応募方法

ハガキの裏に、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、学年(職業)、キャスティング予想(例:ノミが×○△さん)、『ぷよぷよCD通(2)』について一言を明記して下のあて先へ送ろう。なお、ハガキ1枚で1キャラの予想とのこと。正解者のなかからキャラごとに1名ずつ抽選で、インターチャネルがオリジナルグッズをプレゼント。応募締切は平成7年12月20日必着、キャスティング発表は本誌3月号の予定だ。

あて先

〒108 東京都港区三田1−4−28
三田国際ビル21F
NECインターチャネル株式会社
アミューズメントグループ
「ぷよぷよCD通(2)」キャスティング(PCファン)係

夢いっぱいの竹本ワールドがPCで広がる

はたらく☆少女 てきぱきワーキン♥ラブ

PC スーパーCD-ROM²

メーカー名：NECホームエレクトロニクス
発売予定日：96年春
予定価格：未定
ジャンル：アドベンチャー
継続機能：バックアップメモリ
その他：なし

開発状況：30％（11月15日現在）

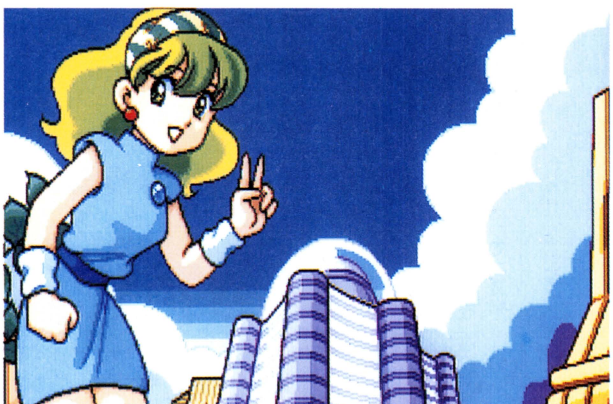
竹本泉の漫画がPCエンジンに登場！　ゲームのために描き下ろしたイラストや、開発中の画面写真をさっそく入手したので、その一部を公開しちゃおう。



キャラを育成する要素を含んだアドベンチャーゲームが登場！

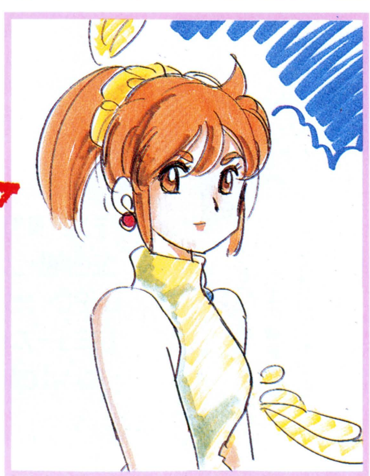
多数のゲーム雑誌に連載を持っている漫画家、竹本泉。その竹本泉が現在コミックビーム誌（アスキー）に連載している「てきぱきワーキン♡ラブ」が、PCエンジンでオリジナルゲームになる。もちろん、設定や脚本、キャラクタデザインまで竹本泉が担当する。

そのうえ、主題歌の作詞をすることが予定されているとのことで、ファンには涙ものの企画が目白押しだ。そして、気になるゲームの内容は、育成シミュレーションの要素を含んだ、マルチシナリオのアドベンチャーで、何度も遊べる奥の深い仕上がりになりそう。



竹本泉が描くほのぼのした雰囲気が、このとおりゲーム画面で色彩豊かに表現されるぞ

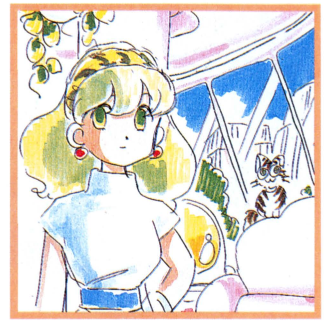
竹本泉が書き下ろした設定資料が充実。かなりの美麗グラフィックが期待できそう。



設定資料を山ほど入手したうちの一部を公開しよう。これはセレクト画面に使われる予定のイラスト

キャラに人格を持たせ、より人間的に

ゲームの流れとしては、キャラを育成するシミュレーションパートと、キャラに指示を出してなんらかの目的を達成するアドベンチャーパートにわかれる。そして、ほかのゲームと大きく異なる点は、キャラに人格を持たせて人間らしい行動をとるようにしたこと。育成した結果のパラメータにより、プレイヤーのまちがった指示にキャラが反抗したり、勝手に予期せぬ方向へ進んだりするらしい。

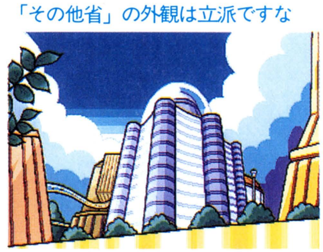


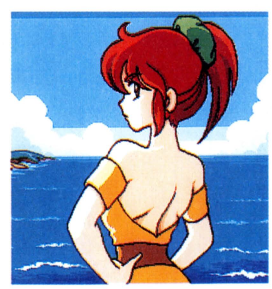
ヒカルの部屋のイラスト。各キャラに部屋が用意されるのだろうか？

未来を舞台に、難事件に挑んでいく

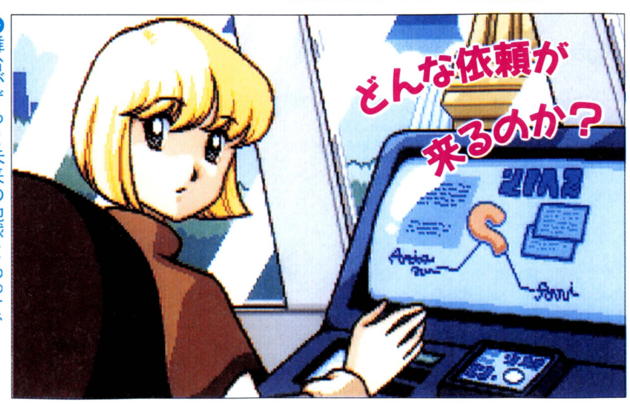
遠い未来の2216年の地球が、ゲームの舞台となる。すでに人類は宇宙に飛び出して、火星や月に植民地を築いていた。そんな時代に、どこの役所でも処理できない難解な仕事を片づけるために「その他省」という省庁が作られた。プレイヤーは「その他省」の中間管理職という設定。部下のヒカル、ナオミ、エダルトの3人に指示を出して、次々と持ち込まれる難事件を解決していくことになるのだ。

プレイヤーと３人娘が勤務する、「その他省」の外観は立派ですな





事件が起こると、３人のうち１人を選んで現場に派遣する



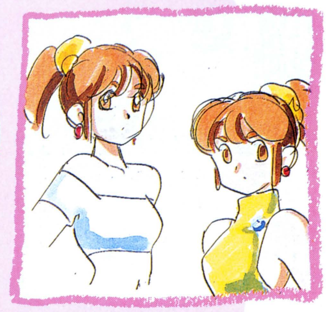
舞台がずっと未来の地球とあって、現代社会では想像も付かないような依頼がくるに違いない。ワクワク

プレイヤーの部下となって、てきぱき働いてくれる3人組

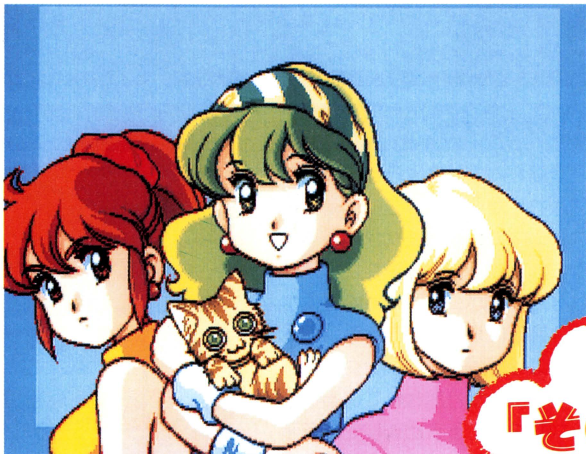
ここでは、プレイヤーの部下となって働いてくれる「その他省」の3人組、ヒカル、ナオミ、エダルトにスポットを当てよう。この3人を育成するわけだが、『てきぱきワーキン♡ラブ』というタイトルから、ヒカルやナオミと♡♡♡な関係になることも期待できそうだ。さらに、3人にはそれぞれ動物のパートナーがいて、彼女たちがしっかり働いているかどうかをチェックするカメラが付いている。



ご主人に似た鋭いまなざしが痛いぞ。首もとにあるふさふさが暖かそうだ

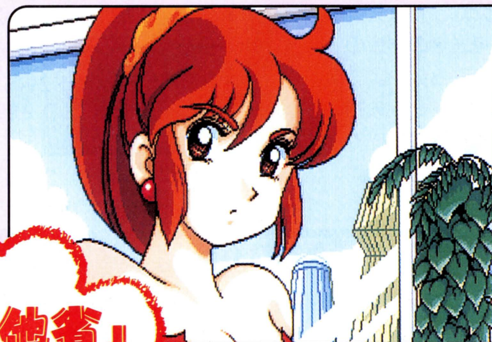


設定でもムスっとしている。彼女の笑顔は…？



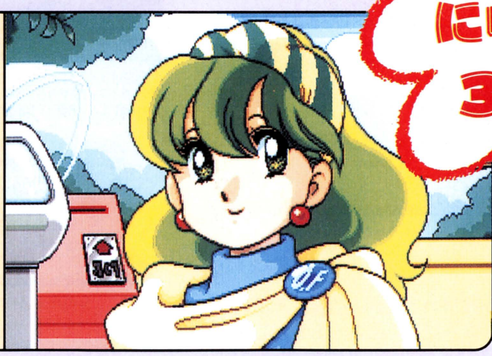
3人そろうと、こんな感じ。気が強い娘、明るい娘、真面目なヤツ、みんなまとめて育ててあげましょう。これは、プレイヤーに課せられた仕事です！

パープキン・ナオミ・コシガヤ



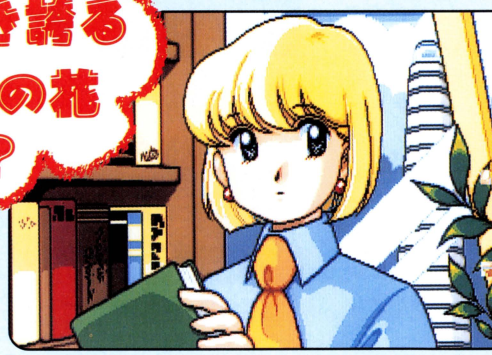
直情径行で信じ込みやすい性格が目に表れている。肩口がガバっとあいた大胆な服を着ていて、スタイルもナイス。とにかく気が強そう。

「その他省」に咲き誇る3輪の花？



3人の中心的存在の娘。能天気で大ざっぱな性格の典型的ヒロインタイプだ。ふわふわの髪やヘアバンドがお嬢様っぽいが、実はドジらしい。

オルリン・ヒカル・モスデューク

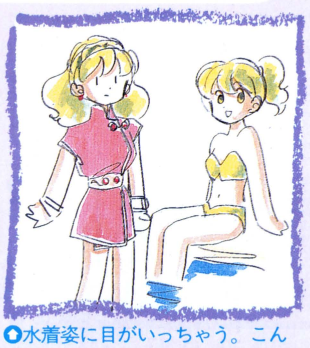


キリっとしめたネクタイが真面目さを象徴している。それゆえに融通がきかないところがある。清純そうな女の子に見えるが、実は男なのだ。

クリャリャ・エダルト・ンゴロ

目がくりくりしてるニャンコ。ぎゅうっと抱きしめたいかわいさ

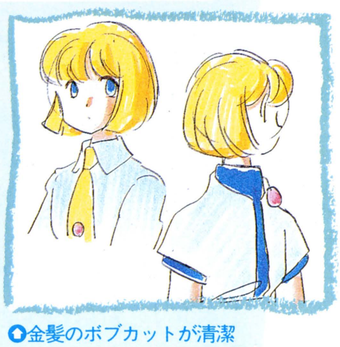




水着姿に目がいっちゃう。こんなシーンがあると思うと鼻血ブー

とがった口とほっぺのふさふさ毛、そして小さい手足がプリティーなおサル





金髪のボブカットが清潔感があっていいね



開発順調！　詳細続報入手

DE・JA

——デジャ——

PC　スーパーCD-ROM²
メーカー名：NECインターチャネル 発売予定日：未定 予定価格：未定 ジャンル：アドベンチャー 継続機能：バックアップメモリ その他：なし
開発状況：80％（11月21日現在）

今回は入手した最新版のサンプルロムから、『DE・JA』に登場する美女たちをピックアップ。序盤のゲームストーリーも詳しく紹介していくぞ。

ゲーム序盤のストーリーを完全追跡

主人公である龍介は，新進気鋭(?)の考古学者。考古学の学会の中では異端児的な存在らしい。

そんな龍介のもとに、一人の初老の男性から不思議な杖について調査してほしいとの依頼がくる。物語はそこから始まるのだ。



⬅1本の杖を巡って様々な騒動が巻きおこる

夢の中でのムフフな出来事

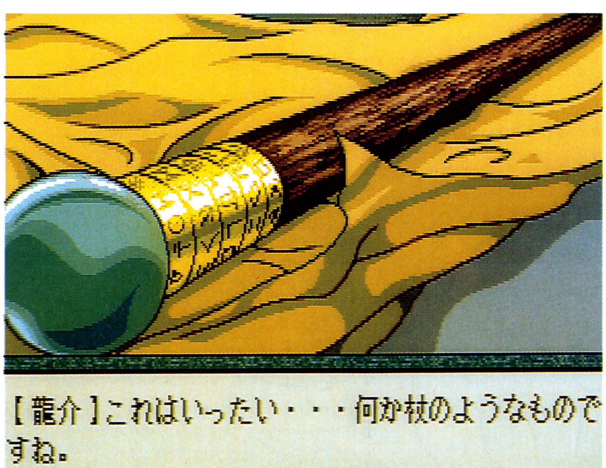
眩いばかりの財宝を目の前にして狂喜乱舞する龍介の背後に、ドレス姿の美女が現れる。財宝と美女を前に両手に花とばかりに喜ぶ龍介だったが、美女は突然巨大な化け物に変身し、奈落の底へと突き落とされてしまう…というところで夢から目覚める龍介。と、その時、見知らぬ男性から電話があり、相談したいことがあるとのことで勝手に家まで押しかけてくる。しばらくしてやって来た男性は斉藤龍三と名乗り、１本の杖を龍介に差し出した。



⬅美女がこんな化け物に。どうなってるの？



⬅太平洋電気取締役の斉藤さん。この後不幸が…



⬅斉藤さんが持ってきた杖。いったいこの杖にどんな秘密が隠されているのだろうか？

不思議な杖の秘密を探る

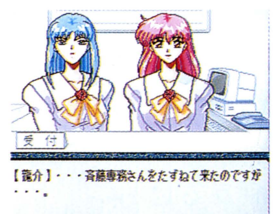
斉藤さんの話によると、杖を手に入れてからというもの、夜な夜な夢の中に金髪の美女が現れるようになったらしい。最初こそ気にしなかったが、次第に気味悪くなり、龍介に相談しようと思いたったとのこと。5本のリングが付き、奇妙な文字が打刻されている不思議な杖を預かることにして、斉藤さんが杖を購入した戦國屋という古道具屋へ調査へ行くことになる。



⬅リングと文字がこの杖の謎を探る手掛かりか？



⬅杖を古道具屋に持ち込んだ人物が判明



⬅さらに詳しく話を聞こうと斉藤さんの会社へ



⬆毎夜現れる金髪の美女。耳慣れない言葉を話したことがあるらしい

その後の展開は…

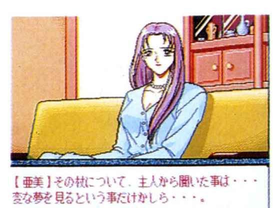
戦國屋での調査の後、斉藤さんの勤める会社を訪ねるが、何と斉藤さんは事故で亡くなっていた。そこで、預かっている杖のことについて相談するために、斉藤さんの自宅へと行くことになる。



⬅出てきた若い女性が、何と斉藤さんの奥さん



⬅斉藤さんの秘書から自宅の場所を聞き出す



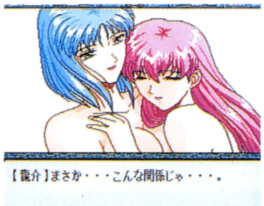
⬅家の中でいろいろと話を聞くことができた

注目のグラフィックを完全紹介

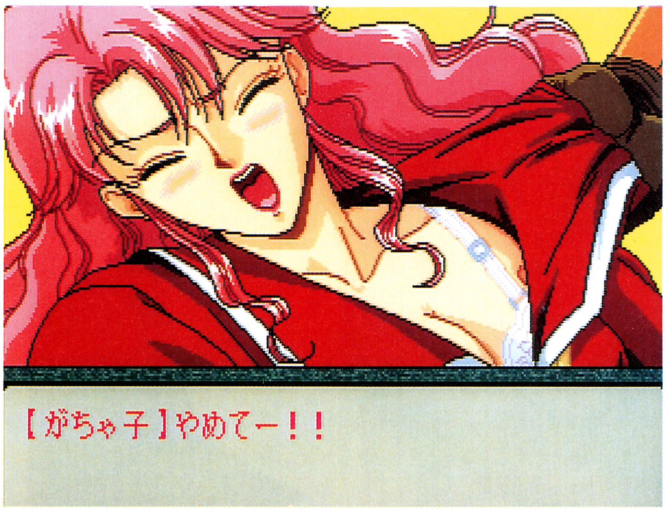
『DE・JA』では、がちゃ子やかおりといった主要なキャラクタ以外にも、様々な美女たちが登場する。ここでは、それらの美女たちの魅力的な表情を、サンプルロムに収められていた数十点のグラフィックの中から選りすぐって紹介していくぞ。

がちゃ子のアブナイ悩殺シーン

何かと災難に遭うことが多いがちゃ子だが、これはかなり危なそうな雰囲気。まさに貞操の危機って感じだね。右の写真は龍介が生み出した妄想の世界の出来事。いったいどういう訳でこんなとんでもない、妄想を生み出したのかな。



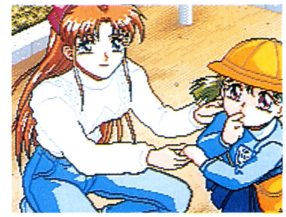
受付の女性を見ただけでこんな妄想をするとは



何か理由はあるらしいけれど、ここまでしなくても…

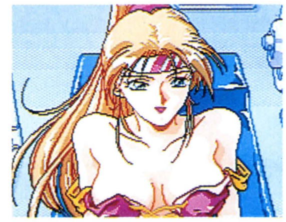
よりどりみどりの美女軍団？

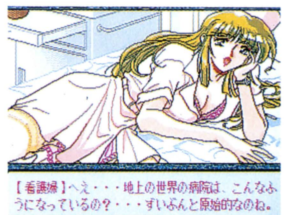
スチュワーデスに看護婦さん、婦人警官、コンパニオン、ホステス、アイドル、レオタード姿の美女など、登場する美女たちをまとめてみた。お色気シーンもチラっとお見せするので、とくと堪能してくれ！


子供と遊ぶ姿は眺めていても楽しいよね

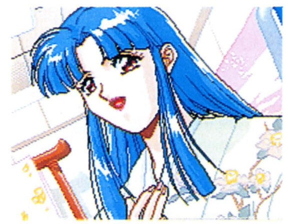


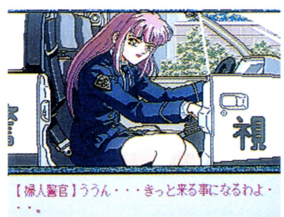
スチュワーデスの制服も男心をくすぐるものが


結構目のやり場に困ってしまうレオタード姿

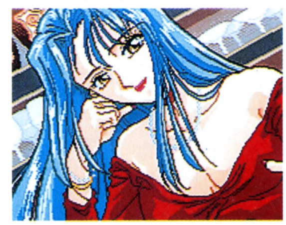


まさに白衣の天使。胸元などに視線が…


お目に掛かる機会は一番多い？ コンパニオン



看護婦とは違って厄介にはなりたくないけど


お酒を飲んで上気した顔はなかなか色っぽいね

気になるイベントをピックアップ

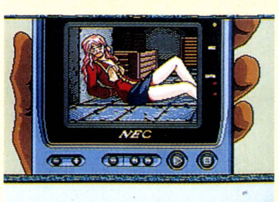
今回入手したサンプルロムの中には、何らかのイベントのシーンと見られるグラフィックが幾つかあったが、その中からアブない雰囲気のシーンを3つピックアップしてお見せしよう。

囚われのがちゃ子

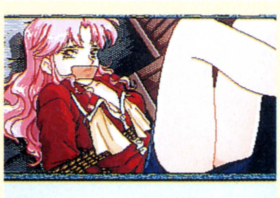
ビデオに映し出される縛られたがちゃ子。龍介と敵対しているある謎の人物が龍介を脅迫するために、あろうことかがちゃ子を誘拐したらしいのだ。手足を縛られたがちゃ子の姿がとても痛々しい。



もがくがちゃ子



がちゃ子の姿が

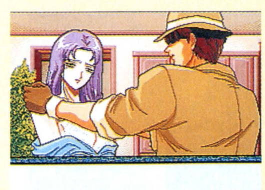

早く救出しなければ

亜美との危険な関係？

顔を赤めながら龍介に迫る亜美。不慮の事故で亡くなった斉藤さんの奥さんであり、今は未亡人となってはいるものの、やっぱりこれはまずいよね。どういう経緯かは分からないけれど、とりあえず龍介は思い止まったらしい。

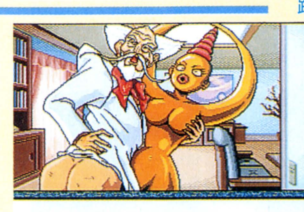


熱い抱擁。未亡人に手を出すのか…


それ以上は進まずに踏みとどまったらしい

権力者・日向の秘密

学会の最高権力者である日向だが、その行動には不審なところが目につく。龍介を目の敵にしているだけに何かと邪魔をしてくるが、斉藤さんから預かった不思議な杖にも、どうやら目をつけているらしい。


とってもイヤミなじいさんだ

丸ごと声優情報のページ

声優ストリート

またまたやってきました声優だらけの声優ストリート。では今月もレッツGo！

今回登場している声優リスト（順不同）
●國府田マリ子　●丹下桜　●宮村優子　●緑川光　●檜山修之　●置鮎龍太郎　●川津泰彦　●石田彰　●高木渉　●横山智佐

マークの見方

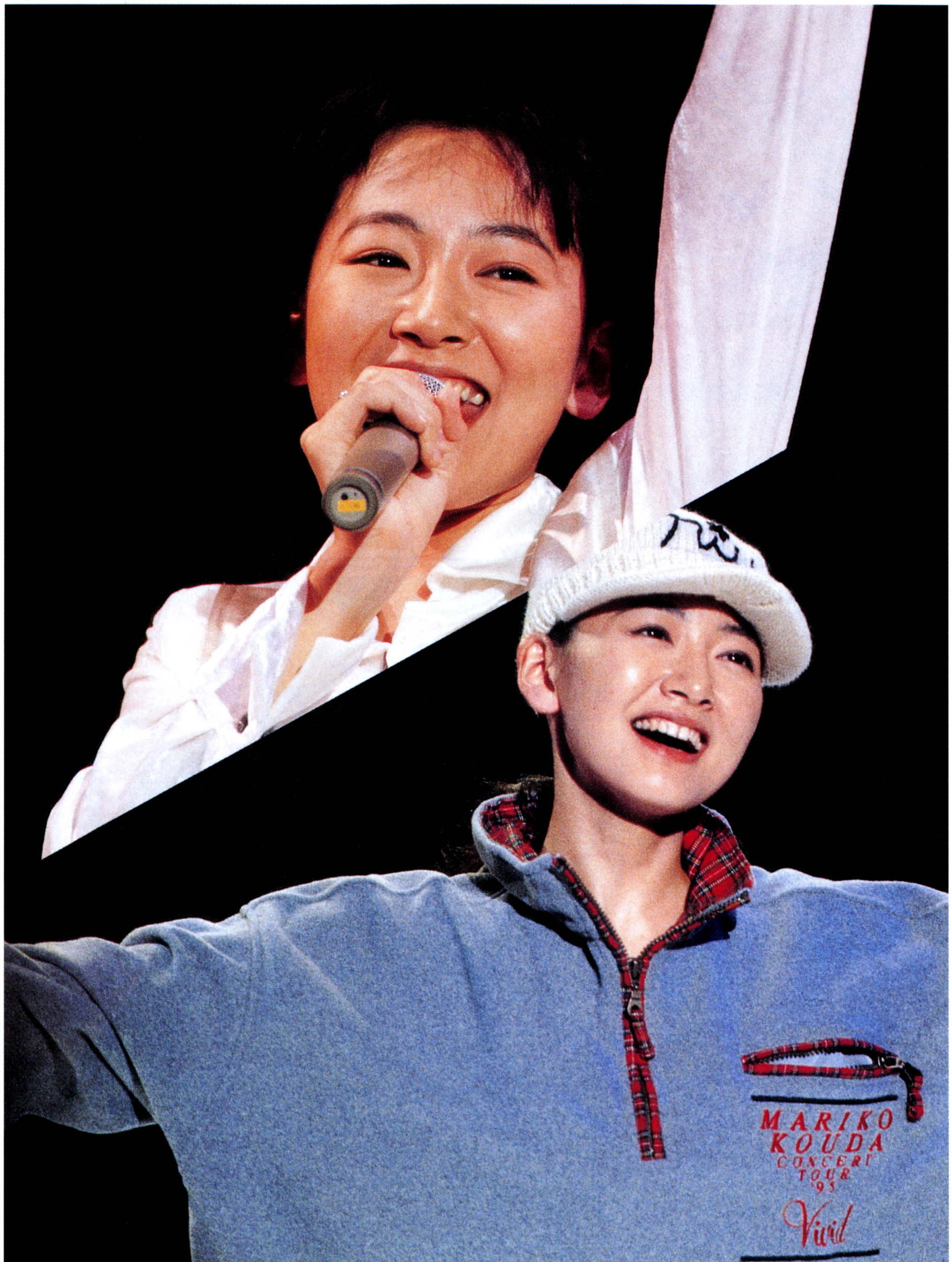
CVライブ	ライブレポート
CVイベント	イベントレポート
CVレター	エッセイや読者コーナーなど
CVアフレコ	OVA、ドラマCD、ゲームなどのアフレコ紹介
CVインタビュー	フレッシュボイスなど声優へのインタビュー
CVインフォ	その他もろもろの情報

CVライブ

コンサートツアー'95 "Vivid"

國府田マリ子

國府田マリ子さんの初めてのコンサートツアー。その時の模様をレポート。熱く盛り上がった11月5日の渋谷公会堂の熱風のような盛り上がりを感じて欲しい。



●熱唱のライブを展開しているマリ姉こと、國府田マリ子さん。上の写真がコンサート中で、下の写真がアンコール時のものだ



カクテルライトに照らされたステージ上。大阪、名古屋と続いたコンサートツアーの最終日。東京公演の1曲目「僕らのステキ」が会場に響き渡る。國府田マリ子コンサートツアー〝Vivid〟〜気持ちたち　もっと　どきどきしてごらん〜。そのタイトルどおり渋谷公会堂を埋め尽くしている2000人を超すファンは、みなその瞳を輝かせて、ステージ上で繰り広げられる國府田マリ子さんの、いやマリ姉のステージを見つめている。1曲目から会場中のファンは総立ちでノリにノっている。ツアータイトルにもあるように、今回のコンサートでマリ子さんが歌っている曲目は、マリ子さんのアルバム〝Pure〟と〝Vivid〟の中から選曲されている。4曲目から両アルバムの恋愛をテーマにした曲が選曲され、曲と曲の間にマリ子さんのひとり芝居が挿入されていく。恋人との電話。忙しくてなかなか会えないふたり。デートの約束。彼への手紙。別れ。そして、心の中のもうひとりの自分に励まされて、もう一度笑顔を取り戻すマリ子さん…。曲とマリ子さんのモノローグが会場中に響きわたっていく。「みんなでドキドキしていこう／」。トークの中でマリ子さんはファン全員にそう問いかけた。外の肌寒さなんか吹き飛ばすかのようにエネルギッシュなステージは続いていく。秋の夜長の、ほんのひとときの夢空間。「ホントにホントに本当にどうもありがとう／」。マリ子さんの言葉とともに全員で「Ｐｕｒｅ」を熱唱。そして、フィナーレ。アンコールの大合唱の中、涙ぐんで登場したマリ子さん。1回目のアンコールの後、もう一度ステージに登場したマリ子さん。そして、もう一度。もう一度オープニングから始まったコンサート。決して覚めることのない永遠の夢空間…。僕らはこのひとときをマリ子さんと共有できたこの夜のことを忘れることはないだろう。3時間にわたるコンサートは終了…。そして、最後に心からのありがとう…。







◎アンコールでツインメモリーズを熱唱するマリ子さん



◎最高に盛り上がっているマリ姉。時間よ止まれ！



当日SONGリスト

●僕らのステキ
●Harmony
●元気出してね
●さよならを信じている
●木もれ陽のイリュージョン
●誰のせいでもないふたり
●ＬＯＶＥ　ＳＯＮＧ
●前髪
●みみかきをしていると
●いまある勇気
●晴れた日にバスに乗って
●セロリのＫＩＳＳ　ハッカの煙草
●愛のCrazyエプロン
●ハートが天国（Heaven）
●Pure
●My　LOVE〜愛するというひそやかさ
ENCORE
●Magical　Melody
●Twin　Memories
●Horizone
DOUBLE　ENCORE
●僕らのステキ

CVインタビュー

PICK UP

Fresh Voice

宮村優子

YUKO-MIYAMURA

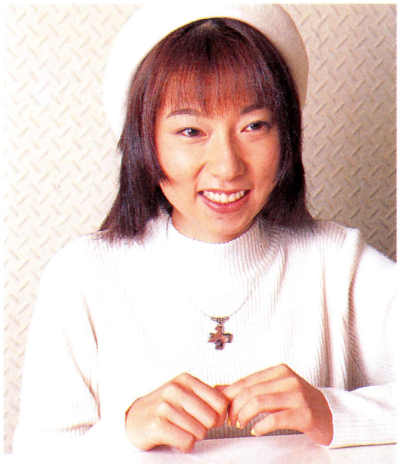
「愛天使ウェディングピーチ」のひなぎく役で一躍飛び出してきた宮村優子さんをピックアップ！　PCエンジンソフトにも多数出演している彼女の素顔に迫ってみたぞ。明るく元気な彼女の魅力を大公開だ!!

素顔のキミはミラクルガール！





宮村優子。テレビ東京系で放送中のアニメ「愛天使ウェディングピーチ」のひなぎく役で人気急上昇中の彼女。実は、PCエンジンのゲームの出演作は多い。本誌で連載していたアフレコスクランブルにも登場したことがある彼女の素顔にばっちり迫ってみよう。



——では、まず今回のような撮影っていかがですか?

宮村優子(以下宮村)　そうですねぇ。何回撮影してもらってもやっぱりめちゃくちゃ緊張します。

——いえいえ、かなりリラックスしているように思いますよ。

宮村　そうですか?　ありがとうございます(笑)。

——けっこう、ゲームに出演なさってますよね。アフレコ現場で何度かお会いした記憶があるんですけれど…。

宮村　いちばん最初にやったゲームのお仕事というのが、『とらべらーず』っていう作品です。

——そうですよね。本誌のアフレコのコーナーに登場してもらったこともありますよね。

宮村　今考えると主役の4人って、岩永哲哉さんに上田佑司さん、野上ゆかなちゃん、わたしで「ウェディングピーチ」で一緒の人が3人もいるんですよ。

——なつかしいですね。

宮村　あのゲーム楽しかったですよね。ビジュアルじゃなくて、チビキャラが跳んだりして、イベントが進んでいって、カワイイかったです、すごく。

——「とらべらーず」がゲームでの最初の主人公役ですか?

宮村　そうです。最初の主人公役です。なつかしいなぁ。

——最近だと、『パチ夫くんFX』のゆやちゃん役ですよね。

宮村　わたし、アニメだと気の強い役とかボーイッシュな役とかが多いんですよ。キャピキャピした役ってホントにないんです。だから、わたしにしては珍しいという か演じる機会が少ない役ですね。

——では、アニメでのデビューというのは?

宮村　去年放送されていた、「勇者警察ジェイデッカー」という作品がありまして、その23話にでてきた妖精の役がアニメデビューです。セリフが「ボーイ」だけで、全部の感情を表現しなければならなかったんですよ。最初スタジオでは、どうやっていいか全然わかんなくて…。

——それは大変ですね。

宮村　台本の読み方も良くわからなくて。わたし学生時代に、舞台をやっていて、アフレコ台本と舞台の台本って全然違うんで、最初の時は大変でした。

——その後、「ウェディングピーチ」のひなぎく役でレギュラーを持ったんですよね。

宮村　びっくりしましたよね。良く考えてみれば(笑)。

——イベントもすごく盛り上がりましたよね。

宮村　10月10日のヤクルトホールですよね。いっぱいファンの方が集まってくれて…。わたし、イベントって初めてだったんですけど盛り上がって良かったです。

——最近の大きな位置を占める作品として、ラジオの「ぼくのマリー」だと思うんですが…。

宮村　「マリー」という作品ではスタッフの人たちとか共演の方々に恵まれたというか、ホントに楽しみながら作品を創っていくことができましたね。

——いきいきと演じられていますよね。

宮村　聴いていると元気になるというハガキを良くラジオでももらっていました(笑)。

——ゲームはお好きですか?

宮村　アドベンチャーゲームが好きです。

——じゃ、家庭用のゲーム機が中心ですか?

宮村　ゲーセンも行きますよ。最近は行かなくなっちゃったんですけど。業務用の『ストリートファイターZERO』の春麗役を演ったんで、やってみたんですけど、必殺技が出なくって、すぐ負けちゃうんです(笑)。だから、くやしくてやってないです(笑)。

——お持ちの機種は?

宮村　スーパーファミコンと、あと『とらべらーず』のソフトをもらったんで、これはハードを買わねばと思って、PCエンジン持ってます。

——そういえば戦隊ヒーローが好きだとお聞きしたんですけど…。

宮村　まだまだ、日が浅いんです(笑)。わたし「鳥人戦隊ジェットマン」が大好きなんです。だから、今BSで「エトレンジャー」ってやってるんですけど、レンジャーってつくから嬉しくって。

——読者へのメッセージを。

宮村　わたしの事を応援してくださっているみなさん。わたしが戦隊好きだと知ってちょっとひいたみなさん。全部ひっくるめてわたしなので、応援してくださいね♡

YUKO MIYAMURA



INFORMATION

☆宮村優子さんが珠野ひなぎく役で出演している「愛天使ウェディングピーチ」はテレビ東京系で、毎週水曜日18:00〜18:30で放送中。

☆宮村優子さんが雁狩マリ役で出演しているドラマCD「ぼくのマリー」はビクターエンタテインメントから現在3枚と、スペシャル編の1枚が好評発売中。ドラマCDは定価2500円(税込)。スペシャル編は定価3000円(税込)。

また、この「ぼくのマリー」は来年OVAとして登場することが決定。

☆PC−FX用ソフト『続　初恋物語　修学旅行』に、森田鈴里役で出演。各キャラごとのテーマ曲があり近々レコーディングの予定。ここでスペシャル情報をひとつ。このゲームの曲はすべて、アレンジを変えてCDとして来年発売予定だ。



✪ラジオそのままのスペシャル編。ビクターエンタテインメントより発売中



CVイベント 鈴木真仁ファンの集い

開催日：11月5日　場所：東京　芝青年会館
（鈴木真仁さんのアルバム　ヘブンリーはパイオニアＬＤＣより発売中）

初めてのフルアルバム「ヘブンリー」の発売を記念したファンの集いを鈴木真仁さんが開催した。当日は、イベント会場の芝青年会館は集まったファンでいっぱい。イベントは盛り沢山の内容で、アルバムの中から数曲を、ライブで披露したあと。直撃の質問コーナー。鈴木真仁さん自身が、ファンからの質問に直接答えていたぞ。そして、鈴木真仁さんの名前とアルバムタイトルが入ったデジタル時計がもらえるクイズ大会で盛り上がり、90分間のイベントが終了した。最後は、当日集まったファンひとりひとりとの握手会。ステージ上で、ひとりひとりと言葉を交わしながら握手をしていたぞ。



クイズ大会の様子。けっこうイジワルな問題もあったりして盛り上がっていたぞ。ちなみに真仁さん自身からの問題が一番難しかったぞ



ステージの上で、歌っている鈴木真仁さん。最近歌手としての活動を精力的におこなっている



最後はひとりひとりをステージにあげての握手会。そしてイベントは終了

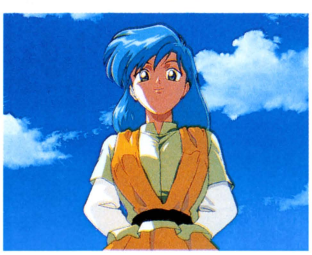


アルバム「ヘブンリー」。価格3000円（税込）パイオニアＬＤＣより発売

CVアフレコ OVAファイアーエムブレム

発売元：ＫＳＳ　アニメーション制作：スタジオファンタジア
予定価格：5800円（税込）　発売予定日：１月26日

人気スーパーファミコンソフト「ファイアーエムブレム」のＯＶＡ化が決定し、第１巻のアフレコがおこなわれたぞ。今回のキャスティングはファン投票でおこなわれ、決定したもの。主人公アレス役には緑川光さん、シーダ役には丹下桜さん、その他に檜山修之さん、置鮎龍太郎さんなど人気声優とベテラン声優が脇を固めていた。



丹下桜さんの演じるヒロイン、シーダ。ゲームファンにはお馴染みかな



あのスーパーファミコンの人気ソフトがオリジナルアニメになったのだ

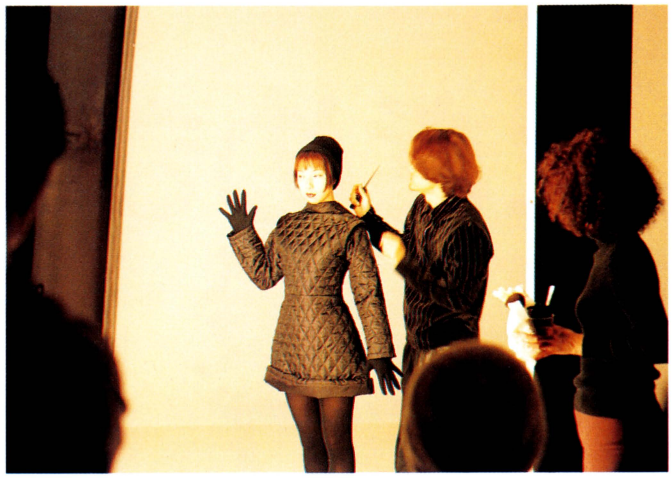


アレス役の緑川さんとシーダ役の丹下さんを囲んでの、主要出演陣の集合写真。緑川さんと檜山さんはスーパーファミコン版の大ファンとのことで、この役にひじょうに燃えているとのコメントをいただいているぞ

CVアフレコ 宮村優子フォトCD発売

発売元：未定
予定価格：未定　発売予定日：未定

今月のフレッシュボイスに登場してもらった宮村優子さんのフォトCDの発売が決定。そこで取材班は撮影現場にお邪魔した。野外ロケとスタジオ内での撮影と、3日間という短い撮影を、宮村優子さんは元気に乗り切っていたぞ。このフォトCDは、ストーリー仕立てで、ある朝、ふたりになってしまった宮村さんが、夢の世界や不思議な世界の中で、もうひとりの自分といっしょになるというファンタスティックストーリーとなっている。その中で、宮村さんはセーラー服を着たり、アダルトな雰囲気のドレスに身を包んだりとさまざまな衣装に着替えて、いくつもの宮村優子を見せてくれる。フォトCDはPC－FXでも再生できるから、PC－FXを持っている人はこのフォトCDで今まで知らなかった宮村優子に会えるぞ。



○フォトＣＤの撮影風景。この日はロケとスタジオの２つの場所で撮影があったのだ。これはスタジオでのもの。まるでお人形さんみたいな宮村さんだ

CVインフォ 横山智佐レコーディング

発売元：パイオニアLDC
予定価格：1000円（税込）　発売予定日：未定

ＴＢＳラジオで好評放送中のラジオ「プリティサミーＣｈｉｓａのマジカル♡ナ・イ・ト」のテーマ曲のレコーディングがおこなわれた。当日はシックな黒を基調とした服で現れた智佐さん。レコーディングそのものも短時間で終了していた。この曲はラジオ番組のオープニングだけでなく、来年1月24日発売のラジオドラマを集めた2枚組CDに収録予定だ。



○この日はシックに大人っぽかった横山智佐さん。レコーディングは早かったぞ

CVインフォ 声優ミニ情報局

ここでは声優さん関連のミニ情報を集めて紹介。それでは始め／

●久川綾さんのサードシングルとサードアルバムの発売が決定／シングル「この遊歩道が終わるまでに」は2月1日発売。予定価格1000円(税込)。サードアルバム「for you for me」は3月1日発売。予定価格3000円(税込)。共にバップより発売。

●久川綾さんの絵本「おはよっ、ピースケ」が主婦の友社より発売中。価格1200円(税込)。

●ＦＵＲＩＬ（氷上恭子、宮村優子、野上ゆかな）の歌を多数収録した「ミュージッククリップウェディングピーチフェスティバル」が12月10日にビデオ、ＬＤ同時発売。予定価格5800円(税込)

●「赤ずきんチャチャ」のイベントが12月22日に東京、秋葉原にて開催される。ゲストは鈴木真仁さん、並木のり子さん。参加希望者は12月16日に発売されるフォトＣＤ「かんぺき赤ずきんチャチャ」に参加要項が記載されている。

お便り募集

第2回目を迎えた「声優ストリート」。先月とは、ほんの少し形を変えての再スタートです。このページでは、みんなの意見をドシドシ取り入れていきます。一方的な誌面展開ではなく、各コーナーへの読者の意見、特集してほしい声優、こんなコーナーを始めてほしいなど、ドシドシおハガキをください。待っています。それでは、今月の募集内容を紹介していきましょう。

●声優ホットライン

カラー化にともない内容面をリニューアルするためにお休みしているこのコーナーが、ついに復活。再開は3月号です。再開第１回目に登場してもらう声優さんは高橋美紀さん。ＯＶＡ版同級生の桜木舞役や、『ユナ』シリーズのユーリィ・キューブ役、『続 初恋物語』の高瀬祐花役などで、ゲームでも活躍中。

・フリートーク&イラスト

読者からのイラストやおハガキを募集。イラストはカラーで描いてね。

・何でも質問箱

声優さんに直接答えてもらうこのコーナー。面白い質問まってるよ。

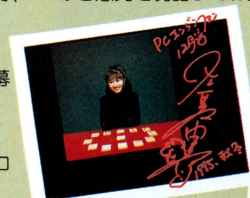
・今月のお題目

僕のわたしの初恋物語。甘くせつない初恋の思い出を大募集します。右上の宛て先でホットライン係までおハガキ待ってます。

プレゼントコーナー

さて、復活の声優プレゼント。住所（県名も忘れずに／）、名前、年齢、電話番号、欲しい賞品、コーナーへのご意見を明記してね。

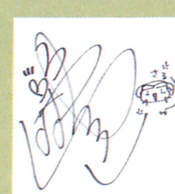
宛て先
〒105　東京都港区東新橋1-1-16
ＴＩＭ　PCエンジンファン
「声優ストリートプレゼント①係」



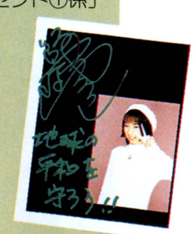
○先月号のフレッシュボイス長沢美樹さんの写真にサインを入れて１名に



○先月号のポスター用に撮影した冬馬由美さんのポラロイド写真にサインを入れて１名に



○今月号のフレッシュボイス宮村優子さんのおさるのイラスト入りサイン色紙を３名にプレゼント



○サイン入りポラロイド写真を1名に

コナミOFFICIAL

ときメモファンのいこいの広場!

ときめき放課後クラブ

第9回



ハッピークリスマス! あなたのハートに、ときめきラブ♡



ナビゲーター
丹下 桜



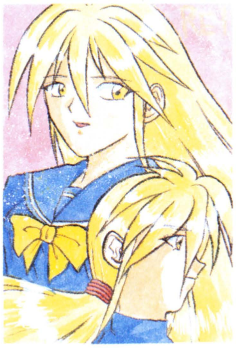
みんな、ハートときめいてる／ ナビゲーターの丹下桜です。ジングルベルと鈴がなる季節になりました。ちょっと寒くなってきたけれど、みんなはどうかな? 今月は、なんとこのページのイラストを描いてくれている玉里さんが、遊びに来てくれました。いつもは編集部の方にお願いして、イラストを描いてもらうんです。でも、今回はわたしが、イラストをお願いしちゃいました。わたしのリクエストに応えてもらった今月のイラストはどうかな? 玉里さん、来月も素敵なイラストをよろしくお願いしますね。

そうそう、先月もお知らせしましたけれど、11月25日にわたしのミニアルバム「Love・Stories」が徳間ジャパンコミュニケーションズさんから発売になりました。8曲のラブソングにときめき胸いっぱい感じて欲しいな。ぜひ聴いてくださいね。

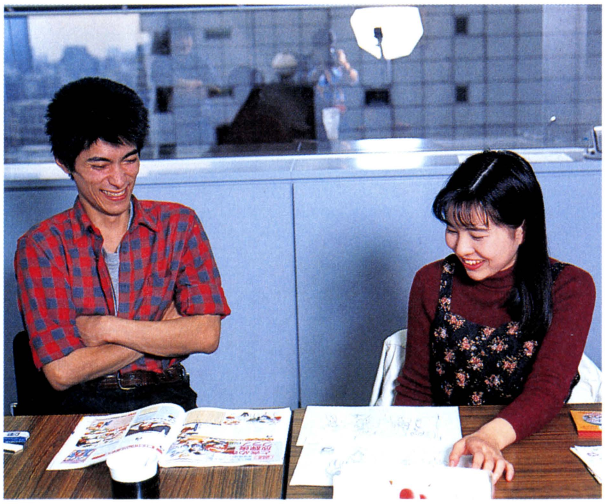
あと、ラジオのほうで『ときめきメモリアル』のとっておきの技（本誌のウル技のようなもの）というのを募集して紹介しています。みなさんのとっておきの隠し技を、わたしに教えてくださいね。



広島県／麒麟クン
初めての投稿だそうです。ありがとう。
切り絵って大変だよね



大阪府／竜二クン
伊集院クン（サンかな?）を描いてくれました。みんなイラストが上手だなあ



タイトルのイラストの打ち合せ。どんな内容なのかは今月のイラストを見てね。玉里さんありがとうございました

ときめき人気ランキング

今月も、デッドヒートの末、虹野沙希ちゃんが1位を獲得しました。やはり、お弁当パワーには誰も勝てないんでしょうか。2位はかわらず藤崎詩織ちゃん。次号でのランキングは変わっているかな。楽しみです。

順位	前回順位	名前	ポイント
1	1	虹野沙希	81
2	2	藤崎詩織	79
3	3	片桐彩子	56
4	4	伊集院レイ	50
5	5	美樹原愛美	45



応援ありがとう♡

もっと／ ときめきメモリアルネット局：●文化放送（QR）1134KHZ　毎週土曜日24：00〜24：30　●東海ラジオ（SF）1332KHZ　毎週木曜日22：30〜23：00　●ラジオ大阪（OBC）1314KHZ　毎週日曜日21：30〜22：00　●山形放送（YBC）918KHZ　毎週金曜日21：00〜21：30　●北陸放送（MRO）1107KHZ　毎週月曜日22：30〜23：00　●静岡放送（SBS）1404KHZ　毎週金曜日21：00〜21：30　●山陰放送（BSS）900KHZ　毎週火曜日20：00〜20：30　●南海放送（RNB）1116KHZ　毎週土曜日18：00〜18：30　●高知放送（RKC）900KHZ　毎週火曜日23：00〜23：30

桜とおしゃべりタ・イ・ム♥



わたしと楽しくおしゃべりをするこのコーナー。今月もみんなからの楽しいおハガキがいっぱいで、ホントにうれしいな。では、先月募集した「ときメモぼくのこだわり」を紹介したいと思います。

桜さん、こんにちは。新装開店おめでとうございます！　誌面もラジオもさらにパワーアップして読者としても、リスナーとしてもとても嬉しいです。さて、ボクのこだわりはゲームをプレイするときに、ノートを用意して、いろいろな出来事がある度にその時の自分の気持ちを記しています。例えば「○月×日　今日、初めて詩織ちゃんに誘われて一緒に帰った嬉しかった」というように、走り書き程度でも書いてます。より、思い入れが強くなりますよ。それでは、桜さんこれからもがんばってください。

（静岡県／青い空・白い雲クン）



わぁ、「ときメモ日記」って感じでいいですね。思い入れも絶対、倍増しますね。自分で作る攻略本って感じですごいなぁ。こういうことをする人って多いんじゃないかな？

このコーナーを読んでる人の8割は同じかも知れませんが、ぼくのこだわりは絶対に音声をOFFにしないことです。声優さんが何日もかけて録音した、音声をたった一瞬で消してしまうのは申しわけないと思います。だから、このコーナーを読んでいる人で今まで一度も音声をONにしたことがない人がいたら、一度じっくりと音声を聴きながらプレイしてみてはどうでしょうか？

（千葉県／トワイライトエキスプレスクン）



えっと、今、編集部の方に教えてもらったんですけど、音声をOFFにするとデータロードの間隔が、少なくなるそうですね。それでも、やっぱり詩織ちゃんたちとおしゃべりしながら、遊んだほうが絶対に楽しいとわたしは思うな。試験期間中とか、どうしても時間が無いときにそれでも、ときメモで遊びたいというときには、音声をOFFにしてサクサクと遊んでみてはいかがですか？　でも、やっぱりおしゃべりを聴きながらゆっくり遊んで欲しいな。

今月は、クリスマスということで、わたしから読者の方にクリスマスカードをプレゼントしたいと思います。今回、紹介した方と、あと今回おハガキを放課後クラブ宛てに送ってくれた中からおふたりの計4名の方にわたしからの直筆メッセージを寄せたクリスマスカードをお送りします。

そうそう来月から、新コーナーを始めまーす。「ときメモ放課後委員会」と題して、委員会発表をしてもらいたいと思います。例えば、図書委員会の発表として、如月さんの愛読書はこの本です、といった感じでいろんな委員会活動の発表をお願いします。もちろん、議長はわたし、書記は編集部の方が担当します。ドシドシ応募してきてくださいね。待っています。それでは、次号またこのページでお会いしましょ。あなたのハートにときめきラブ♡



お便り募集＆プレゼントのお知らせ

今月はクリスマスと言うことで素敵なプレゼントを桜ちゃんが、用意してくれました。

①玉里栄二描き下ろしイラスト入り、丹下桜サイン色紙　4名

②ピングーのマスコットキーホルダー　2名

①の色紙のイラストは玉里さんの描き下ろし。詩織ちゃんか沙希ちゃんの欲しいほうを明記してね。②のキーホルダーは桜ちゃんのお気に入りのピングーグッズの中から読者のために提供してくれたもの。ファンなら涙ものだぞ。

右下の応募券をハガキに貼って、「ときメモプレゼント係」まで。右下の住所に送ってね。

このコーナーは、みんなのおハガキで構成されています。

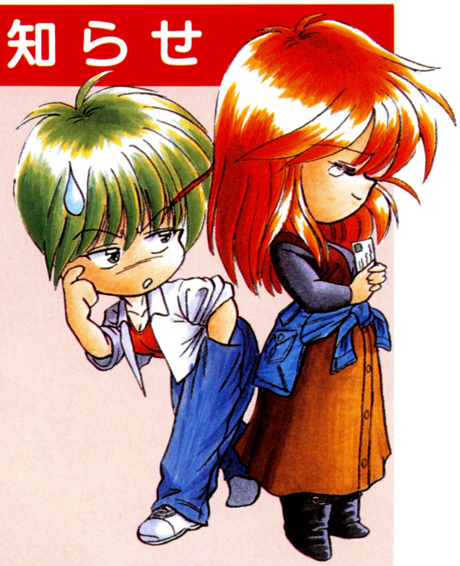
●ときメモ放課後委員会●

●ときメモ僕のこだわり●

●なんでも質問箱●

以上のコーナーのおハガキを大募集します。ときメモへの熱い思いだけでなく、桜ちゃんへのおハガキも大募集しています。

そのほか、新コーナーの企画も毎月大募集しています。こんなコーナーを創って欲しいとか、「ときめき放課後クラブ」をみんなの力で盛り上げていこうね。みんなからのおハガキ待ってるよ！





⬆桜ちゃんがコレクションの中から提供のキーホルダーだぞ



⬆玉里さんのイラストが入った桜ちゃんのサイン色紙

お便りのあて先

〒105 東京都港区東新橋1-1-16

TIM　PCエンジンファン

ときめき放課後クラブ○○係

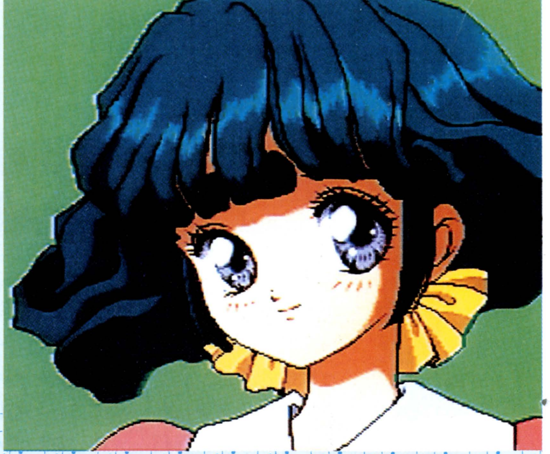
　イラスト玉里栄二

ときめきプレゼント
応募券①

『アニメフリークFX Vol.2』でロルフィーの声優決定

アニメフリーク情報局

第2回



協力：NECホームエレクトロニクス

ロルフィー役の声優決定！大野まりなさん直撃インタビュー

『アニメフリークFX　Vol.1』では、ロルフィーの姿しか見ることができなくて少し残念だったよね。でも今回の『Vol.2』ではロルフィーがキミに語りかけてくれるのだ。そこで、今回の情報局ではロルフィー役の大野まりなさんに直撃インタビュー。ドキドキのロルフィールックのまりなさんに、アフレコ時の感想を語ってもらったぞ。



⇧『アニメフリークFX　Vol.2』でまりなちゃんの声が聞けるぞ



⇧大野まりなさんに『アニメフリークFX』を実際にプレイしてもらったぞ。画面の中を動き回るロルフィーを見たのはこれが初めてとか



大野まりな Ohno-Marina

●プロフィール：青二プロダクション所属。今回のロルフィー役が声優初挑戦。以前はタレントとしてラジオ、テレビ等で活躍。趣味は琴、テニス。青二プロダクション期待の新人声優。

初めてのアフレコでドキドキ♡

――今回のロルフィー役が声優初挑戦とうかがったのですが？

大野まりなさん（以下大野）はい。アフレコ自体が初めてで、スタジオに入って、アフレコが始まるまでずっとドキドキしてました。

――やっぱり不安でした？

大野一番不安だったのはオーディションのときに、風邪をひいていたんです。自分で思っているような感じで声がだせなくて、わたし、絶対うからないと思ってたんです。

――でも、オーディションには合格したんですよね。

大野はい。オーディションの後、わたし、広島の実家に帰省していたんです。わたしには、実家でおばあちゃんのお墓参りをすると必ずオーディションに合格するというジンクスがあるんです。その時にお墓参りして、でこれからもがんばれますようにってお願いしたんです。そうしたら「ロルフィー受かったよ」って聞いて。やっぱりお願いしてよかったんだなって。

――それはスゴイですね。本番のアフレコではどうでした？

大野オーディションのときに風邪をひいていて、その声で審査していただいたので、正常に戻ったときの声で大丈夫かなって不安がずっとあったんです。けど、アフレコでは、今の声のロルフィーでOKで。アフレコの前は同じ声をだせるかなって、すごく不安だったんですけど、これからはちゃんと演技できるように磨きをかけたいなと思います。



運命的な出会いを感じました

――初めてロルフィーを見たときの第一印象は？

大野一心同体というか、自分しかできないというか、そういう気持ちがありました。見た瞬間に絶対やりたいと思って、なんか自分を見てるみたいだな、なんて気持ちがあったんです。絵を見ただけなんですけど、きっと私と似ているんじゃないかなって思いました。

――実際はどうですか？

大野ロルフィーの性格とか、設定を見せてもらったんですけど、やっぱり同じなんですよ。それですっごくうれしくって。

――運命の出会い、みたいな。

大野そうですね／　本当に私とロルフィーを一言で言うと一心同体って思います。自分で言ってますけど（笑）。

――実際、どんな内容のアフレコだったんですか？

大野アニメフリークＦＸのVol.２のインフォメーションをやりました。あとはちょっと秘密にしたいんですけど、どこかにちょっとだけロルフィーのセリフがは入ってるんです。どこかでなにかのボタンを押すとその声が出てくるって聞いてますから、皆さんも探してみてくださいね♡

――Vol.２ですか？

大野Vol.２のものをとってたので、たぶんVol.２だと思います

――普段はゲームとかで遊んだりしてます？

大野ゲームセンターに週５回くらい通ってます。今はまっているゲームはパズルボブルっていうのがあるんですけど、それがすごく好きなんです。あと、バーチャファイターとかレースものとかも好きですね。実は家にスーパーファミコンとかないんです。

――それでゲームセンターに。

大野はい、それでゲームセンターに通っているんです。きっとどこかで会うかもしれないですね。

――場所は秘密ですよね？

大野場所は…、新宿と渋谷あたりに現れるのではないかと。

――話は変わりますが、只野先生に会ったときの印象は？

大野目上の方に失礼なんですけど、すごくかわいらしい先生で、素敵な方です。

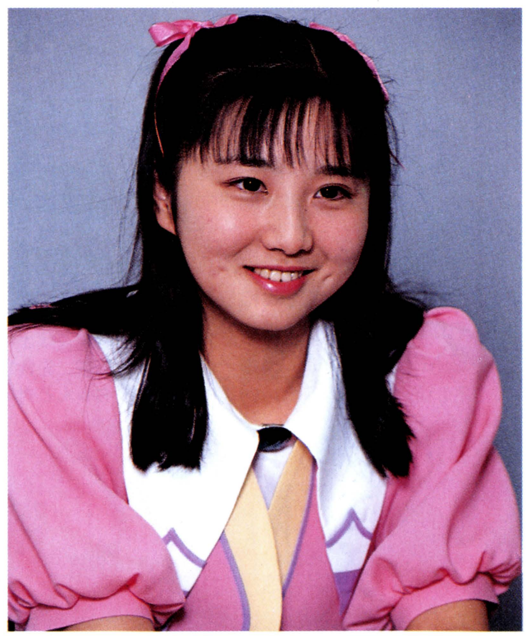
いろいろなことにチャレンジ！

――大野さんは、今までどんな仕事をされていたのですか？

大野これまではドラマとかで仕事をしてたんです。昔から声優になりたいとかはなかったんですけど、しゃべることがすごく好きなんでやってみようかなと。これからも声優に限らず、歌や映像の仕事などいろいろなことをやっていきたいと思います。ロルフィーという役は初めてもらった役なので大事にしていきたいと思います。

――最後に読者にメッセージを。

大野皆さんも夢がいっぱいあると思うんです。だけど絶対に諦めずに、がんばってください。私も自分の歌という夢を叶えられるようがんばっていこうと思います。



アニメフリークインフォメーション

今回は大野まりなさんのサインを３名の読者にプレゼント。ロルフィーのサインとしては初めてのものなので、かなりの貴重品だぞ。希望する人はコーナーの感想や要望を明記して、官製ハガキで応募してください。締切りは12月26日必着とさせていただきます。なお、発表は発送を持って代えさせていただきます。また、読者の皆さんのカラーイラストを募集しています。アニメに関するイラストならなんでもOK。もちろんプレゼントも用意してありますのでどしどし応募してね。それぞれの宛て先は、

〒105 東京都港区東新橋1-1-16
ＴＩＭ　ＰＣエンジンファン
アニメフリーク情報局〇〇係　まで。



◆ロルフィー役の大野まりなさんのサインを３名の読者にプレゼント



◆色紙には、ロルフィーのサインも入っているぞ



今月は魅力的なキャラクタが登場する作品を2本紹介！

移植の泉

今月も注目ソフトを2本紹介するぞ。1本目は以前このコーナーで紹介した麻雀ゲームの第2弾、『麻雀同級生Special』。2本目は格闘家を育成するカードバトルゲーム、『アルティメット・ブレイド』だ。移植の可能性は？

業務用 麻雀同級生Special

●メーカー名：メイクソフトウェア　●稼動中
●ジャンル：麻雀

OVA版『同級生』の麻雀ゲーム第2弾

「同級生」といえばパソコンから始まり、PCエンジンでも発売されたヒットシリーズだ。そのアーケード版である『麻雀同級生』がSpecialになって帰ってきた。

登場キャラクタはOVA『同級・生』のデザインをもとにしており、前作に登場した桜木舞を含めた全6人の女性が今回のお相手になっている。

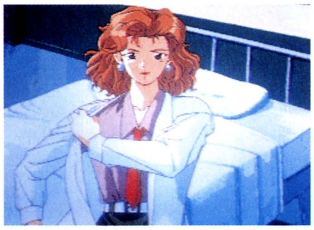


⬆麻雀はオーソドックスな2人打ち麻雀。先負学園のアイドル、桜木舞ちゃんと対局中

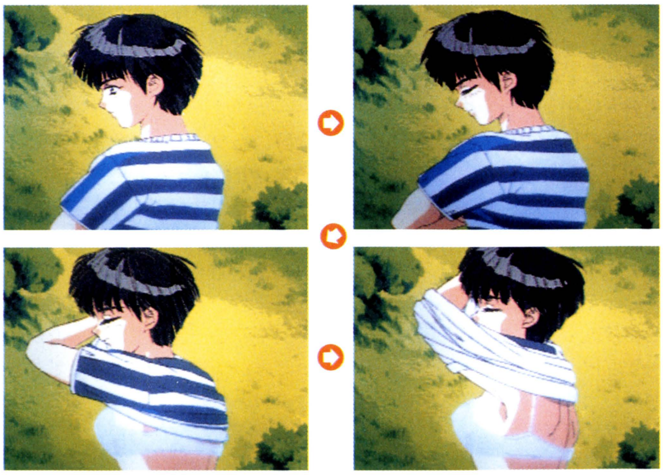


脱衣アニメーションもスペシャル級

ルールはイカサマなしの本格派。勝負に勝てば、女の子の脱衣シーンが流れ、自分の持ち点が0点になればゲームオーバーになる。対局中の対戦相手はちびキャラとなって、多彩な動きを見せてくれる。脱衣シーンはそれぞれ3パターンあり、前作以上のクオリティで惜しみなく脱衣してくれるのだ。隠しキャラもいるらしいぞ。



⬆あこがれの真子先生と2人きりの保健室で麻雀勝負。最初は白衣から脱ぎ脱ぎしてくれるぞ



⬆主人公の同級生、さとみの脱衣シーン。スムーズにアニメーションするぞ

今のところ予定なし

移植の可能性 30%

このゲームは『同級生』を題材としているため、PCエンジンユーザーの中でも注目している人は多いだろう。このゲームの開発メーカー、メイクソフトウェアに移植の可能性を聞いてみたところ今のところ移植の予定はないとのことだった。

最近の次世代機は倫理規定が明確に決まっており、脱衣麻雀ゲームの発売も数多く見受けられる。PC-FXならハードの性能面、倫理規定の問題を共にクリアしており、移植は可能なはずだが？

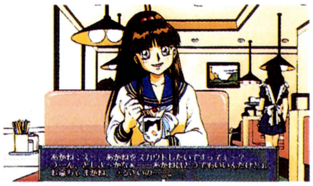
パソコン アルティメット・ブレイド

●メーカー名：POPCOM SOFT　●発売中
●ジャンル：シミュレーション

最強の格闘家を目指す育成タイプSLG

『アルティメット・ブレイド』は、最近密かなブームとなっている格闘技の世界を舞台にした、育成シミュレーションゲームだ。

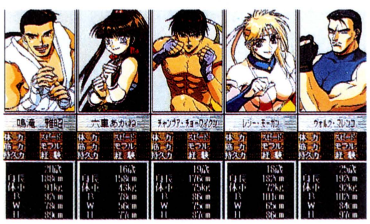
ゲーム中にはプロレス、空手、ムエタイなど、11種類の流派があり、ルール無用の異種格闘技バトルが楽しめるぞ。



⬆マニアにはたまらない、あかねのセーラー服姿。これでも格闘家だ

5人の中から2人をスカウト

このゲームは、自分の育てる格闘家をスカウトすることから始まる。5人の格闘家の中から2人を選ぶことができる。この組み合わせにより発生するイベントも変わり、何度でも楽しめるぞ。キャラクタデザインはコミック「超爆魔道伝スレイヤーズ」の義仲翔子さんを起用しており、そのキャラクタもゲームの魅力の1つだ。



⬆育てる期間は7年間。その間に大会で優勝できないとゲームオーバー

鳴滝雅昭



某格闘家を思わせる名前と性格と風貌の持ち主。白虎会館のエースだったが今は脱会。空手を使い、打撃技を得意としているが、特撮おたくの一面を持つ。

六車あかね



とても格闘家とは思えない、とってもプリティなキャピキャピの16歳。戦国時代から伝わる六車流古武術を受け継ぐ。巨乳に対してコンプレックスを持っている。

チャンプア・チョーワイクン



ムエタイの元チャンピオン。余りにも強すぎるゆえに、試合を組んでもらえなくなる。このたび行方不明の妹を探すため、来日。得意技は左のミドルキック。

レジー・モーガン



ボーカルになりたくてNYに来ていたところをスカウトされ、プロレスラーに。元全米女子ライトヘビー級のチャンプ。スープレックスが得意な巨乳レスラー。

ヴォルク・マレンコ



元特殊部隊の少佐。ある作戦遂行中に少女を誤って射殺し、その後退役。以後、実戦で経験を積んだコマンドサンボで、世界の格闘家と野試合を繰り広げている。

トレーニングで多彩な技を修得！

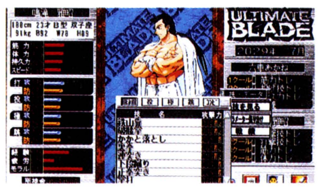
ゲームの目的は2年に1度開かれる総合格闘技大会「アルティメット・ブレイド」の優勝だ。そのために2人の格闘家を、君の指導で育てるのだ。トレーニングは1ヵ月単位で行い、基礎トレーニングで体力、筋力、持久力、スピードを上げていく。4つの基礎パラメータはそれぞれ打撃技、投げ技、極め技、跳躍技に関係しており、応用トレーニングで技を鍛えても、基礎パラメータが低いと成長は遅い。トレーニングが終了すると、新しい技を修得できるぞ。トレーニング以外に会話や買い物ができ、イベントが発生することもある。



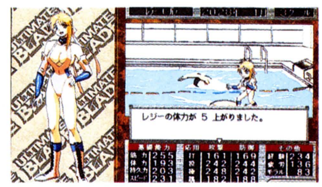
⬆あかねとレジーのお約束イベント。初めにこれを見る人は多いのでは？



⬆イベントは、トレーニング中に突然発生することもある



⬆キャラクタの持つ技も見られる。強力なコンビネーション技もあるぞ



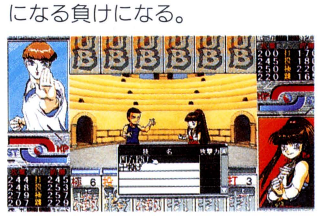
⬆お金がかかるが効率のいいスペシャルトレーニング

試合はカードバトル

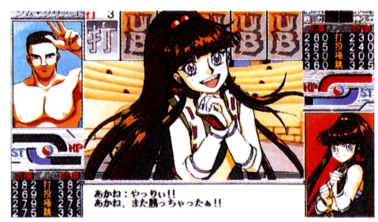
毎月1回、2人のうちどちらかを格闘大会に出場させることができる。試合はカードバトルで展開し、カードを出し合い数値の大きいほうが技をしかけられる。攻撃を受けたり、技を仕掛けるとHP、STが減っていき、どちらかが0になる負けになる。



⬆初めはCリーグからスタート。勝てば賞金がもらえるぞ



⬆カードを選んで、使いたい技を選択。相手のパラメータも参考に



⬆相手のHPが0になり、あかねの勝ち。ちょっとはしゃぎすぎ

今後の展開しだいで

移植の可能性 40%

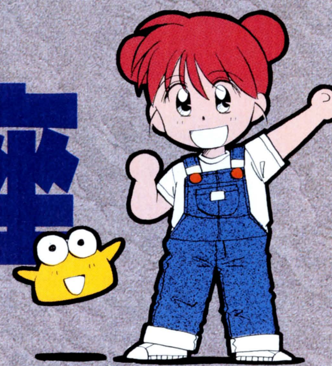
小説も発売され、マルチメディア展開を予想させる『アルティメット・ブレイド』。コンシューマを含めた各メディアへの登場はあるのだろうか。ポプコムソフトに移植の可能性を聞いてみた。「今のところ予定はないです。皆さんの要望が大きければ可能性はあると思います。もし、次世代機で発売されるなら、アニメーションに強いマシンでやりたいですね」とのコメントをいただいた。

話を聞いてみると、これだけで終わる作品ではなさそうだが？

PCエンジンユーザー開発支援企画"DEVELO"

でべろんのクリエイターなぜなに講座

これがでべろだっ！ の巻



でべろBOXでつなぐ

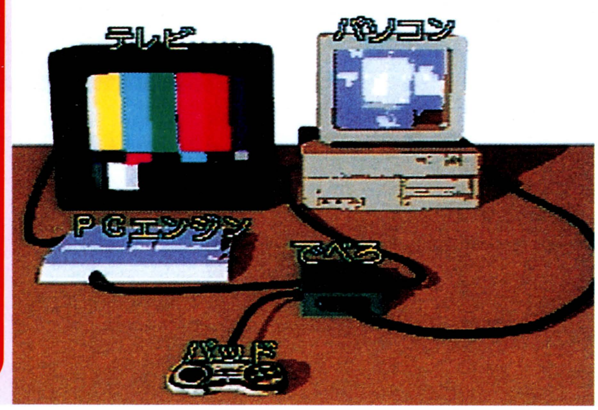
まずはじめに、ごめんなさい。『でべろスターターキット・アセンブラ編』の発売日が先月告知した12月13日から１月に延期になってしまった。付属するCD−ROMのプログラムに不都合が生じて修正に手間取ってしまったのだ。１月のいつになるかは、まだ決まっていないが、中旬ごろには発売できると思う。でべろBOXのキャンペーン販売に応募してくれた人には申し訳ないけど、ちょっと待っててね。また、でべろBOXのキャンペーン販売も12月末まで募集期間を延長した。右ページ下の応募用紙を使用して、現金１万円を現金書留で送ってほしい。あて先は、〒105 東京都港区東新橋１−１−16 TIM「でべろBOXキャンペーン」係までです。



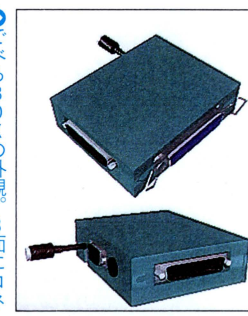
一方、でべろスターターキット・アセンブラ編のほうは、書店で発売しますので、お近くの本屋さんで右ページの注文書に必要事項を記入して出してください。お問い合わせは、弊社販売部まで。

でべろ接続イメージ

パソコンとでべろＢＯＸとの間は、プリンタケーブルとＲＳ−232Ｃケーブル（ストレート）のでつなぐ。でべろＢＯＸとＰＣエンジンとの間はでべろＢＯＸの専用ケーブルをパッド端子に接続する



でべろのシステムは、プログラムを作るパソコンと、それを実行するPCエンジン、両者をつなぐでべろBOXで構成される。右はでべろBOXのイメージ図だ。PCエンジンはスーパーCD−ROM^{2}以降に対応している。パソコンはPC−9801VX以降（DOS3.3C）かMSX$_2$以降の機種が対象になる。


でべろBOXの外観。3面にコネクタが並びケーブルが1本出ている

スターターキットの豪華な内容

でべろBOXがハードウェアなら、スターターキットは開発のためのプログラムやそのマニュアル、ソフトウェアだ。具体的にはCD−ROM１枚、フロッピーディスク１枚、マニュアル300ページでできている。

CD−ROMにはPCエンジンの転送プログラムや開発のためのプログラム、サンプルのゲームや音楽、CGがぎっしりと詰め込まれている。これらはメニュー仕立てになっていて、かんたんなパッド操作で選ぶことができる。フロッピーディスクはパソコンで、いちばん最初にでべろの通信プログラムをCD−ROMから取り出すためのプログラムが入っている。またマニュアルは300ページにもなる本格的なもの。PCエンジンのハードウェアの仕様、各種BIOSやドライバの説明からプログラムの作り方まで網羅した。

このスターターキット、でべろBOXがなくてもPCエンジンだけでも遊ぶことができる。パソコンを持ってない人もぜひ試してみてほしい。



スターターキットの表紙イメージ。こんな感じの表紙が書店に並ぶはず



スターターキットのCD−ROMタイトル画面

付録CD-ROMの内容は?

PCエンジンでスターターキットを起動すると、写真のようなメニューが出てくる。メニューにはプログラム、CG、サウンド、でべろ、説明、転送のコーナーが用意されている。

「でべろ」は、PCエンジンをパソコンの信号待ち状態にするもの。自作のプログラムを試すときに選ぶモードだ。「転送」には、パソコンでPCエンジンのプログラムを作るための、テキストエディタ、アセンブラ、グラフィックツールなどが入っていて、パッド操作でパソコンに転送できる。「説明」はでべろやでべろBOXについて紹介している。



⬆点滅カーソルをパッドで操作する

サウンドコーナー

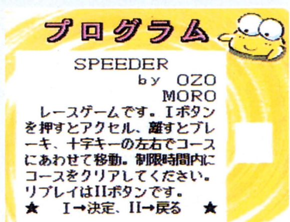
投稿してくれた音楽を演奏するコーナーだが、まだ投稿はないので、MSX・FANという雑誌のFM音楽館というコーナーで採用された音楽をPCエンジンの移植して収録した。



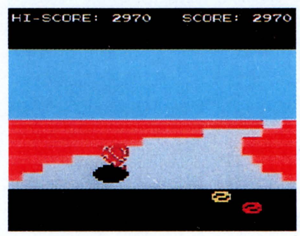
⬆原曲はCD－DAで演奏

プログラムコーナー

投稿のゲームや、誌面のサンプルプログラムを実際に動かしてみるコーナーだ。最初のサンプルとして、ゲームを2本収録した。このプログラムをCD－ROMから転送すれば、PCエンジンがどういうプログラムで動いているのかがわかる。



⬆プログラムコーナーのメニュー



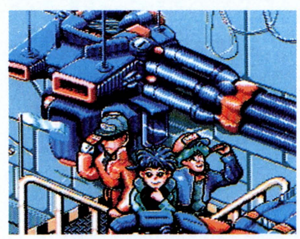
⬆サンプルのレースゲームだ

CGコーナー

投稿CGを紹介するコーナーだ。今回はやはりMSX・FANのCGコンテストから作品をいくつか選んで収録した。CGを描いてみたいという人にはぴったりだろう。実はもとのCGが16色なのでPCエンジンではもっと表現力があがるはず。



⬆『CHINA』夕日が美しい



⬆『メカニック・ラボ』



✂キリトリ線

注文書

取次・貴店名

部

お名前

☎

発行／徳間書店インターメディア　発売／徳間書店

でべろスターターキット・アセンブラ編

1月発売予定　5000円(本体4854円)

ご担当者	注文日

✂キリトリ線

でべろBOXキャンペーン販売予約申込書

お名前	フリガナ
おところ	フリガナ 〒 ☎
お持ちの機種に丸をつけてください	MSX　PC-98シリーズ
予約台数	台
合計金額	円

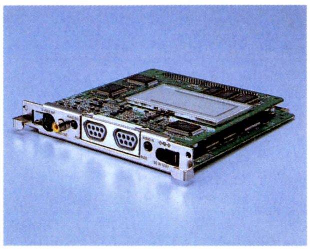
短期集中連載

PC-FX ゲームアクセラレータのすべて

最終回(第4回):発売直前FXGAインプレッション

パソコンとつなげて遊べるゲーム機だ

12月に発売となる(発売日、価格は未定)PC-FXゲームアクセラレータ（以下ＦＸＧＡ）はパソコンのCD−ROMドライブを利用してＦＸのCD−ROMで遊ぶことができる。従来のＦＸボードにもあった機能だが、新しくポリゴン専用チップが追加されており、ポリゴンを駆使したＦＸＧＡ専用ゲームで遊ぶことができる。



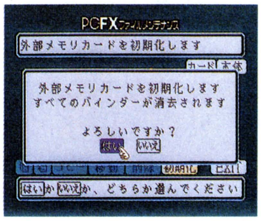
ＦＸＧＡのボードは２層構造。ＦＸの機能とポリゴンチップを搭載

FXもFXGA専用ゲームも遊べるぞ

ＦＸＧＡをパソコンのスロット（Ｃバス）に装着した状態でパソコンの電源を入れるとディスプレイとは別に接続したモニター画面に「NEC」ロゴマークが表示される。この状態でＦＸＧＡを立ち上げるコマンドをパソコン側で入力してやると、ＦＸのデモ画面になり（バックは赤）以後はＦＸと同様の操作となる。セーブデータなどのバックアップはパソコンのフロッピーディスクに行われるため、立ち上げ時にディスクが必要となる。生ディスクを用意しよう。



ＦＸの起動画面。バックは赤色なのだ



メモリーメンテナンスの画面。ディスクを用意

FXGA専用ゲームに期待大だ

ＦＸＧＡ専用ソフトには、写真の『んーにゅー』というアクションゲームが予定されている。このゲームは空中に浮かぶアイテムを取っていくというオーソドックスな内容。ところが、3Dとなるとまったく新しいアクションゲームになってしまう。コインやおじゃまキャラが立体的に迫ってくるので大迫力なのだ。



３Ｄ画面がぐりぐり動くアクションゲーム。ちょっと酔う

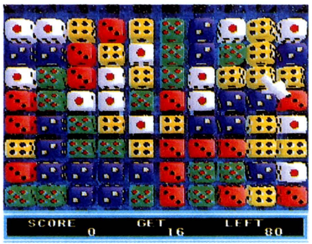
同梱ゲームSAMEGAMEで遊ぶ

このＦＸＧＡには、２枚のＣＤ−ROMが同梱されている。そのうちの１枚がハドソンが制作した『SAMEGAME（さめがめ） ＦＸ』だ。このソフトは、画面上のブロックを消すことが目的というパズルゲーム。オリジナルはパソコンで発売されているが、このＦＸ版ではよりにぎやかに楽しいゲームへと作り替えられている。

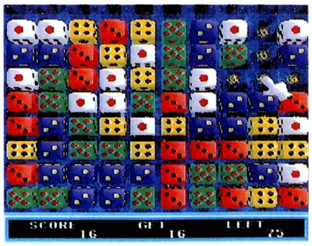
ルールはいたってかんたん。画面上に敷きつめられたブロックを消してやればいいだけ。２つ以上縦、横（ななめは不可）につながった同じ絵柄のブロックを消すことができる。一度に消すブロックが多ければ多いほど高得点となる。ブロックを消すとその上に乗っていたブロックが落ちてきて、新しい組み合わせになるので、よく考えてブロックを消していかなければならない。



タイトル画面。「SAMEGAME」の文字もポリゴンでぐりぐり



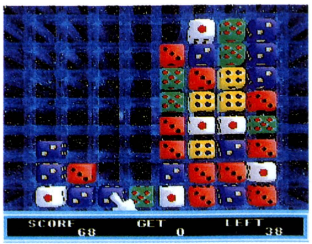
画面いっぱいに敷きつめられたブロックを消していくのだ



縦横に同じ絵柄が並んだブロックはこのように消せる



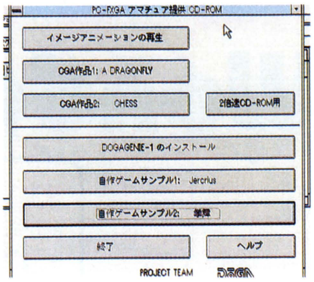
消えたブロックの上に乗っていたブロックが落ちてきて新しい形に



１列全部消してしまうと左右からブロックがつめてくる

CGアニメーションが自分で作れるのだ

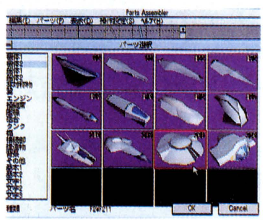
FXGAの最大の特徴は、自分でゲームが作れるようになれるという点にある。最初のセットではプログラムまで組むことはできないが、ポリゴンを利用したCGアニメーション（以下CGA）を制作することができる。こちらはほとんどの作業をWindows上で行うので操作もいたってかんたん。同梱されている2枚目のCD-ROMにサンプルが入っている。



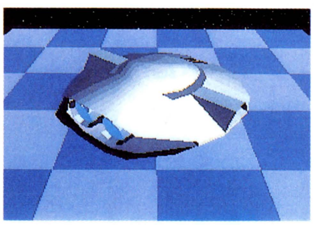
⬆2枚目のCD－ROMにはこれだけの内容が詰め込まれている

DōGA GENIE1でCGAを作る

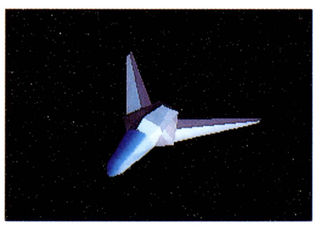
Windowsで動作するCGA作成ツール『DōGA　GENIE1』を使えば、いともかんたんにCGAを作ることができる。自分で作った物体がイメージした通りアニメーションしてくれると、やみつきになりそう。



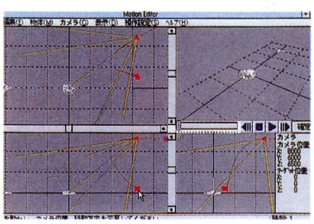
⬆まずは、使いたいパーツをパソコン上で選ぶ



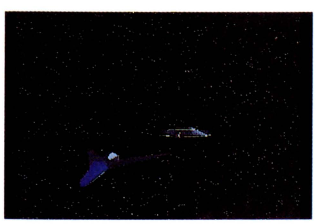
⬆FXGAを使ってテレビモニターに物体を表示するとこんな感じ



⬆戦闘機などのパーツも豊富に用意されている



⬆つぎにモーションエディタで動きを設定する。パソコン上

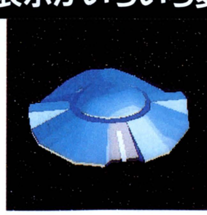


⬆FXGAを使ってテレビモニターにアニメーションが表示される

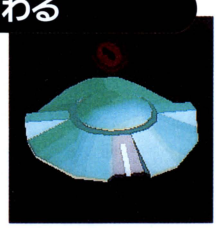
画面表示がいろいろ変わる



⬆パッドの上下左右で物体を回転させて見ることができる。Iボタンで機体の色が変わる



⬆背景の床がなくなり宇宙空間だけになる。バックがなくなり表示スピードがはやくなる



⬆物体表面の処理を変化させる。機体の色を変える機能と併せて使えば、効果的

アマチュア制作のCGAサンプルが入ってる

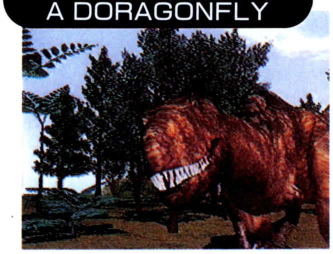
アマチュアのCGA作家たちが制作したCGAがサンプルとしてCD－ROMの中に収められている。これらは、GENIE1のようなCGツールを使って作られている（写真の作品は他機種で制作）。こうしたCGAを自作できる可能性を秘めているという点に注目してほしい。プログラミングツールを使えばゲームも作れるぞ。

イメージアニメーション



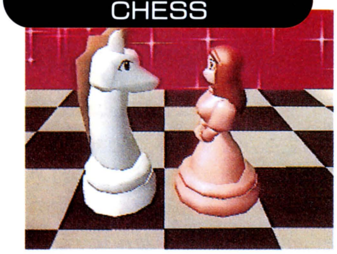
⬆FXGAの発表会で披露されたFXGAのイメージCG

CGA作品 A DORAGONFLY



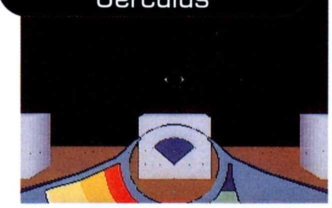
⬆第7回アマチュアCGAコンテストのグランプリ作品

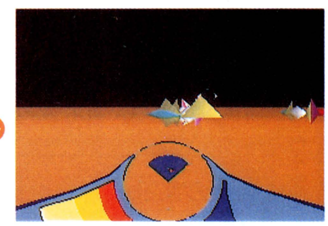
CGA作品 CHESS



⬆同じく入賞作品。チェスのコマを主人公にした長編ストーリー

ゲームサンプル Jerculus

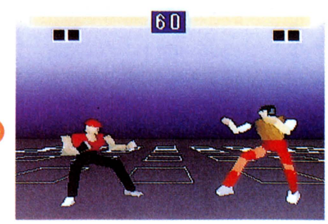




⬆3Dシューティングゲーム

ゲームサンプル 拳舞





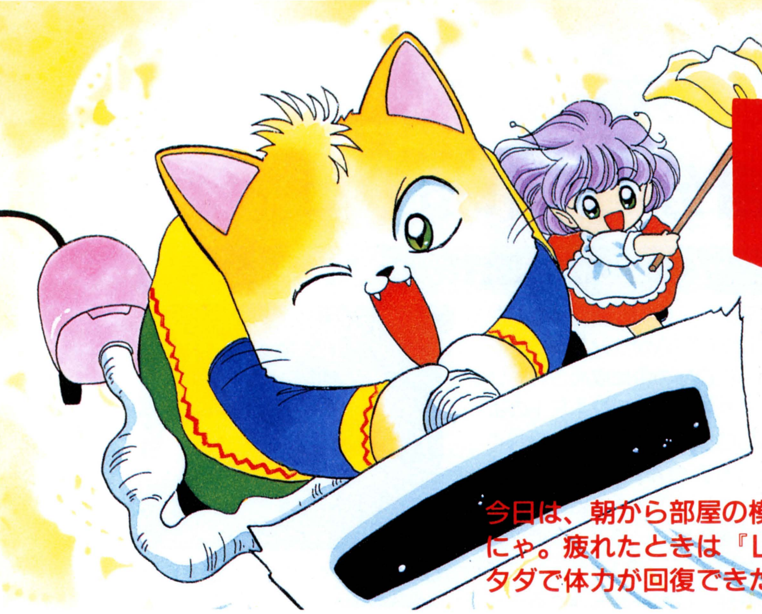
⬆ポリゴン格闘ゲーム

次号からDōGA代表鎌田氏のCGA制作講座がはじまります

次号からこの『DōGA　GENIE1』を使ったCGAの講座を開始します。講師には、このソフトを制作したプロジェクトチームDōGAの鎌田優氏。CGAの世界を紹介していくとともに制作者ならではのテクニックを公開していただきます。



⬆10年来のCGAの豊富な知識を持つ鎌田優氏



ウルテク・・

UL-TECH ・・Wonder・Land

今日は、朝から部屋の模様替えでいそがしいのにゃ。疲れたときは『Ｌｉｎｄａ³』みたいに、タダで体力が回復できたら便利なのににゃあ。

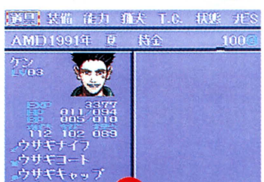
■■■ 技のランクと表記の説明 ■■■

技のランクは、ウルテクのビックリ度をもとに決定しています。ランクによって１～５の点数をつけ、１点につき2000円、最高で10000円の賞金を出しています。表記は、ＰＣ－ＦＸがＦＸ専用ソフトを、ＰＣ－ＥはＰＣエンジンのソフトを表しています。

PC-E タダで体力回復 3

Linda³　大分県 仲井友彦

お金をかけずに体力を回復できるウルテクだ。まず、どこの町でもいいからホテルへ行く。建物の中に入ったら、いったんセーブしてリセットする。そして再びゲームを起動させて、さきほどセーブしたデータでゲームを始めよう。すると、お金をかけることなく、体力が満タンに回復しているぞ。これで節約しながら先に進もう。

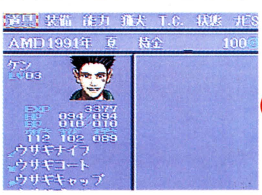


ホテルに入ったら下の操作をする

セーブしてリセットする



さっきのデータでゲームを再開しよう



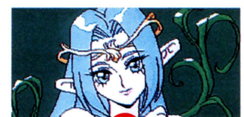
タダで体力回復。なんだか得しちゃった

PC-E ビジュアルセレクト 3

マージャンソード プリンセスクエスト外伝　広島県 ぶぅ

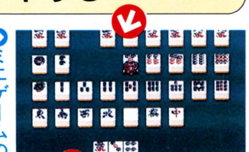
まず、下の表にある条件を満たしたら５人のプリンセスを倒す。すると、エスティローダーが登場するので倒してゲームをクリアする。そしてそのデータを再びロードして、ミニゲームの「プリンセスビンゴ」をプレイする。このとき、牌を右の一番下の写真と同じように並べてみよう。すると、ビジュアルテスト画面になる。ここでは、方向キーで数字を選び、ランを押すとビジュアルが流れるぞ。

まず、やっておくこと	
条件１	リーゼの服を買っておく
条件２	リーゼとの麻雀対局で勝つ
条件３	Stamp Go／Go／で勝つ

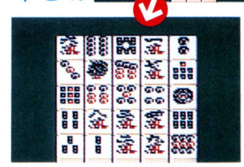


エスティローダーが出たらクリアだ

クリアしたデータをロードする



ミニゲームの「プリンセスビンゴ」をプレイ



これと同じように並べると、画面が変わるぞ

PC-E DUOでも警告画面 2

Linda³　神奈川県 門眞博幸

まず、６ボタンパッドを本体に接続しておく。そしてバージョン3.0 以上のシステムカードかDUOで、ランとセレクトを押し続けてゲームを起動させる。すると、システムのバージョン違いの警告画面を見ることができるのだ。

ゲームの起動画面で、下の操作をする。数秒間そのままで待つべし



ランとセレクトを押し続ける



リンダに注意されてしまう

PC-E コマンドでプレミアムモード 3

風の伝説ザナドゥⅡ　秋田県 タン塩１つ

まず、タイトル画面でスタートを選ぶ。そして、データがセーブされていないファイルにカーソルを合わせ、セレクトを押しながらランと②を押す。すると通常はクリアしないとできないプレミアムモードを、いきなりプレイできる。

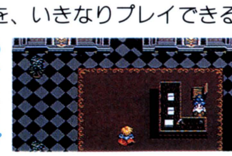


スタートを選んで始めよう



何もないデータにカーソルを合わせ…

セレクトを押しながらランと②を押す



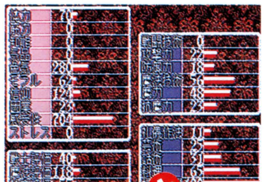
いきなりプレミアムモード。ズルイや

イラスト／たちばな真未

PC-E 色気がさらに上がる 2

プリンセスメーカー2
愛媛県 麗堂寺花音

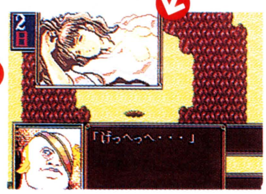
娘の色気のステータスを一気に上げるウルテクだ。まず色気が120以上になったら、東部森林地帯へ武者修行に出す。このときお尋ね者と出遭ったら、戦ってわざと負けよう。するとそのあとで、お尋ね者に♡♡♡なことをされてしまう。そして色気がアップするのだ。このあと、北部氷山地帯と南部水郷地帯でも同じことができるぞ。



◆まずは娘の色気を120以上にして



◆東部森林地帯へ武者修行に行かせる。もたもたするな



◆お尋ね者に負けると大変なことに…



◆助けにきたけど、色気がアップ。いったいナニが起こったんだぁ…

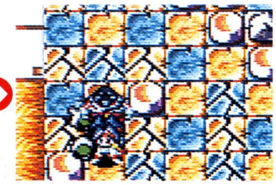
PC-E キャラがすれ違う 1

ザ・ティーヴィーショー
岐阜県 市原竜也

まず、VS MODEを選んでゲームを始める。そして、緑色の爆弾を持ったら、ほかのキャラに体当たりをしてみよう。通常ならはじき返されるハズなのに、なぜかすれ違うことができるぞ。



◆VS MODEでゲームを始める



◆緑色の爆弾を持っているとすれ違う

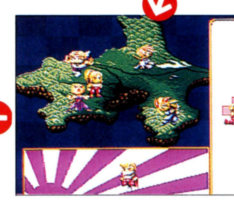
PC-E ギャラリーが消える 1

姐(あねさん)
新潟県 斎藤和幸

最終面までゲームを進めたら、ボスキャラに負けてゲームオーバーにする。そして「はじめから」を選ぶと、最終面からゲームを再開できる。ここで、再びボスキャラのところまで行くと、背景にいたハズの人たちが消えるのだ。



◆最終面のボス戦で、ワザと負けよう



◆「はじめから」を選ぶと、最終面からプレイできるのだ



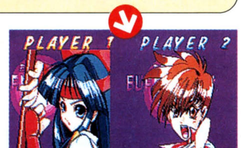
◆最初はいたギャラリーが、だれもいないのだ

PC-E 奈々、金縛り 1

あすか120%マキシマ バーニングフェスト
和歌山県 池田真人

マルチタップを用意して、2P側にもパッドを接続しておく。次にVS MODEで、小和田奈々と山崎竜子の2人を選び、ゲームを始める。そして、奈々が舞刀蒼炎陣・弐を出して体が光ったとき、竜子の回転レシーブを出そう。すると奈々が動かなくなってしまう。

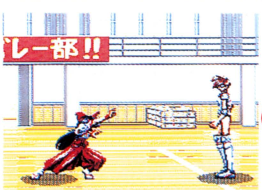
マルチタップを用意して、2P側にもパッドをつなぐ



◆VS MODEを奈々と竜子の2人でプレイ



◆奈々の体が光ったら、回転レシーブだ!



◆あぁ、奈々が金縛りに…。トホホ

PC-E デモのキャラが変わる 1

あすか120%マキシマ バーニングフェスト
宮城県 坂本深雪

通常どおりゲームを起動させ、オープニングデモのあとのタイトル画面で、なにも押さずに約1分待つ。すると、キャラ紹介のあとのタイトル画面で、最初とは違うキャラが表示されているのだ。



◆何も押さずにしばらく待つと、キャラが一回ごとに変わる

UL-TECH募集

PCエンジンやPC-FXのウルテクで、マニュアルに掲載されていない未発表のものを発見したら、右のあて先までハガキかFAXで送って下さい。ハード名(ゲーム機の種類)とゲーム名は、必ず記入すること。同じ内容のウルテクが届いた場合は、ハガキは消印、FAXは送信時間をチェックして、一番早く送ってくれた人を採用します。採用者にはランクによって、2000円~10000円の謝礼を進呈しています。

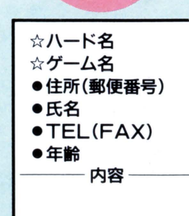
ウルテクあて先

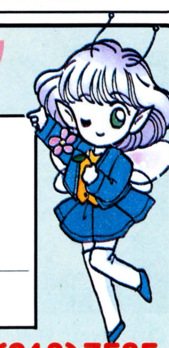
〒980 仙台市青葉区二日町6-7
TIM PCエンジンファン編集部
ウルテク係

ハガキ

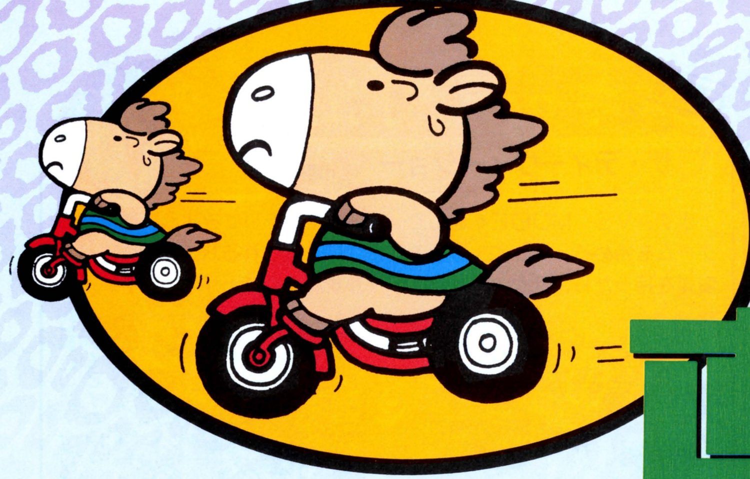


FAX





FAX番号 022(213)7535



FXづくしの直送便！最新ゲーム4作品紹介

新着特報 直送便

新着続報 ゲーム画面初公開

パワードールＦＸ

FX

●メーカー名：NECホームエレクトロニクス ●発売予定日：未定
●媒体：CD-ROM ●発売価格：7800円 ●ジャンル：シミュレーション
●開発状況：70％(11月20日現在)

『パワードールＦＸ』は、10個のシナリオからなるシミュレーションゲーム。各シナリオにはそれぞれ目的が決められており、プレイヤーは与えられた目的を達成するための作戦を練り、作戦遂行に必要なパワーローダー（パイロットが搭乗する装甲機動歩兵）や武器を準備し、パイロットたちに指示を与えて、勝利に導いていくのだ。



↑ＦＸならではのリアルな戦闘シーンも見物。ロボットマニア必見

ミッション始動!!



↑与えられた作戦の内容が表示される。戦場の様子などを分析して、作戦行動の立案、装備の選択などプレイヤーがやるべき仕事はとにかく多い

出撃するまでの手順

このゲームにおいて最も重要となるのは、敵との戦闘そのものよりも、出撃する前の下準備。ここでパワーローダーや武器の選択を間違えると、目的を達成させることは難しい。具体的にどのような手順で出撃の準備を整えるのか、紹介しよう。

パイロットの特性をチェック

登場するパイロットは女性ばかり全部で6人。彼女たちの１人１人の特性（索敵能力が高い、遠距離攻撃、格闘戦が得意など）を把握し、それぞれの持つ能力を100％活用するのだ。



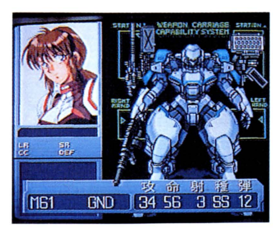
↑キャラクタの能力値などが一目で分かる

武器の選択・装備

登場する武器は、ライフルやミサイルランチャー、格闘戦用のサーベル、地雷など様々。パワーローダーには装備の重量制限が設定されているので、その制限内で各パイロットのその作戦における役割に応じて、それぞれのパワーローダーに必要な武器を装備させていくのだ。



↑各キャラクタの役割に応じて武器を決定



↑パワーローダーに選んだ武器を装備させていく

出撃

武器の装備が終了したら、いよいよ出撃。出撃している敵の情報に関してはここで調べることができる。敵パワーローダーの行動や装備している武器を調べ、その情報をもとに、指示を与えるのだ。



↑敵パワードールのデータを調べる。貴重な情報だ



↑敵の作戦行動に合わせて、味方も移動させる

新着続報 完成間近！ サンプルロムを入手

お嬢様捜査網

FX

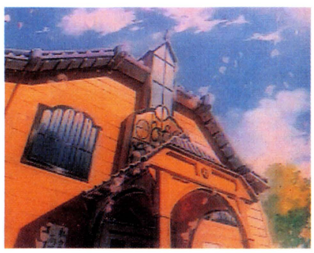
●メーカー名：NECホームエレクトロニクス ●発売予定日：未定
●媒体：CD-ROM ●発売価格：未定 ●ジャンル：アドベンチャー
●開発状況：70%(11月20日現在)

前号に引き続き、『お嬢様捜査網』の続報を紹介。今回は、オープニングシーンが収録されたサンプルロムを入手。まるでOVAのようなアニメーションで展開されていくオープニングシーンの中から、9シーンを抜粋して紹介していくぞ。

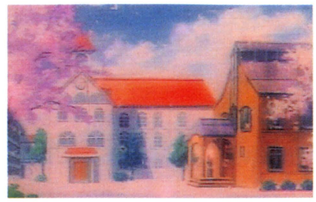
FX版のオープニングアニメを紹介

桜吹雪の舞うのどかな雰囲気で始まる『お嬢様捜査網』。そんなのどかな雰囲気から一転して、これからの苦労（？）を暗示するかのように、1機の軍用ヘリコプターがお嬢さまたちめがけて飛んでくる。

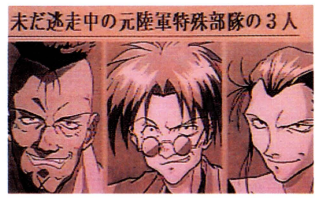
その後、場面はお嬢様たちが追い続ける怪盗ナルシスの登場シーンへ。忍び込んだ国立美術館から華麗に逃げ去るナルシス。あと1歩のところでまたしても逃げられてしまったお嬢様たちは、決意も新たにナルシスとの戦いに臨む。



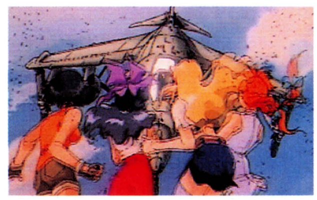
⬆穏やかな春の陽射しの中で始まるほのぼのとしたオープニング

















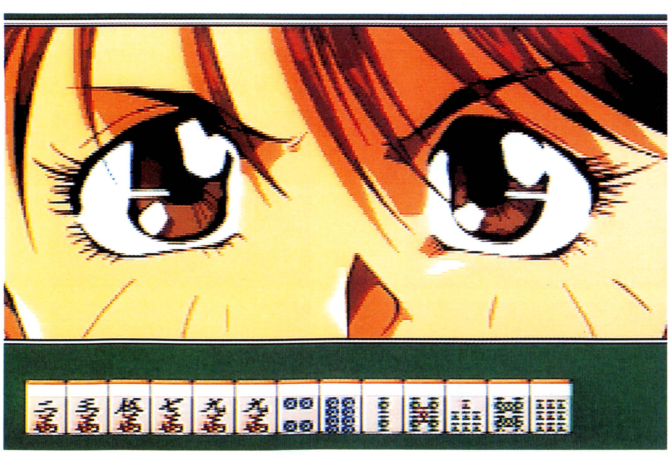
新着続報 ドキドキのアニメーションを紹介

スーパーリアル麻雀PV-FX

FX

●メーカー名：ナグザット ●発売予定日：3月
●媒体：CD-ROM ●発売価格：未定 ●ジャンル：麻雀
●開発状況：70%(11月20日現在)

このゲームは女の子と1対1で麻雀で勝負し、プレイヤーが勝てば女の子が服を脱いでくれる。2人だけで麻雀をするため勝負が決まるのも早いので、強気の攻めが必要なのだ。



⬆麻雀シーンはオーソドックスなもの。ボヤボヤしてるとすぐやられるぞ

遠野みづきの脱衣シーン公開

笑顔で玄関先まで出迎えてくれるショートカットのボーイッシュな女の子。それが1人目の対戦相手、遠野みづきだ。いつもは元気いっぱいのみづきだけに、少しうつむき、恥じらいながら服を脱いでいく姿はとてもかわいらしく感じられるね。











新着特報 **発売日正式決定!!**

鬼神童子ZENKI　FX ヴァジュラファイト

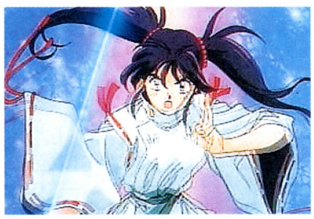
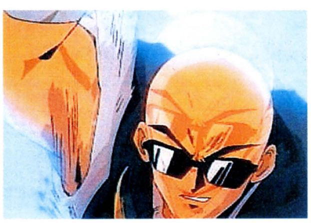
FX

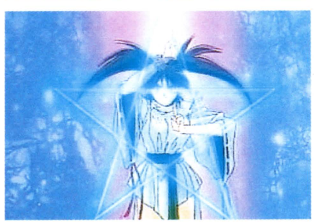
メーカー名：ハドソン　発売予定日：12月22日　媒体：CD-ROM
予定価格：8800円　ジャンル：アクション
開発状況100%（11月21日現在）

ハドソンから発売予定の『鬼神童子ZENKI　FX　ヴァジュラファイト』の発売日が12月22日に緊急決定。今回は基本的なゲームシステムと前鬼&小明のアクションを紹介していこう。

オープニングシーンはTVアニメそのまま

FXの動画再生機能を活かし、放送中のTVアニメのオープニングシーンをそのまま再現。ただし、単なるTVアニメのゲーム化というわけではなく、ストーリーはこのゲームだけのオリジナルストーリーであり、オリジナルキャラクタも多数登場するらしいぞ。

滑らかなアニメーションで展開するオープニングシーン

イベントシーンとアクションが合体

このゲームでは、アクションシーンの途中でイベントシーンが次次に挿入されるため、プレイしているとアクションRPGのような印象を受ける場面もある。また、山口勝平さん、横山智佐さんといったお馴染みの声優が随所でしゃべりまくるので、ファンにとってはそれを聞くのも楽しみになるんじゃないかな？



1本の電話からゲームはスタートする



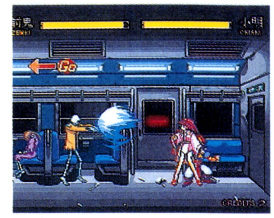
「会話」シーンを随所で楽しむことができる

2人同時プレイも楽しめる

前鬼&小明の強力コンビによる2人同時プレイであれば、簡単に敵を倒すことができるので、アクションが苦手な人でも十分楽しめる。その上、2人のコンビネーションがとても重要な「ヴァジュラ雷光牙」など、2人同時プレイならではの強力な合体技もあるぞ。



一人じゃ無理でも、力を合わせれば何とかなる



2人同時プレイならではの強力な攻撃だ

前鬼

「童子」前鬼と「鬼神」前鬼の2パターンあり、「鬼神」前鬼として戦うには小明の力が必要。前鬼は飛び道具は持っていないが強力な連続攻撃が多い。左の3つは「童子」前鬼、右の3つは「鬼神」前鬼のときに使える技だ。

正拳突き



一番簡単だけどリーチの短さがつらい

脳天割り



空中にいる敵に大して有効な技

回転かかと落とし



飛び道具がわりに使用する技

顎破砕拳



前転しながら、アッパーカット

肩車



敵を抱え上げて投げつける豪快な技

鬼神連打



連続攻撃で敵に大ダメージを与える

役　小明

飛び道具「ヴァジュラ光弾」が主な攻撃。斜め上にも発射できるので使い勝手はかなり良い。攻撃ボタンを押し続けると「気力」を溜めることができ、「気力」充実後は威力の大きい「超ヴァジュラ光弾」を撃てるようになる。

ヴァジュラ光弾



どんなタイプにも使える便利な技

振り向き回し蹴り



強力な蹴り技。接近戦で有効

背面跳び蹴り



空中から攻撃してくる敵に有効

背負い投げ



敵に接近されてしまったときに使う

新作発売カレンダー

PCエンジン

記号の見方　SCD…スーパーCD-ROM²　AC…アーケードカード　※価格はすべて税別です

発売日	ゲームタイトル	媒体	メーカー名	価格
12月15日	バザールでござーるのゲームでござーる	SCD	NECホームエレクトロニクス	7800円
12月22日	聖夜物語	SCD	ハドソン	7800円
'96年1月	PCEngine FAN 1月号発売／			
'96年1月	Dead of the Brain 1・2	SCD	NECホームエレクトロニクス	7800円
	GO/GO/　バーディチャンス	SCD	NECホームエレクトロニクス	7800円
発売日未定	スペースファンタジーゾーン	SCD	NECインターチャネル	4800円
	DE・JA	SCD	NECインターチャネル	未定
	魔導物語Ⅰ　炎の卒園児	AC専用	NECインターチャネル	7800円
	モンスターメーカー　神々の方舟	SCD	NECインターチャネル	未定
	てきぱきワーキン♡ラブ	SCD	NECホームエレクトロニクス	未定
	スチームハーツ	SCD	テイジイエル	未定
	ヴァージン・ドリーム	SCD	徳間書店インターメディア	未定
	もってけたまご	SCD	ナグザット	未定

PC-FX

発売日	ゲームタイトル	メーカー名	価格
12月22日	アニメフリークFXVol.2	NECホームエレクトロニクス	6800円
12月22日	鬼神童子ZENKI FX　ヴァジュラファイト	ハドソン	8800円
12月予定	アンジェリークSpecial	光栄／NEC　ホームエレクトロニクス	7800円
12月予定	お嬢様捜査網	ヘッドルーム／NEC　ホームエレクトロニクス	未定
12月予定	ときめきカードパラダイス 恋の ロイヤルストレートフラッシュ	ソネット・コンピュータエンタテイメント	8800円
'96年2月	バウンダリー・ゲート ドーター・オブ・キングダム	パック・イン・ビデオ／NECホームエレクトロニクス	未定
'96年3月	ミラークルム　ザ・ラスト・レベレーション	レイ・フォース／NEC　ホームエレクトロニクス	未定
	アニメフリークFXVol.3	NECホームエレクトロニクス	未定
	マスターズ 遙かなるオーガスタ3（仮称）	T&Eソフト／NECホームエレクトロニクス	未定
	スーパーリアル麻雀PV-FX	ナグザット	未定
'96年5月	ペブルビーチの波濤（仮称）	T&Eソフト／NECホームエレクトロニクス	未定
'96年6月	チップちゃんキィーック／	NECホームエレクトロニクス	未定
'96年7月	ラスト・インペリアル・プリンス	日本アプリーケション／NECホームエレクトニクス	未定
発売日未定	卒業R	NECインターチャネル	未定
	同級生2	NECインターチャネル	未定
	ドラゴンナイト4	NECインターチャネル	未定
	虚空漂流ニルゲンツ	マイクロキャビン／NECホーム　エレクトロニクス	未定
	きゃんきゃんバニーDX（仮称）	NECホームエレクトロニクス	未定
	上海　万里の長城	アスク講談社／NECホームエレクトロニクス	6800円
	続　初恋物語　修学旅行	徳間書店インターメディア／NECホームエレクトロニクス	未定
	デア　ラングリッサー（仮称）	NCS／NECホームエレクトロニクス	未定
	バーチャルインベーダー（仮称）	NECホームエレクトロニクス	未定
	パワードールFX	工画堂スタジオ／NECホームエレクトロニクス	7800円
	ファイアーウーマン　纏組	徳間書店／NECホームエレクトロニクス	未定
	ファーランドストーリーFX	テイジイエル／NECホームエレクトロニクス	未定
	ブルーシカゴブルース	リバーヒルソフト／NECホームエレクトロニクス	8800円
	ボイスパラダイス	NECホームエレクトロニクス	未定
	麻雀（仮称）	日本物産／NECホームエレクトロニクス	未定
	負けるな／魔剣道Z	フィルインカフェ／NECホームエレクトロニクス	未定
	みにまむなのにっく	スタジオOX／NECホーム　エレクトロニクス	未定
	女神天国Ⅱ	NECホームエレクトロニクス	未定
	レーシング（仮称）	NECホームエレクトロニクス	未定
	ルルリ・ラ・ルラ	NECホームエレクトロニクス	未定
	銀河お嬢様伝説ユナFX悲しみのセイレーン	ハドソン	未定
	スーパーパワーリーグFX	ハドソン	8800円
	天外魔境ⅢNAMIDA	ハドソン	未定

PC-FXGA

発売日	ゲームタイトル	メーカー名	価格
発売日未定	んーにゅー（仮称）	NECホームエレクトロニクス	未定

LD-ROM²

発売日	ゲームタイトル	メーカー名	価格
発売日未定	UFO&E・T	パイオニア	未定

最新はみ出し情報

●NECホームエレクトロニクスからPC-FX用『虚空漂流ニルゲンツ』、『ルルリ・ラ・ルラ』PCエンジン用『てきぱきワーキン♡ラブ』の発売が発表された。

●NECホームエレクトロニクスからPC-FXゲームアクセラレータ専用ゲームソフト『んーにゅー（仮称）』の発売が発表された。

●先月号『Linda³』で紹介した、パソコン通信のニフティサーブで開いている「桝田省治Patio」へ入るためのPasswordに間違いがありました。正しくは、ID：BXH01224。Password：SMLINDA3です。



○PCエンジン用ソフト『てきぱきワーキン♡ラブ』



○飛行機を操り敵とバトルを繰り広げる『虚空漂流ニルゲンツ』



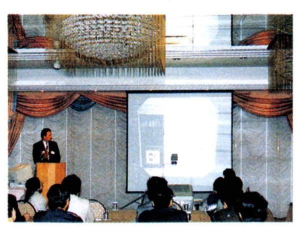
○じわじわと人気が出てきた『Linda³』

E3/Tokyo '96開催の記者発表会

10月27日、Infortainment World社、朝日新聞社、テレビ朝日、IDGワールドエキスポ／ジャパン主催、IDGワールドエキスポ／ジャパン、徳間書店インターメディアが企画運営のE3／Tokyo'96（Electronic Entertainment Expo）開催の記者発表会が行われた。会期は来年9月19日（木）～9月21日（土）の3日間。場所は千葉県の幕張メッセで行われる。

E3とは、今年5月にアメリカのロサンゼルスで開催された、パソコン、コンシューマ機のハードやソフト、書籍などを一同に集めた展示会のこと。今回開催が決定したE3／Tokyo'96は、その日本版というわけだ。

最近とかく話題の『ウィンドウズ95』や、任天堂の次世代ゲーム機『ニンテンドー64』の発売で、来年はパソコン、コンシューマー機ともにますます盛り上がると思われる日本での開催は、大きな話題になること間違いなし。大いに注目したい。



○E3／Tokyo 96発表会の様子。かなりの盛況ぶりだった



○ロサンゼルスで行われたE3。会場には4万人以上が訪れた

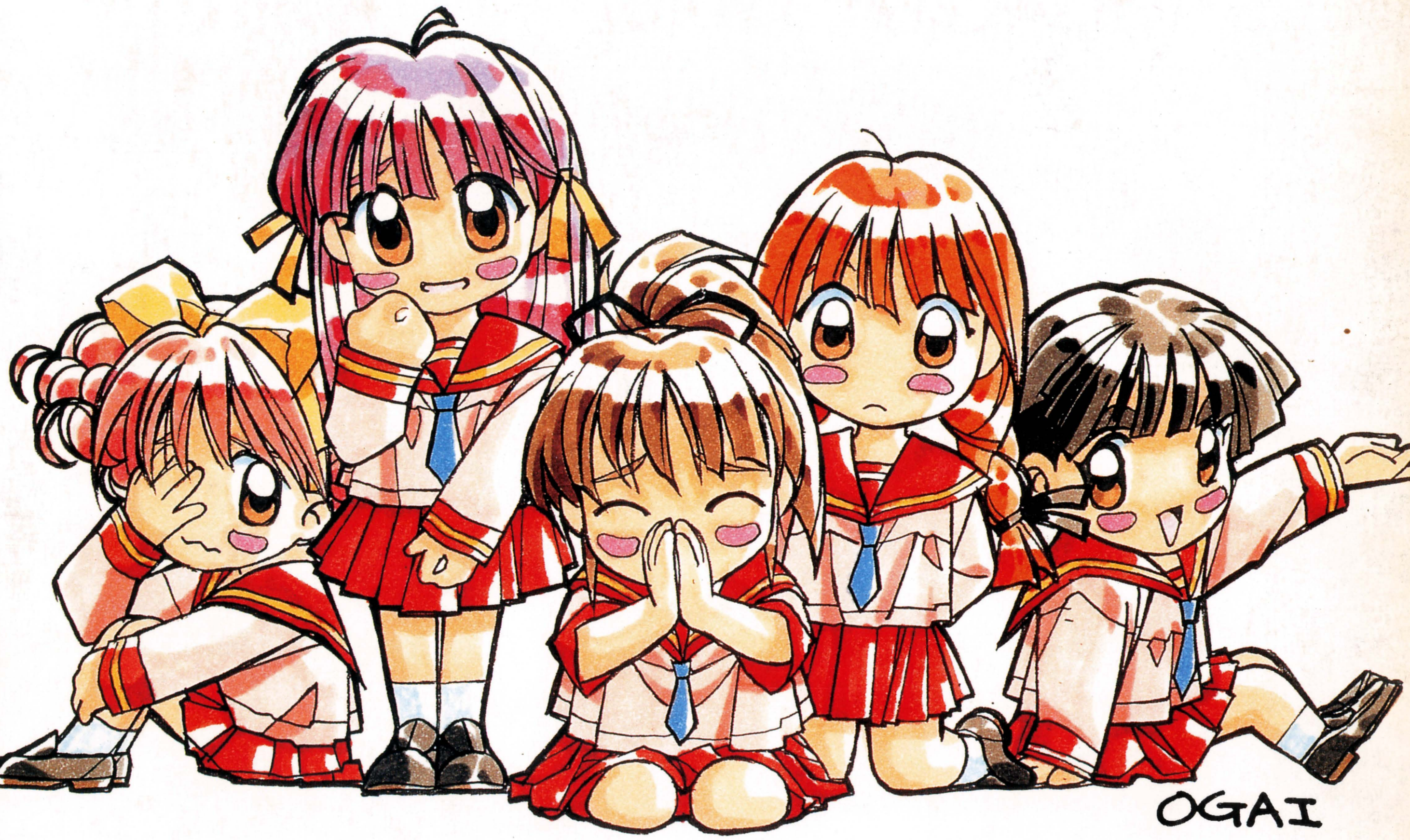

マがある。
原作やアニメでは未公開。
ゲームだけの完全オリジナルストーリー!
鬼神童子
ゼンキ
ZENKI FX
金剛炎闘
ヴァジュラ ファイト
12月22日(金)発売
価格¥8,800(税別)
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
©1995 HUDSON SOFT
©谷 菊秀・黒岩よしひろ/集英社・ケイファクトリー・テレビ東京
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)
ユーモア アクセス
■札幌/011-814-9900 ■東京/03-3260-9901 ■名古屋/052-586-9900
■大阪/06-251-9900 ■福岡/092-713-9900
●ハドソンのゲームに関するお問い合わせ:ゲームサポートセンター 札幌:☎011-821-7015 東京:☎03-5261-2060 大阪:☎06-251-0322 営業時間:午後1時～6時まで◆土・日・祝祭日はお休み。
*ハガキでのお問い合わせ:〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22 ハドソンビル ㈱ハドソン ゲームサポートセンター行


Human Hudson
PC-FX
ステージの概念をなくした、
ドラマティックなイベント指向型アクションゲーム！
小明&前鬼の2人同時プレイで、
迫力もオモシロサも倍増！
豪華声優陣の迫真のナレーションで、
ゲームはさらにドラマティックに加速する！
ひとつひとつの闘いに、ドラ

SUPER CD·ROM² SYSTEM

NEC

大変お待たせいたしました。



どうきゅうせい

同級生

11月23日
発売いたしました!!

希望小売価格
¥8,800(税別)

NECアベニュー株式会社 マルチメディア事業部 ◀お問い合わせ(月～金曜日/午後1時～午後6時)
〒213 神奈川県川崎市高津区久本3-14-1
044(844)8976 ●テープサービス 044(844)8973

T1013655010668

次号予告
12月27日発売の2月号は、毎年恒例の『ウル技大技林'96』が付録。『ぷよぷよ通』『ユナFX』『同級生2』など人気ソフトの続報も。

PC Engine FAN
1996年 JANUARY 1月号
第3種郵便物認可 平成8年1月1日発行 第9巻第1号(通巻86号)
発行人/山森 尚・編集人/北根紀子
発行 徳間書店インターメディア㈱
発売㈱徳間書店
〒105 東京都港区東新橋1-1-16 編集/03(3573)8606 広告/03(3573)8612
〒105-55 東京都港区東新橋1-1-16 Tel.03(3573)0111㈹
特別定価660円(本体641円)
雑誌13655-01
印刷・大日本印刷株式会社 Printed in Japan